

# Débrief séance 4

UE12 P24 - Python

# Indentation et espaces

Le principal objectif de votre code n'est pas d'être lu par Python, mais par vous. Utilisez des espaces pour le rendre lisible :

```
1  def channel_detail_screen(self, channel_id: int):
2      messages = self.server.get_channel_messages(channel_id)
3
4      for message in messages:
5          print(f'{message.reception_date} | {message.sender_id}: {message.co
6
7      print()
8      message = input('Write a message or press <Enter> to go back: ')
```

# Indentation et espaces

```
1 class User:
2     def __init__(self, id: int, name: str):
3         self.id = id
4         self.name = name
5
6     def to_dict(self) -> dict:
7         return {
8             'id': self.id,
9             'name': self.name
10        }
```

# Commentaires

Ajoutez des commentaires pour expliquer votre code :

```
1 def save_server(server_with_classes):  
2     '''Sauvegarde le serveur dans un fichier json.'''  
3  
4     # `server_with_classes` est un dictionnaire qui contient des listes d'o  
5     # Il faut commencer par convertir chacun de ces objets en dictionnaire,  
6     # pour ensuite convertir le tout en json.  
7     server_with_dicts = {}
```

# Commentaires

Vous pouvez même mettre des exemples d'utilisation de votre code :

```
1  def to_dict(self) -> dict:
2      '''Convertit un objet `user` de la classe `User` en `dict`.
3
4      Exemple :
5      >>> user_dict = user.to_dict()
6      '''
7      return {
8          'id': self.id,
9          'name': self.name
10     }
```

# Listes

Vous avez plusieurs façons de créer une liste à partir d'une autre.

Avec une boucle **for** classique :

```
1 self._users = []
2 for user_as_dict in data['users']:
3     user_as_object = User(user_as_dict['id'], user_as_dict['name'])
4     self._users.append(user_as_object)
```

Par “compréhension” (ressemble aux définitions d'ensembles en math) :

```
1 self._users = [User(user['id'], user['name']) for user in data['users']]
```

Choisissez la méthode qui vous convient le mieux.

# Classes

## Création d'une classe :

```
1 class User:
2     def __init__(self, id: int, name: str):
3         self.id = id
4         self.name = name
5
6     def say_hello(self):
7         print(f"Hello, I'm {self.name}!")
```

# Dictionnaires et objets

## Création et utilisation d'un dictionnaire :

```
1  alice_as_dict = {  
2      'id': 1,  
3      'name': 'alice'  
4  }  
5  alice_id = alice_as_dict['id']
```

## Création et utilisation d'un objet :

```
1  alice_as_obj = User(1, 'alice')  
2  alice_id = alice_as_obj.id
```



# Appels de fonctions

Une fonction s'appelle toujours de la même façon. Si elle a été définie dans un module ou une classe, il faut préciser le nom du module, le nom de la classe, ou l'objet, pour que Python la trouve :

```
1 empty_server = {}  
2 save_server(empty_server)  
3  
4 alice_as_obj.say_hello()
```

Hello, I'm alice!

```
1 import pandas as pd  
2 pd.DataFrame.from_dict({'col_1': [True, False], 'col_2': [1, 2]})
```

	col_1	col_2
0	True	1
1	False	2