

Objectifs et méthode

UE12 P24 - Python

Objectifs

- Vous rendre autonomes
- Vous donner l'habitude d'un projet qui évolue
- Pas d'apprentissage par coeur : il faut savoir vous débrouiller avec internet
- Pas beaucoup de théorie
- Beaucoup de pratique : codez au moins 2 heures par cours

Objectifs

- Savoir découper un gros problème en plein de problèmes simples
- Savoir gérer chacun de ces problèmes simples
- Savoir résoudre des bugs : vous en créerez beaucoup, et vos collègues aussi
- Savoir écrire du code avec le moins de bugs possible (mais vous en créerez toujours)

Méthode

Pour créer le moins de bugs possible :

- Exécutez votre code en permanence, après chaque changement
 - Plus un bug est détecté tard, plus il va être difficile à résoudre
- Faites des changements les plus atomiques possible
 - Vous pourrez faire des vérifications plus fréquentes
 - La complexité est source de bugs

Méthode

Pour créer le moins de bugs possible :

- Une fois que vous avez ajouté une fonctionnalité :
 - Relisez vous
 - Cherchez à comprendre pourquoi ça marche
 - Simplifiez votre code le plus possible
 - Réorganisez votre code

Méthode

Pour résoudre des bugs :

- Prenez votre temps
- Lisez les messages d'erreurs
 - Si vous ne les comprenez pas, demandez conseil à un camarade ou à internet
 - Attention : cherchez bien à comprendre les conseils que vous trouvez sur internet
- Repérez les alertes de votre IDE

Méthode

Pour résoudre des bugs :

- Relisez votre code étape par étape
- Ajoutez des “print” pour afficher vos variables
- Utilisez le debugger

Méthode

Pour progresser :

- Avancez lentement
- Ne cédez pas à la frustration : vous allez passer la majorité de votre temps à debugguer, et c'est normal
- Demandez de l'aide à vos camarades
- Aidez vos camarades

Méthode

Pendant le cours :

- Reproduisez les exemples dans des fichiers de test
- Modifiez les pour vérifier que vous avez compris