# Debrief séance 1

UE12 P24 - Python

## Configuration

- 1. Où est Python?
- 2. Où écris-je mon code?
- 3. Quel est mon dossier de travail?
- 4. Mon IDE est-il bien configuré?

### Outils







#### Raccourcis utiles

- Tous les terminaux :
  - ↑: commande précédente
  - **↓**: commande suivante

- Windows Terminal:
  - Alt + Maj + D : scinde le terminal en 2
  - Ctrl + Maj + W : ferme le terminal actuel

- VS Code:
  - Ctrl + K, Ctrl + C : commente la sélection
  - Ctrl + K, Ctrl + U : décommente la sélection

### Vocabulaire

- Indentation : espaces avant le début d'une ligne
  - Python s'en sert pour délimiter les blocs de code (fonctions, boucles, conditions)
  - Ça aide la lisibilité

```
def user_list_
   print()
   print('Use
   print('---
   print()
   for index,
       print(
   print()
   print()
   print()
```

 Refactoring ("réusinage" pour les Québecquois) : réorganisation du code pour améliorer lisibilité et maintenabilité

### Un peu de Python

 Les f-string, une façon lisible d'afficher des variables dans une string :

```
1 user = {'id': 41, 'name': "Alice"}
2 print(f'Hello {user['name']}! Your id is {user['id']}.')
Hello Alice! Your id is 41.
```

 La bibliothèque standard : si vous cherchez un algorithme, il est sûrement déjà codé quelque part

```
1 new_channel_users_string = 'Alice, Bob, Charlie'
2 new_channel_users_string.split(',')

['Alice', 'Bob', 'Charlie']

1 [user.strip() for user in new_channel_users_string.split(',')]

['Alice', 'Bob', 'Charlie']
```

### Flot de contrôle

Python lit les lignes de votre programme les unes après les autres :

```
1 display_main_menu()
2 choice = input('Continue ? (Yes/No): ')
3 print(choice)
```

Si on veut juste recommencer la première action, on peut utiliser une boucle :

```
1 choice = ''
2 while choice != 'No':
3     display_main_menu()
4     choice = input('Continue ? (Yes/No): ')
```

### Flot de contrôle - Fonctions

Si on veut plus de flexibilité, on fait des fonctions :

```
def display_main_menu():
    choice = input('Continue ? (Yes/No): ')
    display_user_menu()

def display_user_menu():
    choice = input('Continue ? (Yes/No): ')
    display_main_menu()

display_main_menu()
```

## Façon de travailler - Découpage

Si un problème est compliqué, on le découpe en sous-tâches plus simples :

```
1 user_list.append({'id': new_id, 'name': username})
```

#### devient

```
1 new_user = {'id': new_id, 'name': username}
2 user_list.append(new_user)
```

## Façon de travailler - Refactoring

Une fois le problème résolu, on refactore :

```
1 print(users[0])
2 print(users[1])
```

#### devient

```
1 for user in users:
2 print(user)
```



Ne cherchez pas à optimiser prématurément

### Git - Une habitude à prendre

L'essentiel : utiliser Git dès que possible.

- Création d'un dossier dédié au projet
- git init

Puis dès qu'une nouvelle fonctionnalité est développée :

- git add
- git commit