

Interface en ligne de commande (CLI)

UE12 P24 - Python

CLI vs GUI

2 façons d'interagir avec un programme :

- **Command-Line Interface (CLI)** : constant dans le temps, précis, facilement automatisable
- **Graphical User Interface (GUI)** : plus riche, plus simple d'utilisation

Shells

En général le premier programme qu'on lance dans un terminal est un **shell**, c'est l'interface utilisateur du système d'exploitation :

- Windows : PowerShell
- Unix : bash, sh, zsh, fish...

Le travail principal d'un **shell** est de permettre de lancer d'autres programmes. Il aide avec l'auto-complétion (**Tab**), l'historique (**↑**, **↓**, **ctrl + R**), les variables...

CLI

Trouver de l'aide :

Windows :

```
1 help ls
```

Unix :

```
1 man ls  
2 info ls  
3 help cd
```

Partout :

```
1 git --help  
2 git -h
```

CLI et paramètres

Les paramètres de lignes de commande ont souvent 2 formes :

- une forme explicite avec `--`, par exemple `--help`
- une forme raccourcie avec `-`, par exemple `-h`

CLI et paramètres - Documentation

- des crochets [...] signifient qu'un paramètre est optionnel
- un | signifie que 2 formes du paramètre sont possibles

Par exemple `git [-v | --version] [-h | --help]` signifie que ces commandes sont valables :

- `git -v`
- `git --version`
- `git -h`
- `git --version -h`

CLI et paramètres

Lorsque vous tapez

```
1 git --help
```

ou

```
1 git commit -m "Some helpful commit message"
```

ou

```
1 echo $PATH # Sous PowerShell : echo $env:PATH
```

votre shell :

- substitue les variables
- découpe la ligne
- lance le bon programme avec ses paramètres

CLI et paramètres - Exemple 1

```
1 git --help
```

Votre shell :

- découpe cette ligne en 2 (`git` et `--help`)
- trouve le programme `git` (à l'aide de la variable `$PATH`)
- lance le programme `git` avec le paramètre `--help`

Ce que fait le paramètre `--help` aura été défini au préalable par les développeurs de `git`.

CLI et paramètres - Exemple 2

```
1 git commit -m "Some helpful commit message"
```

Votre shell :

- découpe cette ligne en 4 (`git`, `commit`, `-m`, `Some helpful commit message`)
- trouve le programme `git` (à l'aide de la variable `$PATH`)
- lance le programme `git` avec ses 3 paramètres

CLI et paramètres - Exemple 3

Windows :

```
1 echo $env:PATH
```

Unix :

```
1 echo $PATH
```

Votre shell :

- substitue la variable PATH par sa valeur
- découpe cette ligne en 2 (**echo**, la valeur de PATH)
- trouve le programme **echo**
- lance le programme **echo** (dont le but est d'afficher son paramètre, comme **print** en Python) avec son paramètre

CLI et paramètres

Lorsque votre programme est lancé, le système d'exploitation va lui transmettre tous les paramètres spécifiés par l'utilisateur.

C'est ensuite à vous de décider de ce que vous faites de ces paramètres. Par exemple si vous voulez supporter le paramètre `--help`, il faut écrire du code qui vérifie s'il est présent dans la liste de paramètres envoyée, puis qui imprime de l'aide le cas échéant.

CLI et paramètres - Tests

En Python, les paramètres envoyés au programme sont stockés dans `sys.argv`. Vous pouvez-donc faire des tests avec ce programme :

```
print-params.py
```

```
1 import sys
2
3 print(sys.argv)
```

Warning

N'utilisez jamais `sys.argv` en dehors de tests. Dans un projet réel, il est beaucoup plus simple d'utiliser la classe `ArgumentParser` du module `argparse`

Variables d'environnement

Votre shell est un programme avec des variables, exactement comme votre programme Python.

Vous pouvez lister ses **variables d'environnement** :

Windows :

```
1 ls env:
```

Vous pouvez les modifier dans vos paramètres

Unix :

```
1 printenv
```

Vous pouvez les modifier dans vos fichiers `~/.bashrc` et `~/.profile` par exemple

Variable d'environnement PATH

La plus célèbre et la seule que vous devez connaître est la variable **PATH**.

Son rôle est de recenser tous les dossiers où se trouvent des programmes.

Lorsque vous tapez une commande (**git**, **python**, **code...**), votre **shell** va parcourir ces dossiers un par un jusqu'à trouver le programme.

Variable d'environnement PATH

Lorsque vous installez un nouveau programme dans un nouveau dossier, il faut donc modifier votre variable **PATH**. Sinon votre **shell** ne le trouvera pas.

Note

Dans Linux, tous les programmes sont installés dans des dossiers standards (comme **/usr/bin**), il est donc plus rare de modifier **PATH**.

Un **shell** devient très puissant grâce à l'opérateur **pipe** (**|**), qui permet d'enchaîner les commandes :

Windows

```
1 ls env: | Select -First 10
```

Unix

```
1 printenv | head -n 10
```

Ici, les sorties des commandes **ls env:** et **printenv** sont envoyées en entrée des commandes **Select -First 10** et **head -n 10**

| - Example

Par exemple pour séparer la variable PATH, ne garder que les éléments qui contiennent “windows”, puis trier le résultat :

Windows

```
1 $env:PATH -split ';' | Select-String windows | Sort
```

Unix

```
1 echo $PATH | tr ':' '\n' | grep -i Windows | sort
```



Tip

La commande **grep** est très utile : elle filtre les lignes qui contiennent un motif