Travail collaboratif

UE12 P24 - Python

Contexte

- Vous travaillerez rarement seul·e·s sur un projet
- Il est plus fréquent de contribuer à un projet existant que de créer son propre projet
- Un même code source va donc exister en plusieurs endroits, en plusieurs versions
- On a besoin d'un logiciel de versionnage : le plus commun est Git

Hébergement du code

- Les 2 plateformes d'hébergement de code les plus courantes sont GitHub et GitLab
- Une instance publique existe : https://github.com et https://gitlab.com
- Vous pouvez également les installer chez vous
 - Ça permet de garder la maitrise de ses données

Organisation d'un projet

- Un projet est géré par des mainteneurs
- La référence officielle est la branche main ou master présente sur la plateforme
 - Elle peut être protégée : par exemple on peut empêcher qu'elle soit modifiée autrement que par une pull request

Règles classiques

Lorsqu'on est pas mainteneur d'un projet :

- On ne pousse pas de code sur une branche qui n'est pas la sienne
 - Et surtout pas sur main
- Pour proposer des modifications sur main, on passe par une pull request



Évitez de mettre un dossier *gité* dans un autre dossier *gité*.

C'est possible mais ça prête à confusion

Le cas classique : vous êtes dans un dossier *gité* et vous faites un *git clone*.



Lorsque vous faites **git clone**, le répertoire distant est cloné dans un nouveau dossier, pas directement dans le dossier courant

```
arnaud@MSI:D:\projets\mines\mon-cours-préféré\le-meilleur-projet(master)> git clone git@github.com:albanehasbroucq/Messenger.git
Cloning into 'Messenger'...
remote: Enumerating objects: 45, done.
remote: Counting objects: 100% (45/45), done.
remote: Compressing objects: 100% (29/29), done.
remote: Total 45 (delta 12), reused 42 (delta 10), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (45/45), 981.84 KiB | 10.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (12/12), done.
 arnaud@MSI:D:\projets\mines\mon-cours-préféré\le-meilleur-projet(master)> git checkout -b add-argument-parser
Switched to a new branch 'add-argument-parser'
 arnaud@MSI:D:\projets\mines\mon-cours-préféré\le-meilleur-projet(add-argument-parser)> ls
    Directory: D:\projets\mines\mon-cours-préféré\le-meilleur-projet
                                            Length Name
 Mode
                     LastWriteTime
               15/12/2024
                             18:58
                                                   Messenger
 arnaud@MSI:D:\projets\mines\mon-cours-préféré\le-meilleur-projet(add-argument-parser)> cd .\Messenger\
 arnaud@MSI:D:\projets\mines\mon-cours-préféré\le-meilleur-projet\Messenger(main)>
```

.git

Toutes les informations liées à un dépôt git donné sont stockées dans un dossier .git.

Lorsque vous utilisez une commande git :

- elle cherche le plus proche dossier parent contenant un dossier .git
- elle modifie le contenu de ce dossier .git
- éventuellement, elle modifie le reste du dossier parent

.git

Le dossier **.git** est entièrement géré par Git, il est donc souvent caché

- VS Code ne l'affiche pas
- 1s ne l'affiche pas

Pour l'afficher:

Windows

```
1 ls -Hidden
2 # ou
3 ls -Force
```

Unix

```
1 ls -a
```

.git

Toutes les infos liées à Git y sont :

- l'historique des commits
- les branches
- les URL des dépôt distants (GitHub ou GitLab)

Évitez:

- mon-messenger
 - .git
 - messenger.py
 - messenger-14alarro
 - .git
 - messenger.py

Préférez:

- mon-messenger
 - .git
 - messenger.py
- messenger-14alarro
 - .git
 - messenger.py

Préparer un ajout de code

- 1. Demander accès au dépôt
- 2. Aller dans un dossier qui n'est pas gité
- 3. Cloner le dépôt
- 4. Aller dans le dossier nouvellement créé
- 5. Créer une nouvelle branche

Pendant un ajout de code

- Le mainteneur continue à faire des modifications
- Il faut donc regarder régulièrement si la branche main évolue
- Si elle évolue, des conflits peuvent apparaître
- Dans ce cas, vous devrez intégrer les modifications de main dans votre branche :

```
1 git merge main
```

et résoudre les conflits

Finaliser un ajout de code

- 1. Pousser votre branche sur le dépôt distant
- 2. Faire une pull request
- 3. Vérifier qu'il n'y a pas d'erreurs
- 4. S'il y en a, les corriger
- 5. Demander à un mainteneur de relire votre code
- 6. Prendre en compte ses retours

Recevoir une demande d'ajout de code

- 1. Relire toutes les modifications
- 2. Vérifier qu'il n'y a pas d'erreur
- 3. En cas de doute, récupérer la branche et faire des tests en local
- 4. Si besoin, demander des modifications au développeur
- 5. Fusionner la PR
- 6. Ramener les modifications sur votre machine