

# 后台管理系统

## 测试计划

(V1.0)

文档编号	20230406			版本号	V1.0
分册名称	测试计划			第 1 册/共 1 册	
总页数		正文		附录	0
编制		审批		生效日期	

修改记录

版本号	变更控制 报告编号	更改条款及内容	更改人	审批人	更改日期
V1.0		初稿	张三	李四	写文档日期

目录

1 简介 ..... 1

1.1 定义 ..... 1

1.2 目的 ..... 1

1.3 背景 ..... 1

1.4 缩写词和缩略语 ..... 1

1.5 测试参考文档 ..... 1

2 测试概述 ..... 1

2.1 测试对象 ..... 1

2.2 功能性测试 ..... 1

2.2.1 功能测试 ..... 1

2.2.2 用户界面测试 ..... 2

2.2.3 兼容性测试 ..... 2

2.2.4 流程测试 ..... 2

2.2.5 接口测试 ..... 2

2.2.6 安装卸载测试 ..... 2

2.3 非功能性测试 ..... 2

2.3.1 性能测试 ..... 2

1) 负载测试 ..... 2

2) 压力测试 ..... 2

3) 容量测试 ..... 2

2.3.2 可靠性测试 ..... 2

2.3.3 安全性测试 ..... 2

2.4 测试要求 ..... 3

2.4.1 测试覆盖率 ..... 3

2.4.2 测试通过准则 ..... 3

2.4.3 测试中的故障处理 ..... 3

3 测试计划 ..... 3

3.1 进度安排 ..... 3

3.2 人力资源 ..... 4

3.3 环境资源 ..... 4

4 培训计划 ..... 4

# 1 简介

## 1.1 定义

编写测试计划以确保后台管理系统的功能和性能符合预期。

## 1.2 目的

编写测试计划以确保后台管理系统的功能和性能符合预期。

## 1.3 背景

后台管理系统用于管理和控制系统的各个方面，包括用户管理、权限管理、数据管理等。本测试计划旨在验证系统的功能性、性能和安全性。

## 1.4 缩写词和缩略语

无。

## 1.5 测试参考文档

文档资料	文档说明
项目可行性分析报告	项目可行性分析说明书
软件需求规格说明书	软件需求定义
软件概要设计	软件采用框架、软件数据库设计结构
产品原型设计	原型设计

# 2 测试概述

## 2.1 测试对象

后台管理系统的主要功能和模块：

登录界面、主页、蜕变用户管理、微信用户管理、积分管理、系统管、系统监控、系统工具

## 2.2 功能性测试

### 2.2.1 功能测试

验证每个功能是否按预期工作，包括用户名和密码验证、记住用户、注册功能等。

## 2.2.2 用户界面测试

检查用户界面的外观和行为是否符合设计规范。

## 2.2.3 兼容性测试

验证系统在不同浏览器和操作系统上的兼容性。

## 2.2.4 流程测试

测试系统中的关键流程和工作流程，包括用户登录、导航等。

## 2.2.5 接口测试

验证系统与其他系统或组件的接口是否正常工作。

## 2.2.6 安装卸载测试

测试系统的安装和卸载过程是否正常进行。

## 2.3 非功能性测试

### 2.3.1 性能测试

性能评测是一种性能测试，它对响应时间、事务处理速率和其他与时间相关的需求进行评测和评估。性能评测的目标是核实性能需求是否都已满足。实施和执行性能评测的目的是将测试对象的性能行为当作条件（例如工作量或硬件配置）的一种函数来进行评测和微调。

#### 1) 负载测试

测试系统在正常和峰值负载下的性能表现。

#### 2) 压力测试

测试系统在持续高负载下的稳定性和可靠性。

#### 3) 容量测试

评估系统在大规模数据和用户量下的性能和可扩展性。

### 2.3.2 可靠性测试

验证系统在各种条件下的可靠性和稳定性。

### 2.3.3 安全性测试

评估系统的安全性和对潜在威胁的防御能力。

## 2.4 测试要求

### 2.4.1 测试覆盖率

测试覆盖率 100%。

测试覆盖率=已执行测试用例个数/（测试用例总数-不适用的测试用例）\*100%

### 2.4.2 测试通过准则

- A. 对需求及设计的覆盖面达到 100%，
- B. 必须支持软件设计中涉及到的所有配置。
- C. 达到测试中发现而未解决的问题数量控制指标：

阻断问题：0

严重问题：0

一般问题：0(特殊情况下，重要级别遗留问题个数按照客户可以接受的条件执行不定个数)

轻微问题：不能超过总 bug 的 5%(特殊情况下，遗留问题个数按照客户可以接受的条件执行不定个数)

微小问题：不能超过总 bug 的 10%(特殊情况下，遗留问题个数按照客户可以接受的条件执行不定个数)

### 2.4.3 测试中的故障处理

测试过程中发现的故障，记录在禅道中，由测试人员与项目经理共同跟踪，当开发修复故障之后，测试人员进行故障验证与关闭。

## 3 测试计划

### 3.1 进度安排

测试任务	开始日期	结束日期	测试人员
测试计划			
测试用例			
第一轮功能测试			
第二轮功能测试			
第一轮性能测试			
测试报告			

### 3.2 人力资源

说明测试小组成员，及职责范围。

角色	所推荐的最少资源 (所分配的专职角色数量)	具体职责

### 3.3 环境资源

下表列出了测试的系统环境：

建议测试系统尽量模拟真实的应用环境。

注：根据需要适当的添加或删除。

系统资源	
资源	名称 / 类型
服务器名称	
网络或子网	
数据库名	
测试客户端 PC	
包括特殊的配置需求	

## 4 培训计划

为了顺利完成此测试计划，需对项目组成员进行必要的培训时，说明培训计划。

培训内容	培训主讲	培训时间	培训地点	参加人	备注

---

--	--	--	--	--	--