

# Dart / Flutter

## Installation

---

Aller sur le site:

<https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows>

Système minimum requis: Windows 7, 1,64GB d'espace disque.

/!\ Il est également demandé sur le site officiel d'installer Git

---

## Flutter sdk

Choix 1:

Il va falloir installer le SDK de flutter vous le trouverez sur le site: <https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows> Dans la partie "GET THE FLUTTER SDK".

Une fois installer, mettez le dans un répertoire facile d'accès. Attention à ne pas le mettre trop proche de la Racine de votre ordinateur (qui requière des privilèges élevés).

Choix 2:

Utilisez la commande

```
> git clone https://github.com/flutter/flutter.git -b stable
```

---

La partie compliqué avec Windows c'est le PATH. Il va falloir changer vos variables d'environnements. Dans la barre de recherche de Windows, tapez env puis cliquez sur modifier les variables d'environnement.

Rechercher la variable Path, cliquez sur modifier et vous y insérer le chemin du SDK installer précédemment (flutter/bin).

---

Maintenant testons pour voir si flutter fonctionne:

Sur votre console Windows (cmd), lancez la commande:

```
> flutter doctor
```

Vous allez pouvoir voir plusieurs cases (validé ou non). Celle qui devrait au moins être validé est la partie Flutter (que nous venons d'installer).

---

On remarque qu'il nous manque le SDK d'android et android studio, nous allons donc les installer

Télécharger android-studio ici: <https://developer.android.com/studio>

Puis vous l'installez. Android studio va permettre d'avoir une vision de nos projets sur un mobile (virtuel ou physique) basé sur un OS android.

---

Une fois lancé, n'importez pas les paramètres. Si lors de la fin de l'installation d'android studio vous avez une erreur disant qu'il ne support pas la "machine virtuelle", il va falloir aller dans votre BIOS et autoriser la virtualisation.

---

Une fois android studio installé, il va falloir installer les plugins flutter. Donc nous allons cliquer sur "configure" puis "plugins". Tapez "flutter" et installer le plugin. Il va vous demander d'installer le plugin dart en plus, vous validez évidemment. Maintenant vous pouvez redémarrer l'IDE pour prendre en compte l'installation du plugin

---

Refaisons un point sur l'invite de commande. retapons "flutter doctor". Normalement une autre case a été validée, celle d'android studio, mais maintenant on nous demande les licences android. utilisez la commande:

```
flutter doctor --android-licenses
```

(Acceptez tous avec la touche Y pour "yes"). Puis relancez 'flutter doctor'.

---

A partir d'ici, il nous manque l'émulateur mobile que nous allons créer via android studio. Vous avez deux choix possible:

- 1- si vous avez un smartphone sous android, connectez le a votre ordinateur et il devrait être reconnu.
- 2- Installez un émulateur avec les étapes ci-après.

---

Allons dans android studio. Puis dans "configurer" et "AVD manager", "create virtual device".  
Puis nous pouvons choisir un téléphone, choisissez celui que vous voulez, choisissez également la version d'android (une récente de préférence (mais pas trop non plus)) et téléchargez la.

---

Au final si nous relançons flutter doctor, nous avons tous de valider :).

Si vous voulez développer un projet flutter avec VS code il va falloir installer le plugin flutter sur votre IDE VS Code