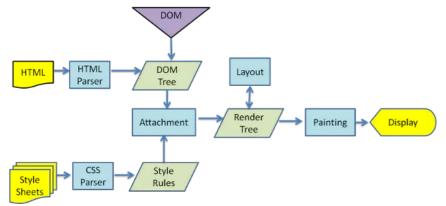


CSS 对渲染的影响



当 css 文件加载时间为 5s 时, 你访问页面, 5s 内你会看到什么? →

```
<!-- css -->
<link rel="stylesheet" href="./global.css">

<!-- html -->
<div class='bg-red'>
我是一段文本内容
</div>
```

什么是 CSS 原子化

在 JS 中我们可以通过函数式编程的思想,把一个大函数分解成多个小的纯函数,然后小函数也可以相互组合生成其他我们所需的函数,这样我们可以最大程度上的复用代码,减少代码体积。

对 CSS 而言, 我们也可以采用函数式编程的思想, 也叫做 CSS 原子化。

```
// 来源于 A 页面
.list-item {
    display: flex;
    padding-top: 20px;
    margin-top: 20px;
    // ...其他样式
}
// 来源于 B 页面
.carbon-list-item {
    display: flex;
    margin-top: 20px;
    // ...其他样式
}
```

```
.flex {
    display: flex;
}

.pt-20px {
    padding-top: 20px;
}

.mt-20px {
    margin-top: 20px;
}
```

公用 CSS

```
// global.scss
@for $i from 1 through 10 {
   .m-#{$i} {
    margin: ($i * 1px);
   }
}
```

```
// css 编译结果
.m-1 { margin: 1px; }
.m-2 { margin: 2px; }
/* ... */
.m-10 { margin: 10px; }
```

```
<div class='m-1'>
</div>
<div class='m-10'>
</div>
<div class='m-100'>
</div>
```

```
// css 编译结果
.m-1 { margin: 1px; }
.m-10 { margin: 10px; }
.m-100{ margin: 100px; }
```

CSS 原子化框架的作用

预置了所有 CSS 的原子化样式,或者说是所有的 CSS 原子化样式生成规则。

```
// n 等于 1,2,3,4...n-1,n
// margin
.m-n { margin: n; }
// padding
.p-n { padding: n; }
// width
.w-n { width: n; }
// height
.h-n { height: n; }
// flex
.flex { display: flex; }
// grid
.grid { display: grid; }
// ...省略
```

```
.content {
 display: flex;
 margin-top: 10px;
 padding-top: 10px;
 color: pink;
 <div class='content'>
   我是内容
 </div>
 <div class='flex mt-10px pt-10px color-pink'>
   我是内容
 </div>
```

CSS 原子化框架对比

Tailwindcss, Windicss, Unocss

CSS 的直觉性编程

以 tailwind 为例,我们想要设置边框,就直觉性的写了如下代码:

```
<!-- 不会生效 -->
<div class='border-10'>
我的 border 是 10px
</div>
```

在 tailwind 中, border 默认提供了 2px, 4px, 6px, 8px 几个尺寸。

```
// 全局样式
.border-10 {
  border-width: 10px;
}
```

```
// tailwind.config.js
module.exports = {
    theme: {
        borderWidth: {
            DEFAULT: '1px',
            '0': '0',
            '2': '2px',
            '3': '3px',
            '4': '4px',
            '6': '6px',
            '8': '8px',
            '10': '10px' // <-- here
      }
}</pre>
```

我们会发现,这样的编程是违反直觉性的,而且我们为了解决问题得反复查阅文档,然后再回来编写代码。 此时,我可能已经忘了我在哪块编程。

windicss, unocss

在 windicss 和 unocss 中,程序会以特定规则推测你编写的样式。

```
<div class='border-100px'>
   我的 border 是 100px
</div>
```

如果你是以 border 开头,程序会自动生成你后面写的尺寸:

```
.border-100px {
  border-width: 100px;
}
```

如此这般,我们就可以依据自己的直觉编写 CSS。

自定义规则

```
// tailwind.config.js
const = require('lodash')
const plugin = require('tailwindcss/plugin')
module.exports = {
 theme: {
   rotate: {
      '1/4': '90deg',
      '1/2': '180deg',
      '3/4': '270deg',
  plugins: [
    plugin(function({ addUtilities, theme, e }) {
      const rotateUtilities = .map(theme('rotate'), (value, ke
        return {
          [`.${e(`rotate-${key}`)}`]: { transform: `rotate(${v
      addUtilities(rotateUtilities)
```

编译结果:

```
.rotate-1\/4 {
   transform: rotate(90deg);
}
.rotate-1\/2 {
   transform: rotate(180deg);
}
.rotate-3\/4 {
   transform: rotate(270deg);
}
```

在 tailwind 中,我们想添加一个自定义规则,是如此复杂,而 windi 采用的是和 tailwind 一样的插件系统,每次编写规则可能都是痛苦面具 😣 😣 🕃

UnoCSS 中的自定义规则

```
rules: [
 ['m-1', { margin: '0.25rem' }]
```

当在用户代码库中检测到 m-1 时,就会生成如下 CSS:

```
.m-1 { margin: 0.25rem; }
```

想要使其动态化,可以将匹配器修改为正则表达式,将 主体改为一个函数:

```
rules: [
  [/^m-(d+)$/, ([, d]) => (\{ margin: `$\{d / 4\}rem` \})],
  \lceil /^p - (d+) \$ /, (match) \Rightarrow (\{ padding: `\$\{match[1] / 4\}rem` \}) \rceil
```

其中,回调函数的第一个参数为正则 matcher,所以你 可以对它进行解构以获得正则表达式的匹配组。

我们假设写了如下代码:

```
<div class="m-100">
  <button class="m-3">
    <icon class="p-5" />
   My Button
  </button>
</div>
```

就会生成相应的 CSS:

```
.m-100 { margin: 25rem; }
.m-3 { margin: 0.75rem; }
.p-5 { padding: 1.25rem; }
```

这样编写规则真是异常轻松 ⇔ ⇔ 。

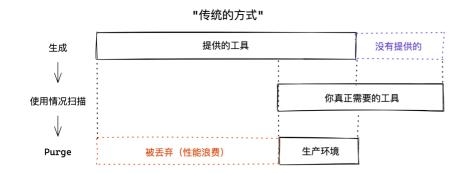






传统方式

tailwind 采用了传统的生成方式



传统的方式不仅会消耗不必要的资源(生成了但未使用),甚至有时更是无法满足你的需求,因为总会有部分需求无法包含在内。

按需

windi,uno 采用了按需的方式



通过调换 "生成" 和 "扫描" 的顺序,"按需" 会为你节省 浪费的计算开销和传输成本,同时可以灵活地实现预生 成无法实现的动态需求。另外,这种方法可以同时在开发和生产中使用,提供了一致的开发体验,使得 HMR (Hot Module Replacement, 热更新) 更加高效。

扫描模式

Windi CSS 和 Tailwind JIT 都采用了预先扫描源代码的方式。下面是一个简单示例:

```
import glob from 'fast-glob'
import { promises as fs } from 'fs'
// 诵常这个是可以配置的
const include = ['src/**/*.{jsx,tsx,vue,html}']
async function scan() {
 const files = await glob(include)
 for (const file of files) {
   const content = await fs.readFile(file, 'utf8')
   // 将文件内容传递给生成器并配对 class 的使用情况
await scan()
// 扫描会在构建/服务器启动前完成
await buildOrStartDevServer()
```

为了在开发期间提供 HMR,通常会启动一个 文件系统 监听器:

```
import chokidar from 'chokidar'

chokidar.watch(include).on('change', (event, path) => {
    // 重新读取文件
    const content = await fs.readFile(file, 'utf8')
    // 将新的内容重新传递给生成器
    // 清除 CSS 模块的缓存并触发 HMR 事件
})
```

windi 相较于 tailwind 增加了按需,而 uno 相较于 windi 简化了很多步骤。

UnoCSS

Shortcuts

假设我们想写出如下的样式:

```
.style {
  display: flex;
  width: 100px;
  height: 100px;
  align-items: center;
  color: pink;
}
```

我们会在代码中这样写

```
<div class='flex w-100px h-100px items-center color-pink'>
   我是内容
</div>
```

可能这是一个公用样式,好多地方都会用到。

我们可以直接配置快捷方式:

```
{
    shortcuts: [
        con: 'flex w-100px h-100px items-center color-pink',
        [/^con-(.*)$/, ([, c]) => `flex w-100px h-100px items-cente
    ]
}
```

于是我们就可以这样写了

```
<div class='con-pink'>
  我是内容
</div>
```

Attributify mode

```
<button class="bg-blue-400 hover:bg-blue-500 text-sm text-white font-mono font-light py-2 px-4 rounded border-2 border-blue-200 dar
Button
</button>
```

经过属性化之后:

```
<button
  bg="blue-400 hover:blue-500 dark:blue-500 dark:hover:blue-600"
  text="sm white"
  font="mono light"
  p="y-2 x-4"
  border="2 rounded blue-200"
>Button</button>
```

加入前缀标识:

```
<button
  un-bg="blue-400 hover:blue-500 dark:blue-500 dark:hover:blue-600"
  un-text="sm white"
  un-font="mono light"
  un-p="y-2 x-4"
  un-border="2 rounded blue-200"
>Button</button>
```

Theme

unocss 天然支持 dark 模式

```
<div class='text-white dark:text-white'>
  我是主题文字
</div>
```

生成的样式:

```
.text-white { /* 省略 */ }
.dark .dark\:text-white { /* 省略 */ }
```

也可以自己配置主题

```
theme: {
   dark: {
     white: 'pink'
   },
   compact: {
   }
}
```

不论是通过配置定义主题,还是以 dark: 开头写样式,都是 ok 的。

CSS Directives

该样式只在本页面用,且不想添加 Shortcuts。

```
<div class='text-center my-0 font-medium;'>....</div>
<!-- 页面另一个位置 -->
<div class='text-center my-0 font-medium;'>....</div>
```

@apply

```
.custom-div {
  @apply text-center my-0 font-medium;
}
```

将会生成:

```
.custom-div {
  margin-top: Orem;
  margin-bottom: Orem;
  text-align: center;
  font-weight: 500;
}
```

开发中遇到的问题

结构不够清晰:

```
<div class="h-100% p-20px  bg-white">
 <div class="flex justify-between mb-20px">
     type="primary"
     @click="$router.push({ name: 'addAdvancedComputedToolConfig' })"
     添加工具
     v-model="searchName"
     placeholder="搜索工具名称"
     class="w-180px"
     @keydown.enter="getList"
     @input="getList"
   class="overflow-y-auto h-[calc(100%-50px)]"
     v-for="item in filterData"
     :kev="item.id"
     class="mb-20px"
       class="text-14px"
       un-before="inline-block w-6px h-6px mr-8px mb-3px bg-[var(--color)] content-none b-rd-50%
       :style="getRandomStyle()"
       {{ item.toolGroupName }}
     <div class="lt-xl-grid-cols-2 2xl-grid-cols-4 grid mt-16px gap-20px grid-cols-3">
```

提醒不够:

改造了官方插件

class- 起手的会有代码高亮:

针对你选中的 unocss 片段, 生成样式合集:

```
<u><div class="lt-xl-grid-col</u>s-2 2xl-grid-cols-4 grid mt-16px gap-20
display: flex;
                              lList"
align-items: center;
                              t.id} "
margin-bottom: 8px;
                              n-104px p-20px bg-#f5f5f5 b-rd-4px grid-c
font-size: 16px;
font-weight: 600;
overflow: hidden;
display: -webkit-box;
-webkit-box-orient: vertical;
-webkit-line-clamp: 1;
line-clamp: 1;
text-overflow: ellipsis;
                              ems-center mb-8px text-16px font-600">
               class="line-clamp-1 text-ellipsis"
```