

求职意向

☑ Java研发工程师

全职

鰛 北京 **❸** 14 K-16 K

7 1周内到岗

教育背景

2012.7-2016.7

黑龙江科技大学

信息管理与信息系统

责任心强 | 自信 |

直率

工作经历

2016.7-至今

久亿恒远(北京)科技有限公 Java研发工程师

2015.7-2016.7

北京拉手网络技术有限公司

Java研发工程师

基本信息

盟 25岁

翼 汉

165cm/46kg

♀ 北京

\(131-2015-3981

znnc0301@163.com

专业技能

- 1.熟练掌握Java面向对象设计开发,理解io、集合、多线程,jvm等;
- 2.熟练使用springMVC、springboot、mybatis等web框架;
- 3.熟练掌握mysql数据库,熟练使用SQL完成日常的开发任务,熟练使用redis 缓存数据库;
- 4.熟练使用rabbit mg消息中间件;
- 5.熟练使用常用的linux命令,能完成日常的部署和维护工作;
- 6.熟练使用idea、git、svn、maven等常用的开发工具;
- 7.熟悉微信服务号的开发;
- 8.了解nginx、tomcat服务器。



兴趣爱好





篮球

阅读





瑜伽

旅游



项目经验

2017.11-至今

能卡APP

能卡APP后端及审批

系统

技术架构: spring cloud+spring boot+mybatis+maven+mysql

项目简介: 为能卡APP提供后端接口,及人工审核的审批管理后台系统。 责任描述:接入相关第三方获取用户信用相关数据、审批后台的部分业务需求

开发和维护、不同风控模型下的机器授信相关需求开发。

项目成果:从能贷演变到能卡,完成项目的重构优化,更灵活方便的机器授信

为业务更好地拓展打下了基础。

2017.7-2017.10 能贷APP

能贷APP后端及审批 系统

技术架构: spring boot + JPA + maven + mysql

项目简介:为能贷APP提供后端接口,及人工审核的审批管理后台系统。

责任描述:完成项目基本搭建、接入相关第三方获取用户信用相关数据、还款

功能模块、审批后台的整个业务需求开发和维护。

项目成果:通过接入第三方接口完成用户大量数据的爬取,分析入库并展示给

审核人员分析,完成审核放款。

2017.3-2017.6 车贷微信服务号

开发并维护整个项目

技术架构: spring boot + JPA+maven+mysql+mq **项目简介**: 该项目是为车贷客户服务的微信公众号。

责任描述:完成项目搭建、服务号签名校验、关注取关功能;第三方网页授权、车贷相关业务功能、放款成功还款提醒和还款成功等消息推送功能。

项目成果:熟悉了服务号相关技术,并通过它实现了为客户提供了借款入口和

通知功能。

2017.3-2017.4 农贷业务人员绩效核算系统 开发并维护整个系统

技术架构: spring boot + JPA + maven + mysql

项目简介:该项目是为农贷相关业务人员计算绩效的系统。

责任描述:完成整个spring boot项目的搭建,功能实现和维护。

项目成果:根据excel数据源导入数据库并通过代码逻辑计算出绩效结果,通

过quartz定时器完成每月定时计算绩效功能。

2016.7-2017.2 信贷管理审批系统

审批系统后端开发

技术架构: GWT+Spring+JPA+maven+mysql

项目简介:该项目是车农房贷的审批系统,它主要是用于针对借款人完成授信

和用信流程的审核工作。

责任描述:涉及的业务模块主要有还款试算器模块、10天产品的授信流程、

结清再贷产品授信及用信流程、客服主动扣款模块等。

项目成果:通过该项目对应框架技术完成审核授信和用信流程的实现,以及通

过httpClient请求账务系统接口完成放款扣款还款查询等业务逻辑。

2016.3-2016.7 修好了

后台管理系统和PC 端接口开发

技术架构: Spring+SpringMVC+mybatis+maven+mysql

项目简介: "修好了"是一家基于互联网的手机、电脑及智能设备专业上门维修平台。修好了是一个"O2O"项目,用户可以线上下单预约工程师,线下上门维修。主要针对电子产品进行维修保养等之类的服务。

责任描述: 营销活动-->优惠活动管理模块:后台管理平台修改的内容有:优惠活动列表、详情对应的发放规则及说明、新增和修改活动时的使用规则、优惠券和兑换码的查看列表、发放优惠券。PC端修改的内容有:用户的优惠券的列表展示、使用优惠券时的规则判断。

项目成果:通过ssm框架以及前端bootstrap框架技术完成各个模块对优惠规则的管理。

2015.7-2016.3 拉手夺宝

后台管理系统开发

技术架构: Spring+SpringMVC+mybatis+maven+mysql

项目简介:该项目是一个众筹形式的项目,用户需要购买夺宝币,在1元夺宝平台上提供各种奖品,每个奖品分配对应数量的号码,每个号码价值1个夺宝

币,当一件奖品所有号码售出后,根据既定的规则计算出一个幸运号码,持有 该号码的用户,直接获得该奖品。

责任描述:我的夺宝-->我的红包模块、供应商管理模块、订单管理模块。

项目成果:

通过ssm框架以及前端bootstrap框架完成红包管理和红包详情的管理功能; 使用到redis的incr方法完成分享次数的更新接口;

使用poi等技术完成定时导出财务结算明细文件并发送邮件;



荣誉奖项

在校期间,

三次获得国家励志奖学金;

获得"校三好学生"荣誉称号;

获得"优秀毕业生"荣誉称号。



(★) 自我评价

- 1.勤奋踏实,工作认真负责,自学能力强;
- 2.性格开朗,容易与人相处,注重团队协作精神,且能承受较大压力;
- 3.注重专业基础学习和实践能力的培养;
- 4.勇于面对困难和挑战,有很好的分析问题与解决问题的能力;
- 5.个人兴趣广泛,喜欢看书,爱好篮球,音乐,运动,旅游。