* 采用版本：
* <https://github.com/ossrs/srs>
* SRS/2.0, ZhouGuowen
* （任务1）此版本原码提交到代码库
  + 将来需要用脚本自动部署，需要统一的代码库
  + 必要时会对SRS源码做修改
* 协议选择：
  + 推流采用RTMP，实时性好
  + 拉流采用HTTP-FLV实时性等同于RTMP，并可利用HTTP的优点
  + 如果有H5页面播放，只能用HLS，这块稍有些复杂，必要时再考虑
* 网络拓扑选择
  + （任务2）如下图所示，建立拓扑结构
  + 需要做好中间传输流的验证
    - 可直接在PC上操作，简化验证过程
    - (任务3)重点看源站和边缘站之间的流传输是否正常
    - (任务4)针对流量建立基本的监控（zabbix或者influxdb）

