

# 1. Вендинг автомат (EASY)

Трябва да направите вендинг автомат, клас **VendingMachine** който да съдържа няколко публични метода:

- **viewDrinks** - Дисплейва напитките които можем да поръчаме
- **putCoin** - Поставяме на монети в автомата. Начален списък с поддържани монети: 0.05, 0.10, 0.20, 0.50 и 1.00
- **buyDrink** - Купуване на напитка (case sensitivity)
- **getCoins** - Връщане на ресто (вида и броя на монетите в които е върнато. )
- **viewAmount** - Проверка на наличност

**VendingMachine** има задължителент конструктор който приема конфигурация за валутата и напитките с които ще работи. Конфигурацията за валута и напитки е задължителна, като ако е невалидна програмата трябва да спре и да изведе подходящо съобщение за грешка! Съобщения за грешка от посочените методи не се смятат за критични, а по-скоро за информативни. Което означава, че програмата ще продължи да работи!

След като сте решили успешно задачата трябва да изглежда така

```
$machine = new VendingMachine(  
    [  
        'sign'      => 'лв.',  
        'space'     => '',  
        'position' => VendingMachine::CURRENCY_POSITION_AFTER,  
    ],  
    [  
        'Milk'       => 0.50,  
        'Espresso'   => 0.40,  
        'Long Espresso' => 0.60,  
    ]  
);  
  
$machine  
->buyDrink( 'espresso' )  
->buyDrink( 'Espresso' )  
->viewDrinks()  
->putCoin( 2 )  
->putCoin( 1 )  
->buyDrink( 'Espresso' )  
->getCoins()  
->viewAmount()  
->getCoins();
```

Резултат от употребата

Исканият продукт не е намерен.

Недостатъчна наличност.

Напитки:

Milk: 0.50лв

Espresso: 0.40лв

Long Espresso: 0.60лв

Автомата приема монети от: 0.05лв, 0.10лв, 0.20лв, 0.50лв, 1.00лв

Успешно поставихте 1.00лв, текущата Ви сума е 1.00лв

Успешно закупихте 'Espresso' от 0.40лв, текущата Ви сума е 0.60лв

Получихте ресто 0.60лв в монети от: 1x0.50лв, 1x0.10лв

Текущата Ви сума е 0.00лв

Няма ресто за връщане.

Стилизирането на съобщенията не е задължитено