# 后台DIY组件二次开发

**组件目录结构**

所有diy组件位于web/components/decorate中  
**├─📂decorate** //decorate  
**│ ├─widgets** // 所有的移动端控件  
**│ ├─.vue** // 其他相关组件  
**｜**

**每个控件组成**

每个控件组成如下：  
**├─📂banner**//banner控件  
**│ ├─attribute.vue**//用于渲染右侧的属性设置  
**│ ├─contents.vue**//控件在画布中的实际展示效果  
**│ ├─index.ts**//导出所有的vue组件  
**│ ├─widget.vue**//包裹contents.vue组件，为控件添加操作按钮  
**｜**

**控件数据**

所有的可拖拽控件数据位于web/utils/decorate.ts，这些数据会渲染在左侧的可拖拽控件列表中

**每个控件的数据组成**

|  |
| --- |
| {  title: '轮播图', //控件的标题  name: 'banner', //控件的name值，用于vue的动态组件  icon: icon\_banner, //图标  show: 1,//是否展示  operate: [], //悬浮按钮配置 默认不填为：['hidden', 'delete', 'copy', 'moveup', 'movedown']  content: {  data: [  {  url: '',  link: {}  }  ]  },//右侧属性设置绑定的内容，里面的内容可以自由定义  styles: {  root\_bg\_color: 'rgba(0,0,0,0)',  border\_radius: 0, // 图片圆角  indicator\_style: 1, //指示器样式  indicator\_align: 'left', //指示器位置  indicator\_color: '#FF2C3C', //指示器颜色  padding\_top: 0,//上间距  padding\_horizontal: 0,//左右间距  padding\_bottom: 0//下间距  } //右侧属性设置绑定的样式，里面的内容可以自由定义  } |

**如何添加一个控件**

1. 在web/utils/decorate.ts中添加控件数据
2. 在 web/components/decorate/widgets中新建控件  
   目录如下：  
   **├─📂banner**//banner控件  
   **│ ├─attribute.vue**//用于渲染右侧的属性设置  
   **│ ├─contents.vue**//控件在画布中的实际展示效果  
   **│ ├─index.ts**//导出所有的vue组件  
   **│ ├─widget.vue**//包裹contents.vue组件，为控件添加操作按钮  
   **｜**
3. 注册控件  
   在 web/components/decorate/widgets/index.ts中注册

|  |
| --- |
| ...  import banner from './banner'  ...  export default {  ...  banner // 注意字段名要与控件数据的name字段一样，不燃组件无法正常喧嚷  ...  } |

1. 在前台中添加实际渲染的控件  
   uniapp中位于uniapp/components/widgets
2. 在实际的页面中注册：如在uniapp/pages/index/index.vue和uniapp/pages/page/page.vue中添加

