

环境变量

自定义变量

```
tmp=shianlou
echo $tmp
```

环境变量

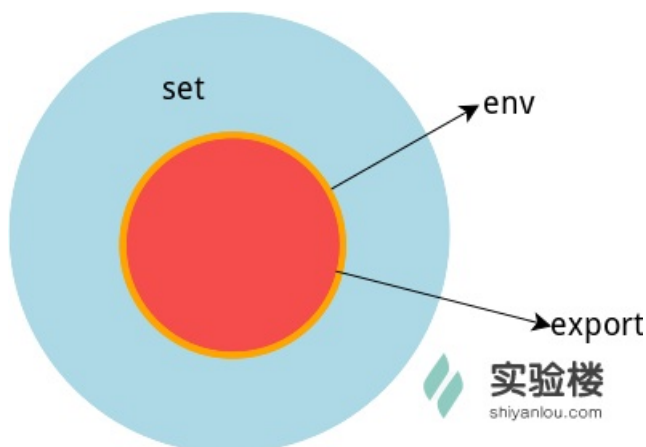
环境变量就是作用域比自定义变量要大，如Shell 的环境变量作用于自身和它的子进程。在所有的 UNIX 和类 UNIX 系统中，每个进程都有其各自的环境变量设置。

三种环境变量

- 当前 Shell 进程私有用户自定义变量，如上面我们创建的 temp 变量，只在当前 Shell 中有效。
- Shell 本身内建的变量。
- 从自定义变量导出的环境变量。

三种操作环境变量的命令

- **set** 显示当前 Shell 所有变量，包括其内建环境变量（与 Shell 外观等相关），用户自定义变量及导出的环境变量
- **env** 显示与当前用户相关的环境变量，还可以让命令在指定环境中运行
- **export** 显示从 Shell 中导出成环境变量的变量，也能通过它将自定义变量导出为环境变量



环境变量生存周期

按变量的生存周期来划分，Linux变量可分为两类

- 永久的：需要修改配置文件，变量永久生效
- 临时的：使用export命令行声明即可，变量在关闭shell时失效。 这里介绍两个重要文件

```
/etc/bash.bashrc 存放的是 shell变量
/etc/profile 存放的是环境变量 对所有用户永久生效
```

每个用户目录下的一个隐藏文件`.profile`只对当前用户永久生效

所以如果想要添加一个永久生效的环境变量，只需要打开`/etc/profile`，在最后加上你想添加的环境变量就好啦

添加自定义路径到“PATH”环境变量

```
PATH=$PATH:/home/shiyanlou/mybin
```

注意这里一定要使用绝对路径

现在你就可以在其他任意目录执行那两个命令

在每个用户的 home 目录中有一个 Shell 每次启动时会默认执行一个配置脚本，以初始化环境，包括添加一些用户自定义

环境变量等等。

zsh 的配置文件是.zshrc，相应 Bash 的配置文件为.bashrc。它们在etc下还都有一个或多个全局的配置文件，不过我们一般只修改用户目录下的配置文件。

```
echo "PATH=$PATH:/home/shiyanlou/mybin" >> .bashrc
```

修改和删除已有变量

变量设置方式 说明

{变量名#匹配字符串} 从头向后开始匹配，删除符合匹配字符串的最短数据

{变量名##匹配字符串} 从头向后开始匹配，删除符合匹配字符串的最长数据

{变量名%匹配字符串} 从尾向前开始匹配，删除符合匹配字符串的最短数据

{变量名%%匹配字符串} 从尾向前开始匹配，删除符合匹配字符串的最长数据

{变量名/旧的字串/新的字串} 将符合旧字串的的第一个字串替换为新的字串

{变量名//旧的字串/新的字串} 将符合旧字串的全部字串替换为新的字串

使用unset命令删除一个环境变量

```
unset temp
```

如何让环境变量立即生效

```
source .zshrc
```

或者

```
source .bashrc
```