**Основное задание**

1. Создать трехмерный массив из целых чисел.

С помощью циклов "пройти" по всему массиву и увеличить каждый элемент на заданное число. Пусть число, на которое будет увеличиваться каждый элемент, задается из консоли.

2. Шахматная доска

Создать программу для раскраски шахматной доски с помощью цикла. Создать двумерный массив String'ов 8х8. С помощью циклов задать элементам циклам значения B(Black) или W(White). Результат работы программы:

W B W B W B W B  
B W B W B W B W  
W B W B W B W B  
B W B W B W B W  
W B W B W B W B  
B W B W B W B W  
W B W B W B W B  
B W B W B W B W

**Дополнительное задание**

3. Умножение двух матриц

Создайте два массива целых чисел (две матрицы).

Напишите программу для умножения двух матриц.

Первый массив: {{1,0,0,0},{0,1,0,0},{0,0,0,0}}

Второй массив: {{1,2,3},{1,1,1},{0,0,0},{2,1,0}}

Ожидаемый результат: 1 2 3 1 1 1 0 0 0

4. Создайте двумерный массив целых чисел. Выведите на консоль сумму всех элементов массива.

5. Создайте двумерный массив. Выведите на консоль диагонали массива.

6. Создайте двумерный массив целых чисел. Отсортируйте элементы в строках двумерного массива по возрастанию.

7. Вывести на печать матрицу:

1 1 1 1 1 1 1  
0 1 1 1 1 1 0  
0 0 1 1 1 0 0  
0 0 0 1 0 0 0  
0 0 1 1 1 0 0  
0 1 1 1 1 1 0  
1 1 1 1 1 1 1