1. 把一个4位数的各位数字反序排成一个新的四位数，恰好是原数的4倍。找出此数输出。

#include<stdio.h>

int fun(int i)

{

int a;

a=(i%10)\*1000+(i/10)%10\*100+(i/100)%10\*10+(i/1000)%10;

return a;

}

void sum(int begin,int end)

{

int i,b;

for(i=begin;i<=end;i++)

{

b=fun(i);

if(b/i==4){

printf("%d",i);

}

}

}

int main()

{

sum(1000,9999);

return 0;

}

1. 定义全局变量实现a,b的交换

#include<stdio.h>

int change(int a,int b)

{

int t;

t=a,a=b,b=t;

return a,b;

}

int main()

{

int a,b;

printf("请输入两个数字：\n");

scanf("%d %d",&a,&b);

change(a,b);

printf("%d %d",a,b);

return 0;

}

1. 编写程序，在程序中输入三角形三边a,b,c，用带实参的宏求三角形面积。要求定义两个带参数的宏。
2. 定义一个带参数的宏定义，完成任意两个数求其最大值，试试带括号与不带括号
3. 编写一个多文件代码，即一个工程量有2个以上cpp（但注意每个函数不能重名，思考为什么），然后在其中一个文件里定义全局变量x，在另外一个文件里使用这个全局变量。
4. 编写一个函数实现求阶乘，请考虑使用static变量在阶乘函数里记录该阶乘的值，进一步重点理解静态变量。
5. 编程实现课堂所讲的计算器大程序，包含加减乘除，取余，幂次方等至少有一个完成三层函数嵌套的使用，即a->b->c的过程。