

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Projektová dokumentace

**Implementace překladače imperativního  
jazyka IFJ25**

Tým *xliskah00*, varianta *TRP-izp*

<b>Hana Liškařová</b>	<b>xliskah00</b>	<b>25%</b>
Matěj Kurta	xkurtam00	25%
Martin Bíško	xbiskom00	25%
Šimon Dufek	xdufeks00	25%

Implementovaná rozšíření: CYCLES, BOOLTHEN, OPERATORS,  
FUNEXP

26. listopadu 2025

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Práce v Týmu</b>	<b>2</b>
2.1	Rozdělení práce mezi členy týmu . . . . .	2
2.1.1	Hana Liškařová (xliskah00) . . . . .	2
2.1.2	Matěj Kurta (xkurtam00) . . . . .	2
2.1.3	Martin Bíško (xbiskom00) . . . . .	2
2.1.4	Šimon Dufek (xdufeks00) . . . . .	2
2.1.5	Společná práce . . . . .	2
2.2	Rozdělení bodů . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Struktura projektu</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Návrh a implementace</b>	<b>5</b>
4.1	Lexikální analyzátor . . . . .	5
4.1.1	Konečný stavový automat lexikální analýzy . . . . .	5
4.2	Syntaktický analyzátor . . . . .	5
4.2.1	Gramatická pravidla . . . . .	5
4.2.2	LL1 tabulka . . . . .	6
4.2.3	Precedenční tabulka výrazů . . . . .	6
4.3	Semantický analyzátor . . . . .	7
4.4	Generátor kódu . . . . .	7
4.5	Vlastní tělo překladače . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Datové struktury</b>	<b>7</b>
5.1	Dynamický string . . . . .	7
5.2	Tabulka symbolů . . . . .	7
5.3	Zásobník . . . . .	7
5.4	Token . . . . .	7
5.5	Syntaktický strom . . . . .	7
5.6	Generátor . . . . .	7
<b>6</b>	<b>Závěr</b>	<b>7</b>

# **1 Úvod**

## **2 Práce v Týmu**

### **2.1 Rozdělení práce mezi členy týmu**

#### **2.1.1 Hana Liškařová (`xliiskah00`)**

- Návrh konečného automatu lexikální analýzy a implementace celé lexikální analýzy.
- 
- 

#### **2.1.2 Matěj Kurta (`xkurtam00`)**

- 
- 

#### **2.1.3 Martin Bíško (`xbiskom00`)**

- 
- 

#### **2.1.4 Šimon Dufek (`xdufeks00`)**

- 
- 

#### **2.1.5 Společná práce**

-

## 2.2 Rozdělení bodů

## 3 Struktura projektu

```
projekt/  
|-- Makefile  
|-- dokumentace.pdf  
|-- ast.c  
|-- ast.h  
|-- builtins.c  
|-- builtins.h  
|-- codegen.c  
|-- codegen.h  
|-- error.c  
|-- error.h  
|-- expressions.c  
|-- expressions.h  
|-- main.c  
|-- parser.c  
|-- parser.h  
|-- rozdeleni  
|-- scanner.c  
|-- scanner.h  
|-- scope_stack.c  
|-- scope_stack.h  
|-- semantic.c  
|-- semantic.h  
|-- stack.c  
|-- stack.h  
|-- string.c  
|-- string.h  
|-- symtable.c  
|-- symtable.h  
|-- token.c  
`-- token.h
```

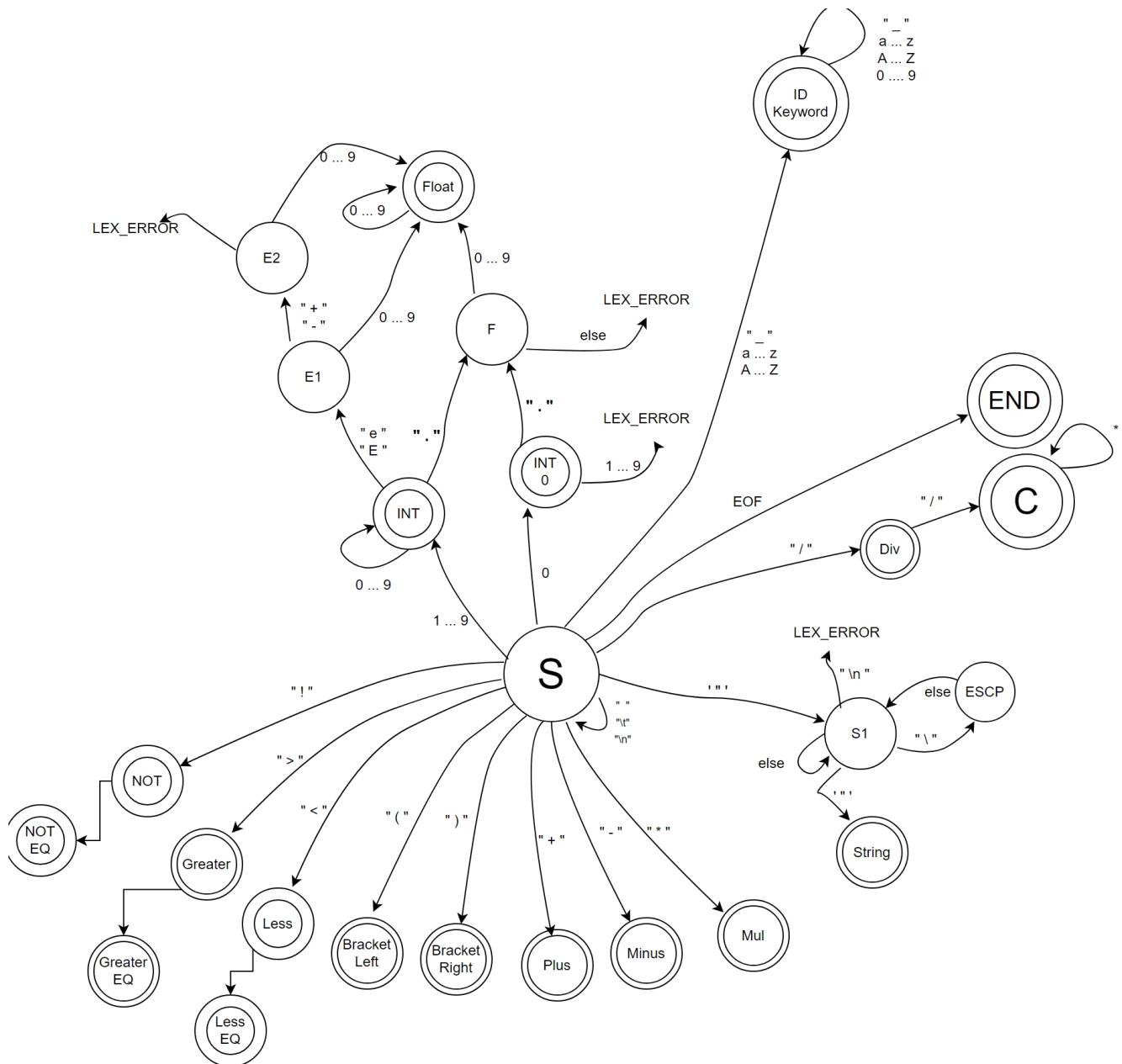
- **Makefile** – skript pro překlad projektu. Kompiluje všechny soubory do binárky `compiler` při `make`, obsahuje také pomocné cíle pro čištění (`make clean`) a testování.
- **dokumentace.pdf** – tento soubor. Projektová dokumentace ve formátu PDF.
- **main.c** – vstupní bod programu. Zajišťuje inicializaci, volání lexikální analýzy, syntaktické analýzy, sémantické analýzy a generátoru kódu, a na závěr uvolnění všech datových struktur.
- **scanner.c** a **scanner.h** – implementace lexikální analýzy jako konečného automatu. Čte znaky ze standardního vstupu a vytváří seznam tokenů, který slouží jako vstup pro syntaktickou analýzu.
- **token.c** a **token.h** – definice struktury tokenu a implementace obousměrného seznamu tokenů. Zajišťuje vytváření, průchod, mazání a základní pomocné operace nad sekvencí tokenů a tokenem samotným.
- **parser.c** a **parser.h** – syntaktická analýza. Zpracovává seznam tokenů podle gramatických pravidel a vytváří abstraktní syntaktický strom (AST).

- **expressions.c** a **expressions.h** – analýza výrazů založená na precedenční tabulce. Využívá zásobník a tokeny k parsování aritmetických a logických výrazů a převádí je do AST uzlů.
- **ast.c** a **ast.h** – definice datových struktur pro abstraktní syntaktický strom (AST) a funkce pro jeho vytváření, práci s jednotlivými uzly a těly, případně výpisy.
- **string.c** a **string.h** – implementace vlastního dynamického řetězce. Zajišťují alokaci, realokaci, konkatenci, kopírování, mazání a výpis textu, včetně podpory pro generátor kódu.
- **error.c** a **error.h** – definice chybových kódů projektu a společná funkce `error` pro hlášení chyb na `stderr` a návrat odpovídajícího kódu.
- **syntable.c** a **syntable.h** – implementace tabulky symbolů založené na implicitně zřetěžené hašovací tabulce. Uchovává informace o funkcích, proměnných a jejich vlastnostech (typ, rozsah, parametry apod.) pro potřeby sémantické analýzy.
- **stack.c** a **stack.h** – obecný zásobník (LIFO) nad ukazateli. Používá se například v analyzátoru výrazů a při práci s rámci sémantické analýzy.
- **scope\_stack.c** a **scope\_stack.h** – specializovaný zásobník rozsahů (scope stack) pro sémantickou analýzu. Ukládá ukazatele na lokální tabulky symbolů jednotlivých bloků a funkcí, čímž umožňuje kontrolu redeklarací a stínění identifikátorů.
- **builtins.c** a **builtins.h** – registrace vestavěných funkcí jmenného prostoru `Ifj.*` do globální tabulky symbolů (např. `Ifj.read_str`, `Ifj.write`). Ukládají se zejména názvy a arita funkcí.
- **semantic.c** a **semantic.h** – implementace první průchodové sémantické analýzy. Prochází AST, plní globální a lokální tabulky symbolů, kontroluje existenci `main()`, redeklarace, počet argumentů a základní typové kolize u literálových výrazů. - OPRÁVIT AŽ BUDE HOTOVÉ
- **codegen.c** a **codegen.h** – generátor výsledného kódu. Rekurzivně prochází AST a vytváří cílový kód ve formátu `IFJcode25`, který je ukládán do dynamického řetězce a na konci vypsán na standardní výstup.
- **rozdeleni** – textový soubor s procentuálním podílem jednotlivých členů týmu.

## 4 Návrh a implementace

## 4.1 Lexikální analyzátor

### 4.1.1 Konečný stavový automat lexikální analýzy



## 4.2 Syntaktický analyzátor

### 4.2.1 Gramatická pravidla

- 1.
- 2.
- 3.

- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

### 4.2.2 LL1 tabulka

Neterminál	Program	Prolog	Function	Command	Declaration	Assignment	Condition	Loop	IfjFunction	FunctionCall	Return

### 4.2.3 Precedenční tabulka výrazů


**4.3 Semantický analyzátor**

**4.4 Generátor kódu**

**4.5 Vlastní tělo překladače**

## **5 Datové struktury**

**5.1 Dynamický string**

**5.2 Tabulka symbolů**

**5.3 Zásobník**

**5.4 Token**

**5.5 Syntaktický strom**

**5.6 Generátor**

## **6 Závěr**