# 我的前端大书

## HTML部分

* 什么是HTML？
* HTML语法和词法
* 常用HTML标签
* 什么是SGML？

## Javascript部分

* Javascript简介
* Javascript基本数据类型和引用类型
* 函数表达式
* 变量、作用域和内存问题
* 面向对象程序设计
* 在HTML中使用Javascript
* BOM & DOM
* 表单和客户端校验
* 事件
* 页面渲染过程
* Javascript和XML、JSON
* AJAX与Comet
* Javascript运行时
* Javascript执行过程

## CSS部分

* CSS语法和词法
* CSS选择器
* CSS权重
* 如何排版？常见排版方式
* 伪类、伪元素
* CSS动画
* CSS3新特性

## 错误处理与调试

* Exception
* 常见错误处理
* 如何在浏览器中调试程序？

## HTML5

* 谈谈HTML4和HTML5
* HTML5新特性
* 使用Canvas绘图
* 离线应用与客户端存储

## ES6

* ES6简介与使命
* let与const
* 变量的解构赋值
* 函数扩展
* Set和Map
* Promise
* Class与Module

## Nodejs

* 什么是Nodejs？
* 全局变量
* 事件触发器
* HTTP、HTTP/2、HTTPS
* 断言
* 异步钩子
* 模块

## 流行JS框架React、Vue和Angular

* React简介
* Vue简介
* Angular简介
* 框架选择
* 如何搭建适合自己项目的框架？