

Clase

Tipo de parte

Costo energét...

Etiqueta

Borrar filtros

tarjetas

maldiciones

instrumentos

venganza

runas

encantos

0 efectos de estado

★ favoritos

Nombre de la A a la Z ▾

i



Talismán de
éгida

Skill

Apunta a cualquier aliado.



Anémona

Attack

Cada vez que este Axie
roba Anemone, restaura 20
HP.



Anémona

Attack

Cada vez que este Axie
roba Anenome, restaura 20
HP.





70

HormigaAplica **Taunt** a este Axie
durante 4 turnos.

50

Antena**Adivina** 4 cartas. **desterrar** _**Presenta**
y
cincoElimina hasta 2 secretos
del objetivo.



Beso de Axie



Apunta a cualquier enemigo. Aplica **Death Mark** durante 4 turnos si el HP de este Axie está por debajo del 50%.



Bebé



Innato. Los ataques infligen 22 DAÑO adicional si el HP está por encima del 66 %. **exilio** _



Babilonia



Aplicar **Débil** durante 4 turnos.





Globo



Aplica **Miedo** durante 4 turnos.



brote de bambú



Inflige 20 DAÑO más por cada carta de Bambú usada este turno.



Haya



Gana 75 de escudo.





Espiga de escarabajo

Attack

Trato puro **DMG**. Aplica **sangrado** durante 4 turnos.



Raíz de remolacha

Attack

Límite : 1. Roba 1 carta.



creyente

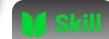
Attack

Da 3 golpes al azar. Gana acumulaciones de **ira** por cada golpe enemigo único.





Biden



Apunta a cualquier aliado.
Elimina todas las
desventajas de ese aliado.



Florecer



Tome 1 carta de planta de
su pila de sorteo y
empújela hasta la parte
superior de la pila de
sorteo.



Luna azul



Límite : 1. Roba 1 carta.





Vela de hueso

Secret

Apunta a cualquier aliado.
El próximo turno, después
de que el objetivo sea
atacado, roba 1 carta.



Ratón de biblioteca

Skill

Tome 1 carta de bicho de
su pila de robo y empújela
hasta la parte superior de la
pila de robo.



Cepillo Buba

Attack

Gana 2 de ira .





fabricante de burbujas



Apunta a cualquier aliado.
Este aliado gana 2 **Burbujas**



Con baches



Innato. Cada vez que juegas una carta en esta batalla, este Axie gana 7 de Escudo **exilio** _



Buzz Buzz



Ataca a todos los enemigos. Baraja 1 **Daze** en la pila de descarte de tu oponente.



esenta y cinco



Cactus



Si es **Inicial**, infinge 15 DAÑO más y aplica **Provocación** a sí mismo durante 2 turnos.



40



Zanahoria



Gana 1 de Energía si este Ataque causa pérdida de HP al objetivo.



60



orugas



Aplica **Miedo** durante 4 turnos.





Bagre



Attack

Restaura HP igual al 50% del DAÑO desbloqueado.



totora



Attack

Aplica **Taunt** a este Axie durante 4 turnos.



Cerastes



Secret

Límite : 1. Apunta a cualquier aliado. Refleja 85 DMG para el próximo ataque contra el objetivo





Regordete

Attack

Ataca a todos los enemigos.



Casa de molusco

Attack

Obtiene 4 aumentos de **daño** si este ataque causa pérdida de HP al objetivo.



Claro

Skill Banish

Descarte hasta 2 cartas y luego robe esa cantidad.
desterrar _





Nube



Da 2 golpes. Este ataque tiene como objetivo al enemigo no invocado más cercano.



Trébol



Invoca 1 trébol .



60



Confusión



Baraja 1 Confundido en la pila de descarte de tu oponente.



Confidente



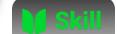
Apunta a cualquier aliado. Limpia 1 vez y otorga 2 de ira .



15



Conejo



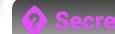
Apunta a cualquier aliado. Gana 1 de Energía. Inestable



70



cocodrilo



Apunta a cualquier aliado. El siguiente turno, después de que el objetivo sea atacado, aplica Sangrado al atacante durante 4 turnos.





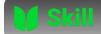
Cachorro



Si es **Inicial**, roba 1
Habilidad/Carta Secreta



Cuco



Apunta a un aliado. Eliminar
el sueño. El próximo
ataque que no sea Multihit



rodaja de pepino



Cura a tu equipo y aplica 3
Healing Boost.



1

60

Cupido



Aplica **sangrado** durante 4 turnos.



1 **sesenta**
y
cinco

Ondulado



Inflige un 25 % más de DAÑO para proteger.



1

70

**Columna
vertebral curva**



Apunta a cualquier aliado.
El próximo turno, si el aliado objetivo es atacado, aplica **sangrado** al atacante durante 4 turnos.



1

60



1 **sesenta**
y
cinco



1

60



Conejito lindo

Attack

Aplica **Miedo** durante 4 turnos.



doble discurso

Attack

Si es **Inicial**, aplica **Dormir** durante 2 turnos.



Doble hoja

Attack

Aplica **Fragile** durante 4 turnos.





respiración del oído



Da 4 golpes al azar. Baraja 1 **Goo** por enemigo golpeado en la pila de descarte del oponente.



Madrugador



Límite : 1. Roba 1 carta.



orejera



Ataca a todos los enemigos. Reparte 3 DMG adicionales por carta en tu mano.



Cáscara de huevo



Abanico de plumas



sesenta y cinco

**Attack**

Aplica **Taunt** a este Axie durante 2 turnos.

**Attack**

Da 4 golpes al azar. Tu equipo gana 1 **pluma** por enemigo golpeado.

**Attack**

Inflige 20 DAÑO adicional por cada carta de Lanza utilizada este turno.

**Aperitivo de pescado****Secret**

Apunta a cualquier aliado. El siguiente turno, si el aliado objetivo es atacado, aplica **Debilidad** al atacante durante 2 turnos.

**héroe del bosque****Attack****astuto****Attack**

Apunta al enemigo más lejano.





astuto



Attack

Retain



Friezard



Skill



bola de pelo



Attack

retener _ Gana 1 de **ira**. Si se retiene, +1 **ira** cuando se juega (límite: 3 rondas).



Aplica efecto aleatoriamente 4 veces a tu equipo. Cura y aplica 1 aumento de **dño** cada vez.



Da 2 golpes.



Gusano chillón



Aplica 2 **Veneno** por Carta de Ataque jugada este turno.



Geco



Este Axie pierde 50 HP. Cura y **limpia** 1 vez a todos los demás aliados.



Jerbo



Apunta al segundo enemigo más cercano.





Gero



Aplica **Fragile** durante 4 turnos.



Gila



Ataca a todos los enemigos. Infinge 2 DAÑO adicional por acumulación de **Veneno** en el Enemigo.



Branquia



Tu equipo gana 1 **Burbuja**.





goda



Baraja 1 **Vacío** en la pila de descarte de tu oponente.

Inestable _



Pez de colores



Roba 1 carta si esta es la única carta de Ataque en tu mano.



Abanico de Granma



Innato . Ataca a todos los enemigos. Aplica **Vulnerable** durante 4 turnos.





Serpiente de hierba



Aplicar **Hex** durante 4 turnos



70



Hormiga de grava



Apunta a cualquier aliado.
El próximo turno, si el aliado objetivo es atacado, aplica **Miedo** al atacante durante 4 turnos.



espinas verdes



Aplica 2 **venenos** 5 veces a objetivos aleatorios.
Restaura 20 HP a este Axie.



esenta
y
cinco



liebre



Roba 1 carta si esta es la única carta de Ataque en tu mano.



Hatsune



Apunta a cualquier aliado.
El próximo turno, si el aliado objetivo es atacado, aplica **Miedo** al atacante durante 4 turnos.



herbívoro



Si es **Inicial**, restaura 15 HP.





Ermitaño

Secret

Apunta a cualquier aliado.
Niega el siguiente ataque a
este aliado.



Héroe

Attack

Límite : 1. Roba 1 carta.



orejas ocultas

Skill Innate

Innato .





Hueco



Este Axie pierde 75 HP.
Invoca a un **Tronco**.



culo caliente



Obtiene 25 de escudo para
sí mismo. Baraja 2 **Burn**s
en la pila de descarte de tu
ponente.



Pajaro
hambriento



Si es **Inicial**, roba 20 HP y
aplica **Heal Block** a sí
mismo durante 2 turnos.





Iguana

Attack

Aplicar **Débil** durante 4 turnos.



70



Diablillo

Attack

Cuesta 0 energía en forma de **furia**.



60



Incisivo

Attack

Aplica **sangrado** durante 4 turnos.



estrella india

Secret

Apunta a cualquier aliado. El próximo turno, después de que el objetivo sea atacado, refleja el 50% del Escudo perdido.



Indicio

Attack

Baraja 1 **Jinx** en la pila de descarte de tu oponente.



Cordero inocente

Skill Innate

Innato. Selecciona una de las cartas de habilidad de este Axie y agrega una copia a tu mano. **Inestable**





Jaguar



Aplica **sangrado** durante 4 turnos.



gelatina



Si es **Inicial**, restaura 15 HP.



Cernícalo



Si es **Inicial**, aplica **Desarmado** por 2 turnos.



Martín pescador

Secret

Límite : 1. Apunta a cualquier aliado. Refleja 85 DMG para el próximo ataque contra el objetivo



carpas koi

Attack

Infinge 15 DMG de bonificación por compañero de equipo acuático vivo (sin contar las invocaciones).



Kotaro

Attack

Ataca a 1 enemigo aleatorio y aplica **Death Mark** durante 4 turnos.





Kotaro



Rezagado



Justicia



Larva



Insecto de la hoja



Insecto de la hoja





Frondoso

Attack

Da 3 golpes al azar.
Consumo hasta 3 Leaf s
para infiligr 10 DMG por
Leaf consumido.



Rama pequeña

Attack

Gana 1 de ira por cada
aliado vivo (incluidas las
invocaciones).



pequeño cangrejo

Attack

Ethereal

etéreo .





Pequeño buho



Cuando se juegan, las cartas de este Axie's Little Owl ganan 6 DMG en esta batalla. (Límite de 90 DMG de bonificación)



Pequeño buho



Cuando se juegan, las cartas de este Axie's Little Owl ganan 6 DMG en esta batalla. (Límite de 90 DMG de bonificación)



Pequeño buho



Cuando se juegan, las cartas de este Axie's Little Owl ganan 6 DMG en esta batalla. (Límite de 90 DMG de bonificación)





guisantes
pequeños



Aplica **Vulnerable** durante 4 turnos.



Loto



Retira 1 carta de Maldición de tu mazo.



Lucas



Toma 1 carta de Pájaro de tu mazo y empújala hasta la parte superior del mazo.





Saco Mágico



retener _ Elige una carta de Habilidad o Secreto. El próximo turno, añade 2 copias a tu mano. **desterrar**



mandarina



Innato . Añade 2 **mandarinas** a tu mano.



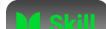
Tordo músico



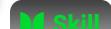
Invoca a 1 **Mavis** .



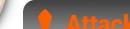
Alegre

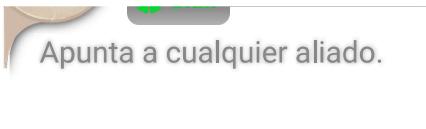


menta



Mosquito

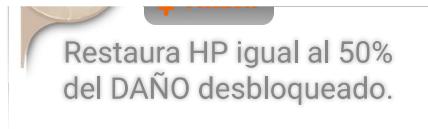




Apunta a cualquier aliado.



Protege a tu equipo y aplica
1 **Limiador**.



Restaura HP igual al 50%
del DAÑO desbloqueado.



Navaga



Si es **Incial**, aplica **Sigilo** al
objetivo durante 2 turnos.



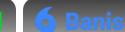
Neo



Mira las 4 primeras cartas
de la pila de robo de tu
oponente. **desterrar** _



nerd



Descarte hasta 2 cartas y
luego robe esa cantidad.
desterrar _





nimo



Aumenta el daño de tus ataques



nimo



Aumenta el daño de tus ataques



Cascanueces



Ocupa el puesto 1 en

Apunta a cualquier aliado.
Gana 1 de Energía.
Inestable



Apunta a cualquier aliado.
desterrar



Cuando se juegan, las cartas de Axie's Nut Cracker ganan 6 DMG en esta batalla. (Límite de 90 DMG de bonificación)



Cascanueces



Cuando se juegan, las cartas de Axie's Nut Cracker ganan 6 DMG en esta batalla. (Límite de 90 DMG de bonificación)



Cascanueces



Cuando se juegan, las cartas de Axie's Nut Cracker ganan 6 DMG en esta batalla. (Límite de 90 DMG de bonificación)



Nyan



Inflige 15 DAÑO adicional contra objetivos sangrantes.





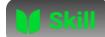
Oranda



Disparar 2 veces en el objetivo.



papi



Apunta a cualquier aliado. Cada vez que se dibuja, restaura 20 HP.



Parásito



Mira las 2 primeras cartas de la pila de robo de tu oponente.





Pacificador



Aplicar **Débil** durante 2 turnos. Si el objetivo ya tiene **Débil**, infinge 15 DAÑO más.



Pacificador



Aplicar **Débil** durante 2 turnos. Si el objetivo ya tiene **Débil**, infinge 15 DAÑO más.



Perca



Da 4 golpes. Prioriza el objetivo con HP más bajo.





Caqui

Attack

Apunta a cualquier enemigo.



Poste de palomas

Attack

Añade 1 **Chantaje** a la mano de tu Oponente.



pinza

Attack

Aplica **sangrado** durante 4 turnos.





mejilla rosada

Skill

Banish

Descarte hasta 2 cartas y
luego robe esa cantidad.
desterrar _



Piraña

Attack

Aplica **sangrado** durante 4
turnos.



Alicates

Attack

Inflige un 25 % más de
DAÑO para proteger.





Pocky



Ataca al enemigo al azar.
Aplica **Taunt** durante 2
turnos.



Pogoná



Aplica **Fragile** durante 4
turnos.



Post pelea



Este Axie pierde 20 HP.





hoja de patata

Attack

Gana **sigilo** durante 2 turnos si hay al menos 1 Axie vivo que no sea sigiloso.



Soplo

Attack

Retain

retener _ Da X golpes al azar.



Soplo

Attack

Cura HP igual al 50% del DAÑO desbloqueado.





Calabaza

?

Secret

Apunta a cualquier aliado.
El próximo turno, después
de que el aliado sea
atacado, roba 1 carta.



0



pupas

?

Secret

Apunta a cualquier aliado.
En el próximo turno, si el
aliado objetivo es atacado,
obtiene 2 aumentos de
dano.



2

40



Cachorro

!

Skill

Sana a tu equipo. Retira 1
carta de maldición de tu
mazo.



1

60



Cachorro

!

Skill

Toma 1 carta de Bestia de
tu pila de descartes y
empújala a la parte superior
de tu pila de robo.



Ranchú

!

Attack

Ataca a todos los
enemigos. Aplicar **Débil**
durante 2 turnos.



Cuervo

!

Attack

Baraja 1 **Jinx** en la pila de
descarte de tu oponente.





Mordedura de navaja

 Attack

Restaura HP igual al 50% del DAÑO desbloqueado.



oreja roja

 Skill

Apunta a cualquier aliado.



Arroz

 Attack  Banish

Robar 40 HP. Gana 1 de Energía si el HP de este Axie está lleno. **desterrar** _





Bestia arriesgada



Si es **Inicial**, infinge 20 DAÑO más y aplica **Death Mark** a sí mismo durante 2 turnos.



pájaro arriesgado



Si es **Inicial**, infinge 20 DAÑO más y aplica **Sangrado** a sí mismo durante 2 turnos.



pez arriesgado



Si es **Inicial**, infinge 20 DAÑO más y aplica **Miedo** a sí mismo durante 2 turnos.





Baúl arriesgado



Cura a todos los aliados.



Robin



Invoca a un **pequeño petirrojo**.



ronin



Otorga DAÑO adicional equivalente al 50 % del DAÑO base de la carta x Energía gastada este turno.



rosas



Aplica 2 **venenos y duerme** durante 2 turnos a un enemigo aleatorio.

desterrar -



capullo de rosa



Apunta a cualquier aliado. Aplicar 1 **Limiador**.



Yelmo oxidado



Gana 40 de escudo.





sakura

Power

Innate

Innato. Apunta a cualquier aliado. Siempre que juegues una carta en esta batalla, restaura 7 HP a este aliado. **evilio**



Sandalia

Attack

Aplica **Miedo** durante 2 turnos. Si el objetivo ya tiene **Miedo**, infinge un 50% más de DAÑO.



Lanza escamosa

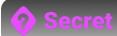
Attack

Infinge 20 DAÑO adicional por cada carta de Lanza utilizada este turno.





Cuchara escamosa



Apunta a cualquier aliado. El próximo turno, después de que el objetivo sea atacado, refleja el 50% del Escudo perdido.



Cicatriz



Tome 1 carta de Reptil de su pila de sorteo y empujela hasta la parte superior de la pila de sorteo.



Escarabajo



Apunta a cualquier enemigo. Aplica **Duda** durante 4 turnos.



Instrumentos



Conocer al equipo

registro de cambios

Términos y condiciones

Gane con Axie Tech

Únete al gremio

Explorador de tarjetas V2

Simulador de cría

Listado recientemente

vendido recientemente

Costos de cría

Calculadora de ganancias del gremio

Calculadora de cría

Precio mínimo

Origen

Explorador de tarjetas

Inspector

Explorador de runas

Equipo constructor

Explorador de amuletos

Efectos de estado

ArtesaníaDex

Tablas de clasificación

Los 25 mejores gremios VIP

Los 200 mejores jugadores VIP

Tabla de clasificación mundial

10 principales mundiales

★VIP

Membresía VIP

Tablero VIP del gremio

Entrenamiento

Indias

Tecnología Axie

Aprender

guías ★

Explorar

programa de constructores ✎

