

标识号	任务名称	工期	开始时间	完成时间	2/22	三月	3/7	3/14	3/21	四月	4/4	4/11
1	战斗操控	6 个工作日	2016年3月1日	2016年3月8日								
2	手动开火	3 个工作日	2016年3月1日	2016年3月3日								
3	手动选怪	3 个工作日	2016年3月4日	2016年3月8日								
4	枪械	16 个工作日	2016年3月9日	2016年3月30日								
5	有限子弹	3 个工作日	2016年3月9日	2016年3月11日								
6	更换弹夹	3 个工作日	2016年3月12日	2016年3月15日								
7	默认枪械	3 个工作日	2016年3月16日	2016年3月18日								
8	枪械穿障	3 个工作日	2016年3月21日	2016年3月23日								
9	投掷类枪械	3 个工作日	2016年3月24日	2016年3月26日								
10	枪械视角	3 个工作日	2016年3月28日	2016年3月30日								
11	关卡	6 个工作日	2016年3月31日	2016年4月7日								
12	高障碍	3 个工作日	2016年3月31日	2016年4月2日								
13	掉落物	3 个工作日	2016年4月4日	2016年4月6日								
14	佣兵	3 个工作日	2016年3月22日	2016年3月24日								
15	佣兵枪械技能调整	3 个工作日	2016年3月22日	2016年3月24日								
16	枪械调整	11 个工作日	2016年3月7日	2016年3月21日								
17	手枪类	1 个工作日	2016年3月7日	2016年3月7日								
18	冲锋枪类	1 个工作日	2016年3月8日	2016年3月8日								
19	自动步枪类	1 个工作日	2016年3月9日	2016年3月9日								
20	霰弹枪类	1 个工作日	2016年3月10日	2016年3月10日								
21	榴弹枪类	1 个工作日	2016年3月11日	2016年3月11日								
22	喷火器类	1 个工作日	2016年3月14日	2016年3月14日								
23	机枪类	1 个工作日	2016年3月15日	2016年3月15日								
24	狙击枪类	1 个工作日	2016年3月16日	2016年3月16日								
25	RPG类	1 个工作日	2016年3月17日	2016年3月17日								
26	镭射枪类	1 个工作日	2016年3月18日	2016年3月18日								
27	枪械投放调整	1 个工作日	2016年3月21日	2016年3月21日								
28	关卡怪物	3 个工作日	2016年3月7日	2016年3月9日								
29	新增怪物	3 个工作日	2016年3月7日	2016年3月9日								
30	关卡设计	15 个工作日	2016年3月10日	2016年3月30日								
31	1区1-8	4 个工作日	2016年3月10日	2016年3月15日								
32	2区1-16	4 个工作日	2016年3月16日	2016年3月21日								
33	3区1-16	4 个工作日	2016年3月22日	2016年3月25日								

项目：雷霆射击-范特西  
日期：2016年3月2日

任务

拆分

里程碑

摘要

项目摘要

◆

非活动任务

非活动里程碑

非活动摘要

手动任务

仅工期

手动摘要总成

手动摘要

仅开始时间

仅完成时间

外部任务

外部里程碑

最后期限

进度

手动进度

◇

↓

标识号	任务名称	工期	开始时间	完成时间	2/22	三月 2/29	3/7	3/14	3/21	四月 3/28	4/4	4/11
34	4区1-16	4 个工作日	2016年3月26日	2016年3月30日								
35	界面调整	3 个工作日	2016年3月7日	2016年3月9日								
36	任务流程优化	3 个工作日	2016年3月10日	2016年3月14日								
37	新手关卡调整	5 个工作日	2016年3月15日	2016年3月21日								
38	数值优化	5 个工作日	2016年3月22日	2016年3月28日								
39	美术制作	10 个工作日	2016年3月1日	2016年3月14日								
40	狙击枪动作、特效设	3 个工作日	2016年3月1日	2016年3月3日								
41	喷火器动作、特效设	3 个工作日	2016年3月4日	2016年3月8日								
42	选怪标记	3 个工作日	2016年3月2日	2016年3月4日								
43	开火按钮	3 个工作日	2016年3月7日	2016年3月9日								
44	高障碍制作	3 个工作日	2016年3月7日	2016年3月9日								
45	掉落物-弹夹制作	3 个工作日	2016年3月10日	2016年3月14日								
46	弹夹界面	3 个工作日	2016年3月7日	2016年3月9日								

项目：雷霆射击-范特西  
日期：2016年3月2日

任务

拆分

里程碑

摘要

项目摘要

非活动任务

非活动里程碑

非活动摘要

手动任务

仅工期

手动摘要总成

手动摘要

仅开始时间

仅完成时间

外部任务

外部里程碑

最后期限

进度

手动进度