

Universidade São Judas Tadeu - Butantã Cursos de Tecnologia da Informação Projeto Integrado

UC's Sistemas Distribuídos e Mobile / Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos









Introdução



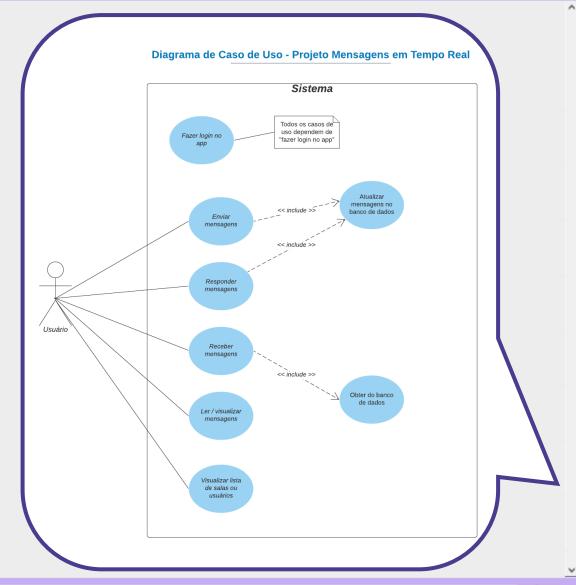
Q Search or start new chat



"Sistema de Mensagens em Tempo Real".



Para determinar quais as tarefas a serem realizadas, foi desenvolvida uma documentação inicial contendo os requisitos necessários e o diagrama de caso de uso.















Vídeo



Q Search or start new chat



Introdução Introdução do projeto



Vídeo Vídeo de divulgação



















Design do Talkie



Q Search or start new chat



Introdução Introdução do projeto





Vídeo

Vídeo de divulgação



Design do Talkie

Detalhes sobre o design do chat

Como foi desenvolvido o layout deste projeto de mensagens?

1º como base, foi usado um aplicativo de mensagens já existente, o WhatsApp





2º foi feita a seleção da paleta de cores com base na psicologia das cores, a imagem seguinte é um exemplo utilizado

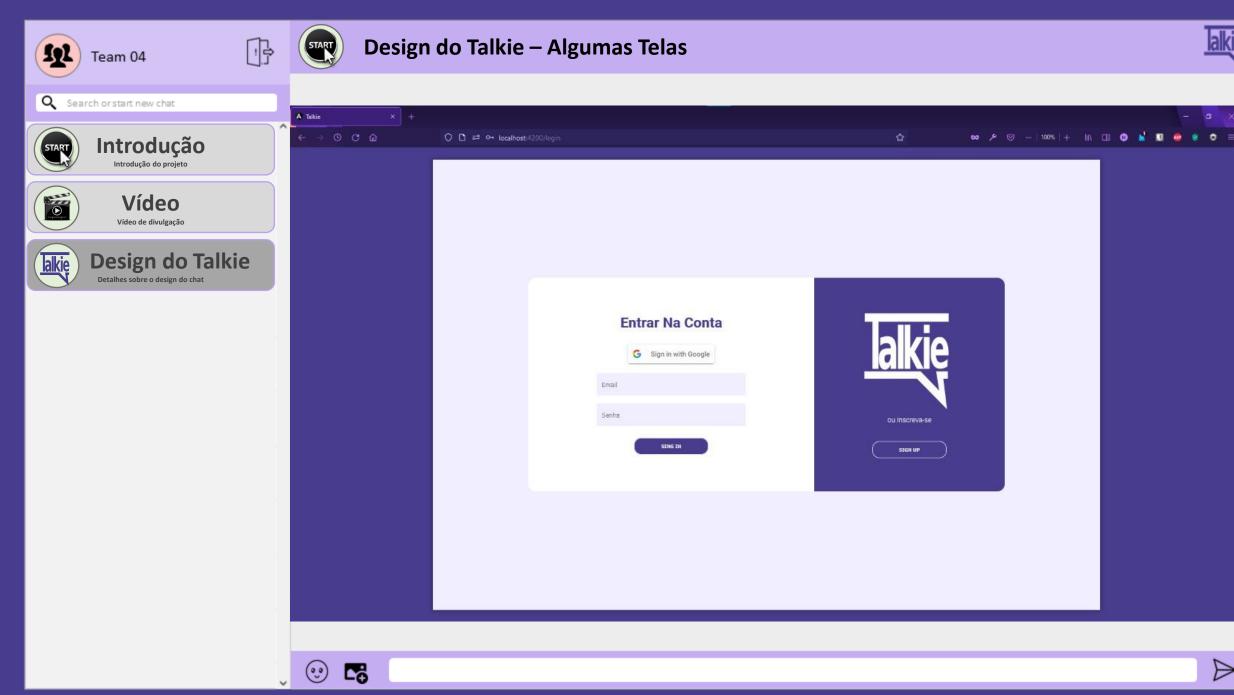
Por fim a equipe selecionou como paleta os tons de roxo, que é a cor que representa a criatividade







짾





Team 04



Angular



Q Search or start new chat



Introdução

Introdução do projeto



Vídeo

Vídeo de divulgação



Design do Talkie

Detalhes sobre o design do chat



Angular

Desenvolvimento do projeto usando Angular



ច្ចេះប∌

TALKIE > 🚅 e2e

node modules

V 🚅 src

∨ 📹 app

> iii chat-msq

> iii guards

> 🔳 list

> iist-content

> 📹 login

message

> services

> iii shared

> **ii** signup

> iii tela-app

> iii tela-chat

app-routing.module.ts

app.component.html

app.component.scss

app.component.spec.ts

R app.component.ts

A app.module.ts

■ assets

environments

favicon.ico index.html

TS main.ts

TS polyfills.ts

styles.scss

TS test.ts

browserslistrc

.gitignore

angular.json

package-lock.json

package.json

README.md

tsconfig.app.json

tsconfig.base.json

T& tsconfig.json

tsconfig.spec.json

tslint.json

APP Component

SignUp

(Cadastro do usuário)

Login

(Acesso do usuário)

Service

(Serviços de autenticação, cadastro e logout)

Guards

(Com o método CanActivate - para implementar a proteção de rota)

Message

(Tela inicial dentro do chat, contendo a imagem "Welcome")

List-Content

(Exibição da lista de salas de chat)

List

(Exibição da lista lateral, contendo o Header, o campo de Search e a List-Content)

Chat-Msg

(Envio da mensagem com as informações de nome, texto e hora)

Tela-Chat

(Todo conteúdo da parte do chat, desde o nome da sala até o campo de input)

Tela-App

(Tela principal do app, composto pela List e a parte do Chat)

Assets

(Contém a pasta com as imagens utilizadas no projeto)

Enviroments

(Contém os dados para configuração do projeto Firebase, como ApiKey, DatabaseURL, AppId, ProjectId, etc)











Firebase



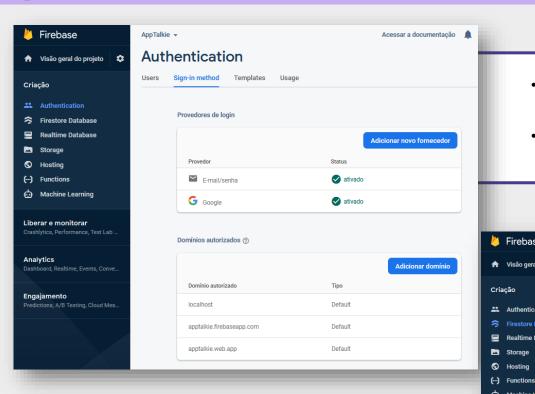










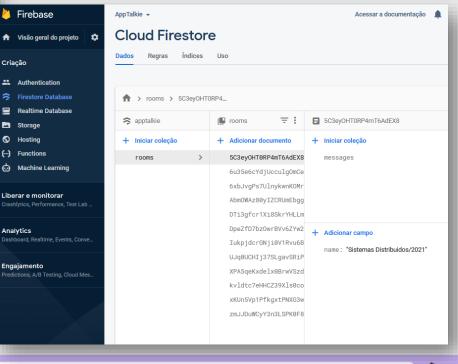


• Para a autenticação no Talkie, é utilizado o "Authentication" do Firebase.

Analytics

• Onde está definido que os provedores de login são o Google e uso de Email/Senha.

- Para a armazenar as salas de chat no Talkie, é utilizado o "Firestore Database", onde foi criada a coleção chamada "rooms".
- Cada sala/room possui uma identificação, um nome e nela são armazenadas as mensagens











Team 04







Q Search or start new chat



Introdução Introdução do projeto



Vídeo





Design do Talkie

Detalhes sobre o design do chat



Angular

Desenvolvimento do projeto usando Angular



Firebase

Desenvolvimento usando banco de dados Firebase



Equipe Equipe e distribuição de tarefas



Equipe



Camilla Cristina Mendes Novais RA: 819143845

Responsável por:

• Tela de Cadastro (Back-End)



Laion De Souza Medeiros RA: 820270034

Responsável por:

• Tela de Login (Back-End)



Camila de Jesus Fontes RA: 821222101

Responsável por:

• Tela de Cadastro (Front-End)



Start doing

Michael da Silva Nogueira RA: 819148237

Responsável por:

• Tela de Login (Front-End)



Helen Lissa Sonoda RA: 820141100

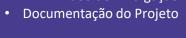
Responsável por:

- Tela de Chat (Front-End/Back-End)
- Apresentação ppt



Shirley Bonette Silva RA: 819220858

Responsável por: • Vídeo de Divulgação











Team 04







Q Search or start new chat



Introdução

Introdução do projeto



Vídeo

Vídeo de divulgação



Design do Talkie

Detalhes sobre o design do chat



Angular

Desenvolvimento do projeto usando Angular



Firebase

esenvolvimento usando banco de dados Firebase



Equipe

Equipe e distribuição de tarefas

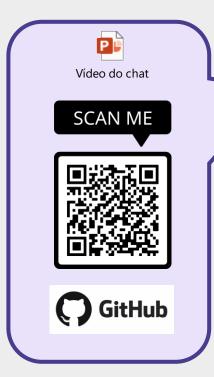


Conclusão

Conclusão do projeto

Ao realizar este projeto, a equipe pôde colocar em prática todo o conhecimento adquirido nas aulas, das unidades curriculares de "Sistemas Distribuídos e Mobile" e "Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos", durante o semestre.

Para implementações futuras, a equipe pretende implementar: - O envio de emojis e imagens - A exibição do status online e offline dos usuários





Agradecemos a atenção de todos!





