**Variables**

var a = “Lisseth Mendoza Nieves”;

var b = “Curso”;

Trabajar en la consola del navegador

Document.title

Cadena = “Es una cadena”

Cadena

Cadena + “o también llamada String”

Var a = “Esto no es un error”;

Console.log(document.title);

Console.log(10+5);

**Estructuras de control**

for (var i = 0; i < 10; i++) {

console.log('El valor de i es: ' + i);

}

var a = 5;

var b = a + 3;

if (b == 8) {

console.log("Yes I know");

}

var a = 4;

switch(a) {

case 1: console.log('a es uno'); break;

case 2: console.log('a ahora es 3'); break;

case 4: console.log('Adivine el valor de a'); break;

default: console.log('a no es ni uno ni tres'); break;

}

**Funciones**

a) function hacerAlgo() {

console.log('Estoy haciendo algo');

}

hacerAlgo();

b) function log(texto) {

console.log(texto);

}

log('Estoy mandando este mensaje')

c) function log(texto) {

console.log(texto);

var largo = texto.length;

}

log('Estoy mandando este mensaje')

d) function log(texto) {

console.log(texto);

console.log(texto.length);

}

log('Estoy mandando este mensaje')

e) function log(texto) {

return texto.length;

}

console.log(log("pablo"));

**Estructuras de datos**

var velocidades = [10, 10.1, 9, 10];

var velocidades = [[10], [10.1, 9], [8, 10]];

**Objetos**

1. var objeto = {};

objeto.nombre = "Lisseth";

objeto.apellido = "Mendoza";

objeto.edad = 36;

1. var objeto = {

nombre: "lisseth",

apellido: "mendoza",

edad: 36

};

<!-- Optional: Set a tabTrigger to define how to trigger the snippet

window.onload = function() {

alert("Bienvenido");

}-->

function darBienvenida() {

alert('Bienvenida');

}

windows.addEventListener ?

windows.addEventListener('load', hacerAlgo);

windows.addEventListener('load', darBienvenida);

:

window.attachEvent