

# BraLang

by Lister

< A linguagem feita para jovens de escolas públicas **iniciarem sua jornada na programação** >





# Tabela de conteúdos

## 01 Motivação

Entenda as motivações por trás da linguagem

## 02 Sobre a BraLang

Conheça a BraLang

## 03 Exemplos

Veja exemplos de uso da linguagem

## 04 Conclusão

Conclusão e uma leve crítica social



01 {

Motivação por trás  
da linguagem



# O inglês ainda é um obstáculo

Alunos oriundos de escolas públicas possuem **acesso precário ou ineficiente ao inglês**

FOLHA DE S.PAULO

★ ★ ★

## Inglês no Enem é obstáculo entre aluno de escola pública e a faculdade

Análise estatística mostra que a matéria é a que mais prejudica estudantes da rede estatal

Não há informações oficiais sobre o conhecimento dos brasileiros em inglês. Pesquisa do British Council de 2013 indicou que 5% da população com mais de 16 anos afirmou ter algum conhecimento da língua. O percentual chegou a 10% no grupo de jovens de 18 a 24 anos.

A maioria dos professores que dão aulas de inglês nas escolas públicas no Brasil, o equivalente a cerca de 55%, não tem formação específica para lecionar essa disciplina. Além disso, 81% reclamam da falta ou da inadequação do material didático usado nas aulas.

EDUCAÇÃO 4.0

## O ensino do Inglês no Brasil e o problema das escolas públicas

Entenda por que os brasileiros estudam inglês por tantos anos e não aprendem a língua.



Amanda Goularte  
Jul 2, 2021 · 4 min read

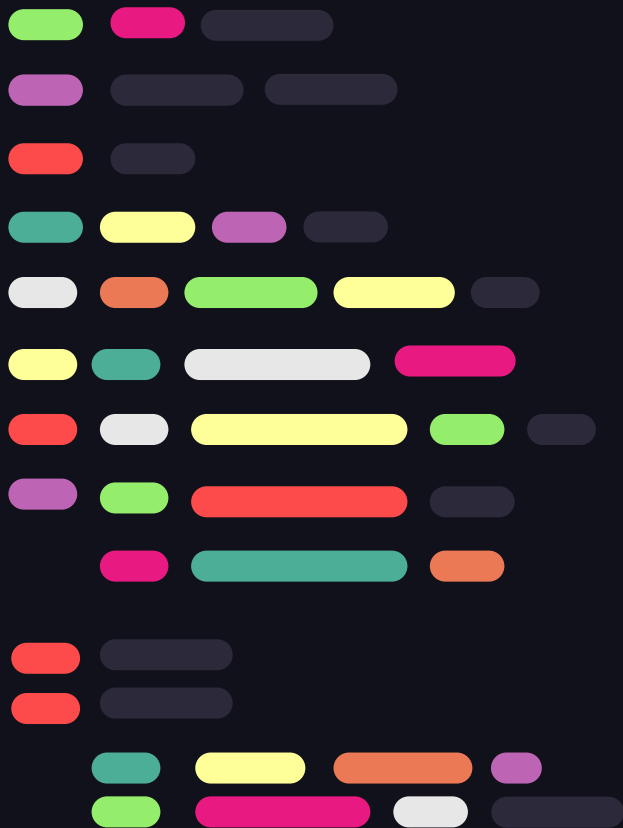
Share 1

Share

Fontes:

Folha de São Paulo | Blog Flexge | Agência Brasil

Insper



*“O maior desafio  
de quem aprende  
programação **é a**  
**língua inglesa**”*



Renan Duarte <dio.me>

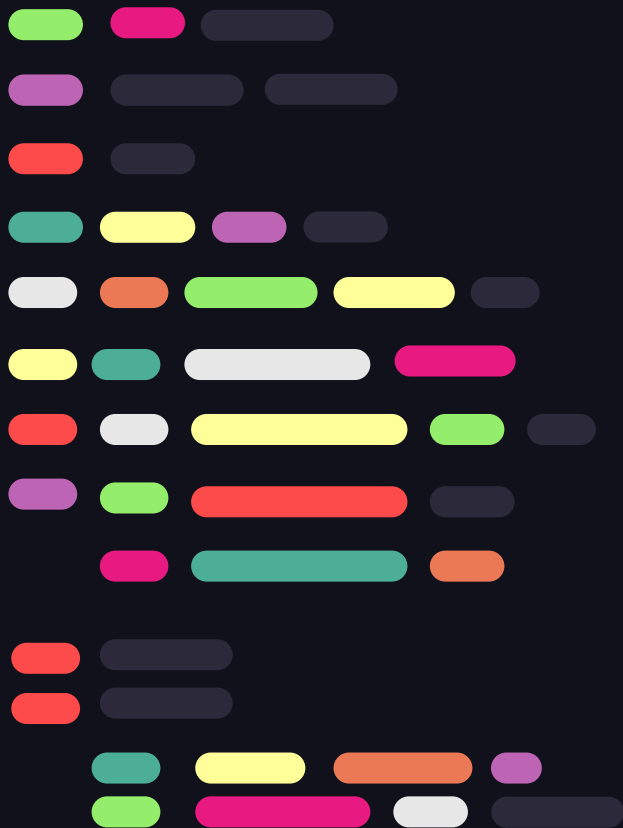




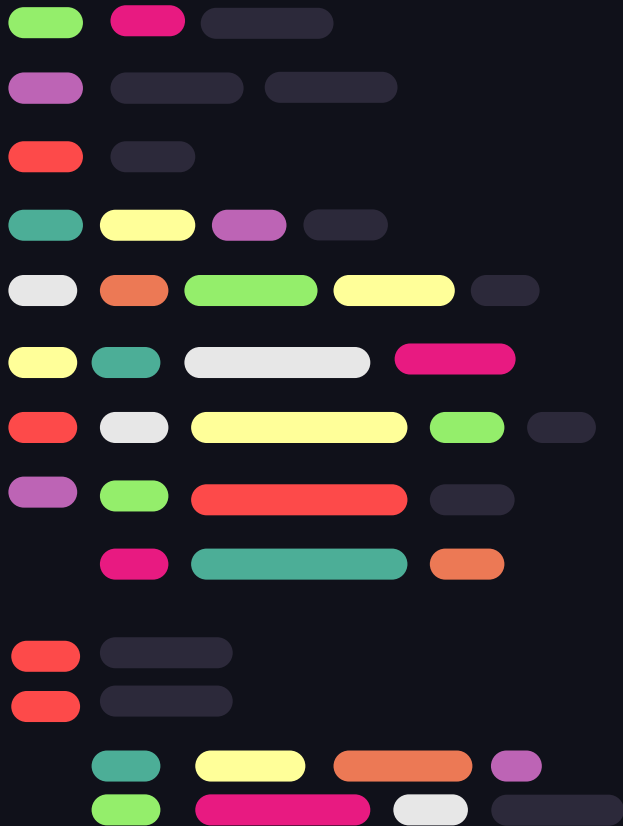
02 {

Mas... E se o inglês  
não fosse um  
problema?





“**BraLang** é uma linguagem de programação adaptada para falantes nativos do português, sobretudo estudantes de escolas públicas, os quais historicamente possuem acesso precário ou ineficiente à língua inglesa e encontram nisso um obstáculo no aprendizado de programação. A **BraLang** ataca justamente essa dor e foi projetada com o objetivo de quebrar a barreira linguística, visando fornecer uma abordagem mais intuitiva e culturalmente relevante para estudantes e educadores que se sentem mais confortáveis com palavras-chave e estruturas baseadas no português.”



A sintaxe da **BraLang** é inspirada nas famosas linguagens de programação Python e GoLang





03 {

# Exemplos de uso



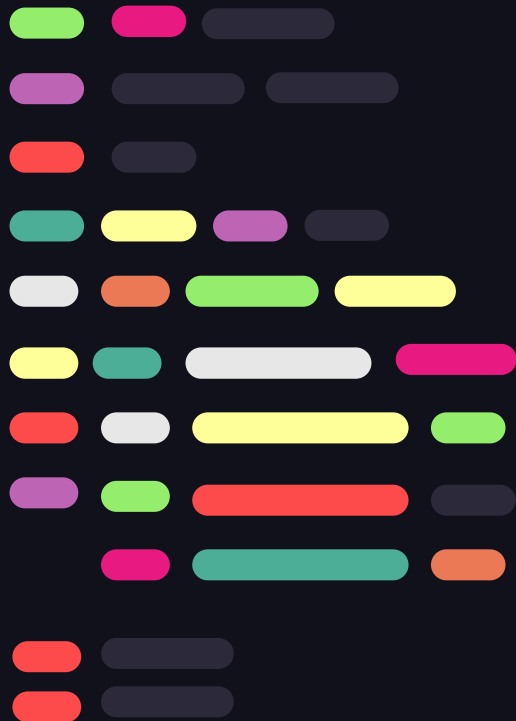
# Exemplos de uso



```
main.py  main.bl  x
main.bl
1  // Sou
2  // um
3  // Comentário
4
5  mostre("Olá, bem-vindo!")
6  mostre("Você conhece a BraLang?")
7  mostre("Para mostrar algo na tela, utilize o mostre()")
```

```
Insper\Lógica da Computação\APS - BraLang\compilador-v2_3\v_2_3\com
ba5f2487c14122dd9b891e3923df06c866469a6> python .\main.py main.bl
Olá, bem-vindo!
Você conhece a BraLang?
Para mostrar algo na tela, utilize o mostre()
```

# Exemplos de uso



```
main.py  main.bl  x
main.bl
1 // Olá!
2 // BraLang
3
4 variavel x_1 int = 3
5
6 se (x_1 > 1 && !!!(x_1 < 1)) || x_1 == 3 {
7     x_1 = 2
8     mostre("Entrei na condicional de teste se!")
9     mostre(x_1)
10 } senao {
11     mostre("Entrei no senao!")
12 }
13
14 mostre("Fim!")
```

```
Computação\APS - BraLang\compilador-v2_3\
469a6> python .\main.py main.bl
Entrei na condicional de teste se!
2
Fim!
```

# Exemplos de uso



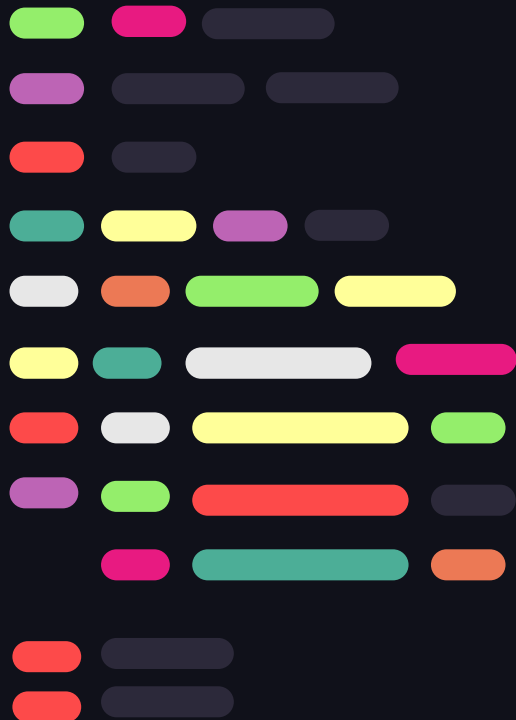
```
main.py  main.bl  X
main.bl

36  mostre("----- Vamos testar o for-----")
37
38  variavel x_1 int = 0
39  variavel x int = 2
40  para x_1 = 0; x_1 < 5 && x == 2; x_1 = x_1 + 1 {
41      mostre("ola")
42  }
43  mostre("finalizei o for")

compilador-v2_3\V_2_3\computer-logic-9ba5T248/C14122
923df06c866469a6> python .\main.py main.bl
ola
ola
ola
ola
ola
finalizei o for
```



# Exemplos de uso



```
main.py  main.bl  x
main.bl

46  mostre("-----Vamos testar as operações booleanas!")
47
48  // Todas as operações bool e int:
49  variavel y int = 2
50  variavel z int
51  z = (y == 2) // comparação booleana
52  mostre(y+z)   // 3
53  mostre(y-z)   // 1
54  mostre(y*z)   // 2
55  mostre(y/z)   // 2
56  mostre(y == z) // 0
57  mostre(y < z)  // 0
58  mostre(y > z)  // 1
```

```
python .\main.py main.bl
-----Vamos testar as operações booleanas!
3
1
2
2
0
0
1
```



# Exemplos de uso



```
main.py  main.bl  x
main.bl
64  mostre("-----Vamos testar as operações de string!-----")
65
66  variavel a string
67  variavel b string
68  variavel x_1 int = 1
69
70  x_1 = 1
71  y = 1
72  z = 2
73  a = "abc"
74  b = "defg"
75  mostre(a.b) //concatenacao
76  mostre(a.x_1)
77  mostre(x_1.a)
78  mostre(y.z)
79  mostre(a.(x_1==1))
80  mostre(a == a)
81  mostre(a < b)
82  mostre(a > b)
```

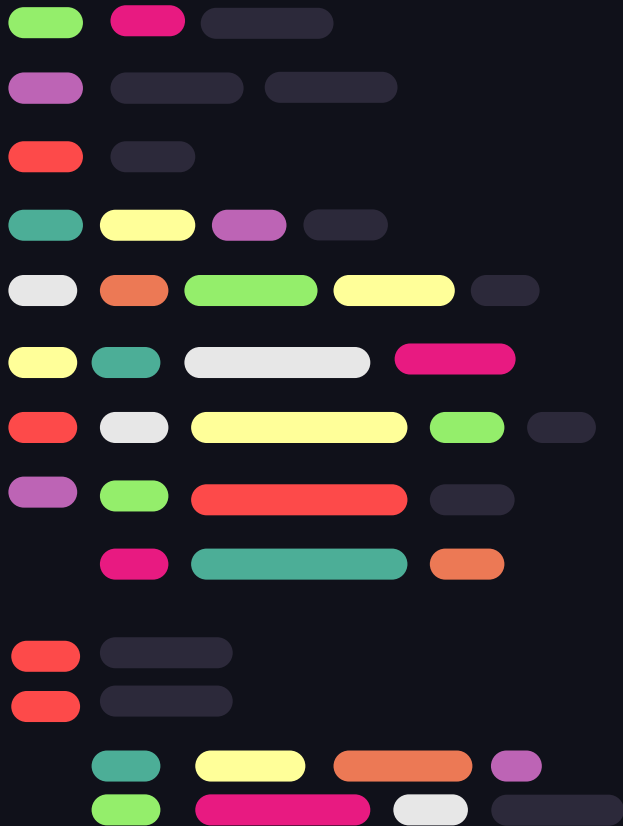
```
PS C:\Users\liste\OneDrive - Insper - Instituto de Ensino  
Computação\APS - BraLang\compilador-v2_3\v2_3\compute  
66469a6> python .\main.py main.bl  
-----Vamos testar as operações de string!-----  
abcdefg  
abc1  
1abc  
12  
abc1  
1  
1  
0  
PS C:\Users\liste\OneDrive - Instituto de Ensino
```



04 {

# Conclusão

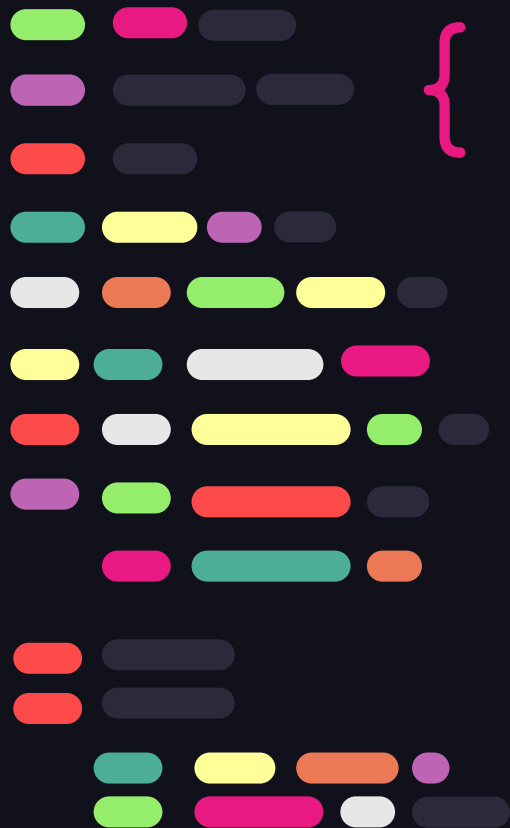




A **BraLang** é uma linguagem aberta a novas ideias e sugestões de melhorias. **A adição de funções e outras estruturas, como dicionários, structs e até mesmo switch case são sugestões de possíveis futuras iterações.**

Junto ao seu apelo social, a linguagem carrega consigo uma crítica implícita ao modelo de ensino atual brasileiro, afinal, **como é possível que os jovens de escolas públicas tenham um ensino tão deficitário em torno da língua mais falada no mundo? Definitivamente algo está muito errado.**





# BraLang

by Lister

< A linguagem feita para jovens de escolas públicas **iniciarem sua jornada na programação** >

