

LKPD 4.1

TOTAL HARGA BARANG

Tujuan:

- Siswa mampu menggunakan struktur kontrol perulangan dalam kasus spesifik

Instruksi:

- Buatlah program untuk menghitung total harga barang dengan dua kasus:
 - Kasus pertama: jumlah barang sudah diketahui, dan harga diinput satu persatu sesuai jumlah barang yang telah ditentukan di awal melalui inputan.
 - Kasus kedua: jumlah barang tidak diketahui, dan harga diinput satu persatu hingga barang habis
- Contoh tampilan output:

Jumlah barang diketahui:

```
Output
Masukkan jumlah barang: 4
Masukkan harga barang ke-1: 2500
Masukkan harga barang ke-2: 7800
Masukkan harga barang ke-3: 36000
Masukkan harga barang ke-4: 1450
Total harga: 47750.00
```

Jumlah barang tidak diketahui:

```
Output
Masukkan harga barang (atau 'selesai' untuk berhenti): 5000
Masukkan harga barang (atau 'selesai' untuk berhenti): 15000
Masukkan harga barang (atau 'selesai' untuk berhenti): 800
Masukkan harga barang (atau 'selesai' untuk berhenti): 1000500
Masukkan harga barang (atau 'selesai' untuk berhenti): 6500
Masukkan harga barang (atau 'selesai' untuk berhenti): selesai
Total harga: 1027800.00
```

- Periksa keberhasilan program Anda dengan skenario uji coba berikut ini:

Kasus 1: Jumlah Barang Diketahui (Menggunakan Perulangan for)

ID	Deskripsi	Input	Output yang Diharapkan	Tujuan
TC1-1	Input Valid	Jumlah barang: 3 Harga: 10000, 20000, 30000	Total: 60000.00	Memastikan program menjumlahkan harga sesuai jumlah barang yang ditentukan.
TC1-2	Input Desimal	Jumlah barang: 2 Harga: 1500.50, 2500.75	Total: 4001.25	Mengecek penanganan input desimal.
TC1-3	Input Negatif*	Jumlah barang: 2 Harga: -5000, 10000	Total: 5000.00 (tergantung logika)	Memeriksa apakah program menerima nilai negatif sebagai harga.
TC1-4	Input Bukan Angka*	Jumlah barang: 2 Harga: abc, 20000	Error/Program crash	Mengevaluasi penanganan input tidak valid.

Kasus 2: Jumlah Barang Tidak Diketahui (Menggunakan Perulangan while)

ID	Deskripsi	Input	Output yang Diharapkan	Tujuan
TC2-1	Input Valid	Harga: 10000, 20000, selesai	Total: 30000.00	Memastikan program berhenti saat pengguna memasukkan sinyal berhenti.
TC2-2	Input Desimal	Harga: 1500.50, 2500.75, selesai	Total: 4001.25	Mengecek penanganan input desimal.

TC2-3	Input Kosong*	Langsung masukkan selesai	Total: 0.00	Memeriksa penanganan kasus tidak ada barang.
TC2-4	Input Bukan Angka*	Harga: abc, selesai	Error/Program crash	Mengevaluasi penanganan input tidak valid.

Catatan pengujian:

1. Kode Tanpa Error Handling:

- Program akan crash atau menghasilkan nilai NaN jika input bukan angka (karena siswa belum belajar penanganan error).
- Contoh: Pada TC1-4 dan TC2-4, output bisa berupa error atau nilai tidak valid.

2. Perbedaan Implementasi Bahasa:

- C: Untuk kasus 2, program berhenti jika pengguna memasukkan -1 (sesuai kode).
- Python/JavaScript: Berhenti jika pengguna memasukkan selesai.