**数据类型**

**string字符串**

赋值

• set 变量 值 [ex | px] [nx | xx]

–选项:

ex:秒

px:毫秒

nx:不强制覆盖(当变量存在时) 当输出(nil)时: key存在

xx:强制覆盖(默认)

• setrange 变量 起始位 值

–修改变量值

(integer)值的总位数

**起始位:**

**1是第0位 #计算机是从0开始的**

**........**

**4是从5 ........**

> get t

“13524553788”

> setrange t 4 \*\*\*\* #从第5为开始修改(包括第5位)

(integer) 5

> get t

”1352\*\*\*\*788”

• strlen key

–统计子串长度

• append 变量名 值

–变量存在则**追加**,不存在则创建(上面的是存在不写,这个是存在追加)

• setbit 变量名 起始位 值(0|1) 偏移量: 起始位

–变量不存在,则创建新的变量 bit比特 比特位

–值为0|1, 起始位为0-2的23次方之间

–get查不出值

> setbit nnn 0 1 //设置nnn的第0位为1

• bitcount key

–统计子串中被设为1的比特位数量(统计1有多少个)

• decr key

–将key中的值减1, key不存在则先初始化为0,再减1

• decrby key 数字

–将key值减去指定数

• get key

–若key不存在则返回null

–get只能处理字串,否则返回报错

**List表类型**

–一个key能有多个值

–值为先进后出,后来居上

–不能用get查看值

向列表key**头**插入

–lpush key 值 值 ........

向列表key**尾**插入

–rpush key 值 值 ........

输出 起始位-->结束位的值

–lrang key 起始位 结束位

删除并输出**头**一个值

–lpop key

删除并输出**最后**一个值

–rpop key

返回总长度

–llen key

返回列表中第”位置”个值

–lindex key 位置(数字)

将key中第”位置”的值修改为”值”

–lset key 位置(数字) 值

**Hash表**

比string类型节省空间

赋|查 单个值

–hset key 列 值

–hget key 列

赋|查 多个值

–hmset key [列 值] [列 值] ........

–hmget key 列 列 列 .........

列出key里所有列

–hkeys key

列出key里所有值

–hvals key

列出key里所有列&值

–hgetall key

删除key里多个列

–hdel key 列 列 ......

–persist key 永不过期