ansible七种武器

第五种武器: ansible-playbook

###############################################

Json是什么

(Javascript object notation),是javascript对象表示法,

是一种基于文本独立语言的轻量级数据交换格式

分隔符: 引号,冒号,逗号,括号

格式:

大括号,键值对 {key:value}

中括号,数组

可相互嵌套, 同...”,”隔开

例:

{“大锤”:”牛犇媳妇”}

{“讲师”:[“牛犇”,”凯子”,”丁丁”]} //键值对里嵌套数组

{“讲师”:

}

#################################################################################

YAML简介

格式:

键值对: “:空格”

数组: “-空格”

(不加空格报错)

上下级: 下级缩进2个空格, 同级对齐

同级: 同一层级缩进必须对齐

注意:

空格不能用tab键

????/

##################################################################################

Jinja2模板

变量格式

判断格式

循环格式

#########################################################################################

Playbook

文件为YAML格式,后缀为 .yml

文件开始为: --- (#!/bin/bash)

同一行中,#之后为注释

返回为josn格式

绿色: 成功

红色: 失败

\*\*\*: 系统状态发生改变

Playbook构成

–hosts: 定义将要执行playbook的远程主机组

–vars: 定义playbook运行时需要使用的变量

–tasks: 定义将要在远程主机上执行的任务列表

–handlers: 等一task执行完成以后需要调用的任务

tasks下的name都是说明,

##################################################################################

playbook文件的YAML格式

基本语法

编辑文件xxx.yml

--- //(类似于#!/bin/bash)

- hosts: web //指定主机集合,逗号分隔

remote\_user: root //连接主机的身份

tasks: //命令的集合

- 模块:

参数: //相当于ansible命令的模块使用方法

执行:

[root@ansible ~]# ansible-playbook 文件 -f 5

//-f: 并发进程数,默认是5

可查询模块怎么用

[root@ansible ~]# ansible-doc 模块

EXIMPLES //此下为模块用法,可复制

###############################################################################

进阶用法

1. 变量

remote\_user: root

**vars:**

**username: uuu**  //定义变量

tasks:

- name: create user "{{username}}"

user:

name: "**{{username}}**" //调用变量

group: users

password: "{{'123' |password\_hash('sha512')}}"

//此为加密算法,不加密,密码为明文,系统不识别,不能登录

2.从外面传变量

*只能是josn或yaml格式*

命令

]# ansible-playbook 文件 -e ‘ ’

Josn方式:

-e '{"变量名": "参数"}'

YAML方式:

写一个文件

---

变量名: 参数

-e @文件

1. 错误处理

*问题: 在用shell模块执行时,若出现一个错误不会执行下面的语句*

格式:

- name

shell:

**ignore\_error: True|Flase**

等级: 和模块同级

True: 忽略

Flase: 不忽略

输出:

...ignoring

尽量不要用shell模块操作,因为一条命令出错会不往下执行,还需添加错误处理

1. tags标签

tags: 给文件中指定的任务定义一个调用标识

方便只调用文件中的一个任务

格式:

- shell:

........

tags: 标记名

调用:

]# ansible-playbook 文件名 -t 标记名

1. handlers触发器(汉胆儿s)

只有任务中的文件发生改变,才会触发触发器

handlers要写在最下面,不然会影响其他任务

tasks:

- lineinfile:

path:

.......

**notify: #和模块对齐,调用下面的任务**

**- 名字**

**handlers: #和tasks对齐**

**- name: 名字 #定义触发器的名字**

service:

6.when判断

- service

name:

.........

when: 判断 //和模块对齐

1. register

储存前一条命令的执行结果

可交给后面的操作

tasks:

- shell: uptime | awk '{printf("%.2f\n",$(NF-2))}'

register: result

- service:

name: httpd

state: stopped

when: result.stdout|float > 0.7

8.with\_items标准循环

- user:

name: {{item.name}} //调用

.......................

with\_items: //定义,和模块对齐

-

name: ‘nb’

group: ‘root’

-

name: ‘dd’

group: ‘root’

9. Include and roles

10不靠谱的检测

检测语法

--syntax-check

测试运行

-C