容器: 并不是真正的虚拟机,是在物理机上实施的隔离,画一个框框

启动容器就是一个打隔断的过程

容器使用的真机的资源

容器和虚拟化是走的两条路, 可把虚拟化和容器结合, 先虚拟化(隔离),再容器(二次隔离),

核心技术:

1.单个程序资源管理和限制,避免与真机争夺资源(内存,cpu等) 资源限制

2.需要3.0版本内核,

在物理机上实施的一个隔离,16g内存,分给4g,再放到命名空间里,他只能看见4g内存

3.基于文件的一种限制, 对文件及权限

有了1的资源限制,3的对文件及权限,就能把程序比较死的限制在一个特定的 环境中

Linux内核里有6大命名空间

#################################################################################

容器是基于镜像启动的