

## ES底层原理

### 1. 正排索引 (doc values) VS倒排索引:

(1) **概念**: 从广义来说, doc values 本质上是一个序列化的 列式存储。列式存储 适用于聚合、排序、脚本等操作, 所有的数字、地理坐标、日期、IP 和不分析 (not\_analyzed) 字符类型都会默认开启。

(2) **特点**: 倒排索引的优势 在于查找包含某个项的文档, 相反, 如果用它确定哪些项是否存在单个文档里。

(3) **优化**: es官方是建议, es大量是基于os cache来进行缓存和提升性能的, 不建议用jvm内存来进行缓存, 那样会导致一定的gc开销和oom问题, 给jvm更少的内存, 给os cache更大的内存。比如64g服务器, 给jvm最多4~16g (1/16~1/4), os cache可以提升doc value和倒排索引的缓存和查询效率。

### 2. fielddata: 查询时内存数据结构

```
GET /product/_search
{
  "aggs": {
    "tag_agg_group": {
      "terms": {
        "field": "tags.keyword"
      }
    }
  },
  "size": 0
}
```

### 3. 基于mget批量查询以及基于bulk的批量增删改

#### (1) mget: 批量查询

```
GET /_mget
GET /<index>/_mget
```

#### (2) bulk: 批量增删改 no-query

语法格式:

```
POST /_bulk
POST /<index>/_bulk
{"action": {"metadata"}}
{"data"}
```

**Operate:**

1. create: PUT /index/\_create/id/, 强制创建 (是否制定id)
2. delete: 删除 (lazy delete原理)
3. index: 可以是创建, 也可以是全量替换
4. update: 执行partial update (全量替换, 部分替换)

### 4. ES并发冲突问题 (悲观锁和乐观锁)

(1) 悲观锁: 各种情况, 都加锁, 读写锁、行级锁、表级锁。使用简单, 但是并发能力很低

(2) 乐观锁: 并发能力高, 操作麻烦, 每次no-query操作都需要比对version