

# Plan Docente – Informática Básica para Secundaria

**Profesor:** Natanael Torres

**Edad:** 20 años

**Formación:** Ingeniero de Sistemas. (Graduado de la carrera Tecnología en Desarrollo de Software)

**Nivel:** Secundaria

**Asignatura:** Informática Básica

**Duración:** Año escolar (3 períodos académicos)

## 1. Presentación

Este curso tiene como propósito que los estudiantes adquieran competencias digitales fundamentales para su desarrollo académico, personal y futuro profesional. Se empleará una metodología práctica, interactiva y motivadora, fomentando el respeto, la confianza y valores en cada clase.

## 2. Objetivos Generales

- Enseñar informática de manera clara y fácil de entender.

Periodo	Contenidos
---------	------------

1°	Introducción a la informática. Microsoft Word: formato, tablas, imágenes y herramientas avanzadas
2°	Excel: fórmulas, funciones, gráficos. PowerPoint: diseño creativo de presentaciones.
3°	Programación básica (Scratch o Python). Proyecto final integrador.

- Dominar Microsoft Word, Excel y PowerPoint.
- Despertar el interés por la programación básica.
- Promover responsabilidad, trabajo en equipo y curiosidad tecnológica.

### 3. Objetivos Específicos

- Crear documentos y aplicar formatos en Word.
- Diseñar hojas de cálculo en Excel.
- Elaborar presentaciones en PowerPoint.
- Aplicar conceptos básicos de programación.
- Relacionar conocimientos con situaciones reales.

### 4. Metodología

- Clases interactivas con ejemplos.
- Talleres prácticos aplicados a la vida real.
- Aprendizaje basado en proyectos.
- Recursos digitales como videos e infografías.
- Atención personalizada y refuerzo de temas clave.

### 5. Estructura de los 3 Periodos Académicos 6. Evaluación

- Actividades prácticas.
- Talleres.
- Examen parcial final.

### 7. Comunicación con Acudientes

Se creará un grupo de WhatsApp exclusivo para acudientes de cada curso, utilizado únicamente para comunicados, avisos y noticias académicas oficiales.

### 8. Estrategias de Motivación

- Reconocimiento mensual al 'Alumno Feliz'.
- Fotografía enviada al acudiente.
- Calendario de cumpleaños para celebrar en clase.

## **9. Actividades Especiales**

- Concursos de diseño de diapositivas.
- Retos semanales de informática.
- Creación de afiches digitales, infografías y folletos.
- Actividades en equipo para fomentar colaboración.