Vytvorte e-shop ponúkajúci a predávajúci ľubovoľný tovar.

* Vyžite vývojové prostredie Eclipse so štruktúrou webovej aplikácie (3 body).
* Pribaľte súbor na vytvorenie a naplnenie databázy (bez neho je obchod nefunkčný!!! = 0 bodov) (2 body)

Zabezpečte (dokončite) funkčnosť obchodu definovanú v prednáške (len na tomto mieste sa akceptuje použitie cudzieho kódu)

* prihlasovanie na základe údajov v databáze (3 body)
* výpis tovaru a vkladanie do košíka (4 body)
* výpis obsahu košíka (3 body)

Pridajte stránku na registráciu (2 body):

* s kontrolou na správne zadanie mailovej adresy (2 body)
* s kontrolou existencie danej adresy v databáze userov (2 body)

Zabezpečte preklopenie košíka:

* do databázy (3 body)
* so synchronizáciou na pridelenie čísla objednávky (3 body)
* kontrolou dostatku tovaru na sklade (4 body).

Pridajte rozhranie na zobrazenie objednávok používateľa:

* zoznam a stav objednávky (5 body)
* položky objednávky (4 body)

Pridajte admin rozhranie buď ako samostatný modul alebo ako súčasť obchodu, ktorá sa ponúkne po prihlásení adminovského konta (2 body) a v admin rozhraní umožnite:

* zmenu stavu objednávky na spracovanú, odoslanú, zaplatenú (3 body)
* vymazať objednávku (vrátane položiek) (2 body ak vymaže aj položky objednávky, 1 bod ak vymaže len objednávku)
* meniť práva používateľa: admin, user - budu uchovávaní v databáze userov, admina pustí len do admin rozhrania a usera len do obchodu (3 body)

Zatraktívnite dizajn aplikácie

* vzhľad obchodu, použitie css, farby, štandardné rozloženie prvkov (12)
* obrázky tovaru (8)

Zabezpečte efektívne nakladanie s prostriedkami:

* umožnite používanie jediného connection naprieč celou aplikáciu jeho vytvorením pri prvom požiadaní (3 body), uložení do session (1 bod) a vracaním/získaním zo session pri každej ďalšej požiadavke (5 body)
* zabezpečte uvoľnenie prostriedkov z db. servera po uvoľnení session (5 body)