# **Cheatsheet External Interrupts**

DI(FH) Andreas Pötscher, HTL Litec

## **EICRA EICRB**

 $External\ Interrupt\ Controll\ Register\ A\ B$ 

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
EICRA:	ISC31	ISC30	ISC21	ISC20	ISC11	ISC10	ISC01	ISC00
$\overline{ m Bit}$	7	6	5	4	3	2	1	0
EICRB:	ISC71	ISC70	ISC61	ISC60	ISC51	ISC50	ISC41	ISC40

#### ISCn1 ISCn0

Interrupt Source Control

$\overline{ ext{Bit}}$	Bit	
ISCn1	ISCn0	Bedeutung:
0	0	Low-Level: Der Low-Pegel am Pin INTn erzeugt den Interrupt (level-triggered Interrupt).
0	1	Any Edge: Sowohl eine steigende als auch eine fallende Flanke am Pin INTn erzeugen einen Interrupt.
1	0	Falling edge: Die fallende Flanke am Pin INTn erzeugt einen Interrupt
1	1	Rising edge: Die steigende Flanke am Pin INTn erzeugt einen Interrupt.

### **EIMSK**

 $External\ Interrupt\ Mask\ Register$ 

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
EIMSK:	INT7	INT6	INT5	INT4	INT3	INT2	INT1	INT0



#### **INT**n

- $\bf 1$  aktiviert den externen Interrupt
- $\bullet~0$  deaktiviert den externen Interrupt

# Interrupt Vektor

INT0\_vect, INT1\_vect, INT2\_vect, ....