

# Bsp08 RGB Led

## Kapitel GPIOs Signalfanken

DI(FH) Andreas Pötscher

### Aufgabenstellung

Verbinden Sie die RGB Led und einen Taster mit dem Arduino. Bei einmaligem Druck auf den Taster soll die LED auf die nächste Farbe wechseln. Implementieren Sie zuerst die drei Grundfarben und LED aus. In dieser Reihenfolge und wieder von vorne.

- Aus
- Rot
- Grün
- Blau

Erweitern Sie das Programm um die Komplementärfarben Gelb, Cyan, Magenta und um Weiß.

### Schaltplan

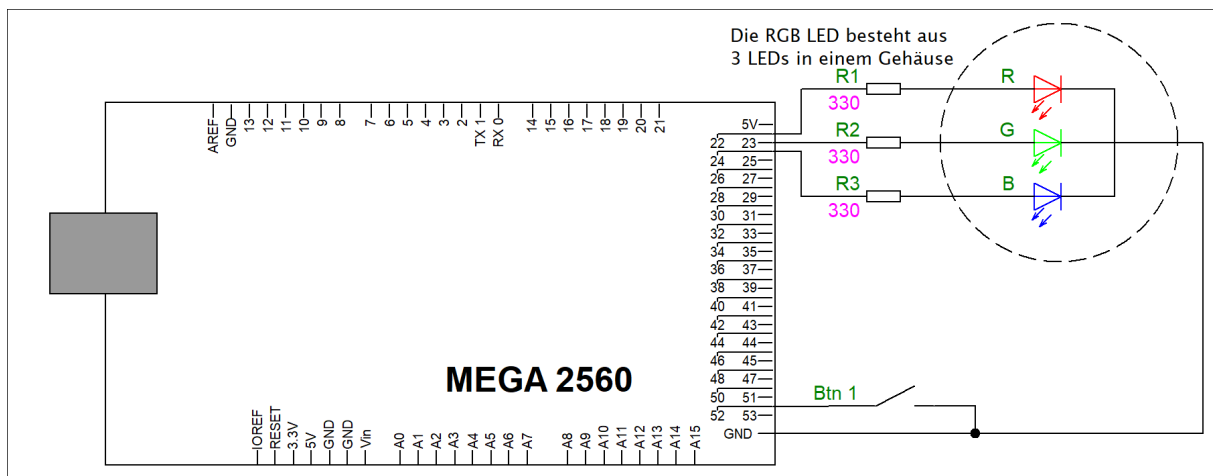


Abbildung 1: Schaltplan