

# Bsp09 Drehencoder

## Kapitel GPIOs Signalfanken

DI(FH) Andreas Pötscher

### Aufgabenstellung

Verbinden Sie den Drehencoder mit dem Arduino. Wenn der Drehencoder nach rechts gedreht wird soll ein Wert nach oben gezählt werden. Bei Drehung nach links nach unten. Wenn der Taster gedrückt wird soll der Wert auf 0 gesetzt werden. Geben Sie den Wert über die serielle Schnittstelle aus.

Wie funktioniert ein Drehencoder: <https://howtomechatronics.com/tutorials/arduino/rotary-encoder-works-use-arduino/>

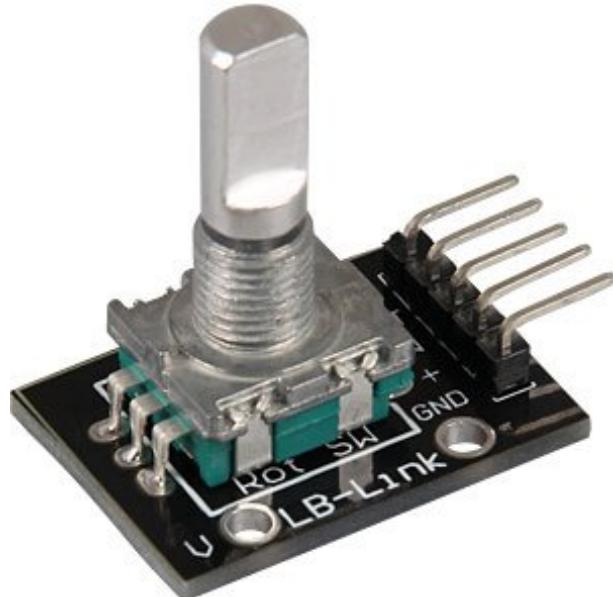


Abbildung 1: Drehencoder

## Schaltplan

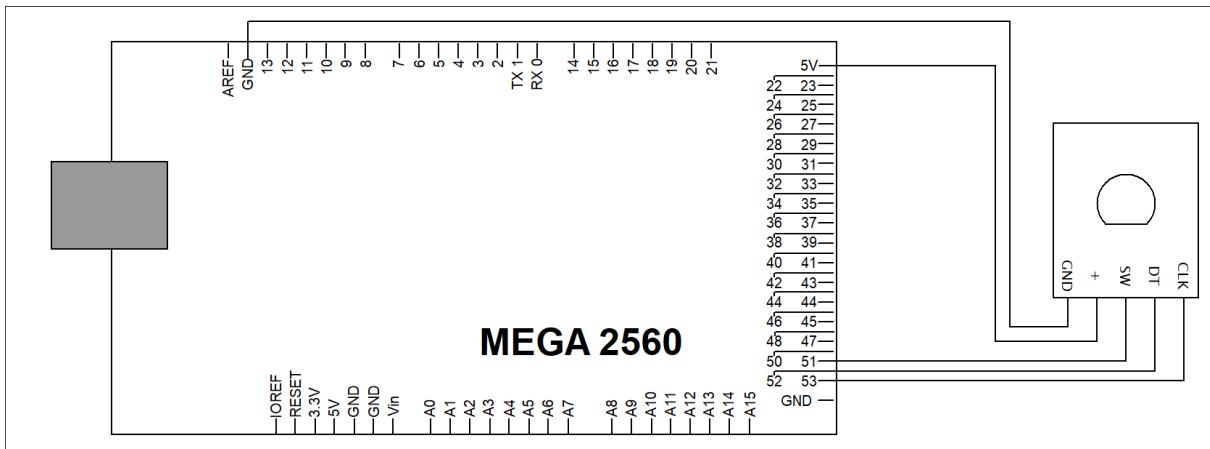


Abbildung 2: Schaltplan