## 高支模走查

## 提取软件

- 1. ExtractService.cs **ExtractData**() 120 *优化* 函数体太长,建议按内容分出,"配置"、"查询"、"上报"三个函数
- 2. ExtractService.cs **ExtractData**() 150 **建议改善** 配置读取可拿到外面定时刷新,刷新间隔可以小时级别粒度
- 3. ExtractService.cs ExtractData() 141/184 需要改善

是否可以使用**ID**作为查询游标。毕竟在 A0时间列上没有索引,查询分析还是要遍历表内所有记录,影响效率。

```
string queryStr = "select * from " + TableName + " where A0>'" + s_beginTime
+ "'and A0<'" + endTime.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss") + "'";</pre>
```

4. ExtractService.cs ExtractData() 198 优化

可做常量

```
System.DateTime startTime = TimeZone.CurrentTimeZone.ToLocalTime(new System.DateTime(1970, 1, 1)); // 当地时区
```

5. ExtractService.cs ExtractData() 184需要改善

建议增加SQL LIMIT子句

```
string queryStr = "select * from " + TableName + " where A0>'" + s_beginTime
+ "'and A0<'" + endTime.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss") + "'";</pre>
```

通过LIMIT+循环处理,将长查询拆分为多个短查询,在查询时间内,释放一定的CPU和内存资源。

6. ExtractService.cs ExtractData() 350 优化

放到final

```
dbConnection.Close();
```

7. ExtractService.cs ExtractData() 307 优化

根据以上逻辑,没有限制一次取的数据量,这里可能导致包体长度过大,在处理json化和http传输 时对内存可能有压力

```
result allData = new result() { allNodeDatas = senorDataList };
try
{
    string jsonData = Converter.Serialize(allData);//序列化数据
```

## 采集软件

BOOT 是启动程序 (看门狗程序)

根据tt.txt中的boottime来判断,来监控采集软件是否启动。定时20秒检查