Judul : KONSEP DASAR DESAIN WEB

Tujuan

- 1. Menganalisis faktor-faktor penting yang harus diperhatikan dalam desain web
- 2. Membuat halaman web Berdasarkan Faktor Penting Perancangan Web

I. WEB DESIGN RULES

Aturan dan hukum tentu berlaku untuk semua bidang profesional, misalnya: apakah yang diperlukan ketika ingin mengebor minyak di laut atau mencangkul di sawah atau menjahit pakaian, dll. Setiap bidang memiliki aturan yang berlaku secara umum dan harus ditaati oleh para pekerja.

Dalam desain web profesional, para desainer tidak bisa mengabaikan kebutuhan pengguna seperti antarmuka (*interface*) yang memiliki aturan tentang desain komunikasi layar. Konsep-konsep seperti ukuran layar, font, dan struktur navigasi, umumnya sama untuk semua media digital.



web memiliki aturan sendiri dan meskipun akan terus berubah seiring dengan kemajuan teknologi dan desainer dituntut untuk semakin meningkatkan ketrampilan dan kreasi-nya.

Sebaiknya, ketika membangun situs web harus mengikuti prinsip-prinsip dasar tertentu. Aturan-aturan perancangan halaman web yang dibangun dengan baik berisi sejumlah fitur yang memungkinkan pengguna secara efisien menyerap informasi, seperti: apa yang disampaikan melalui komunikasi atau jaringan digital dan konten pada halaman web.

tidak semua aturan yang disajikan harus dilaksanakan, mengingat inovasi tentang web secara terusmenerus berkembang(Kentie, 2002).



II. FAKTOR-FAKTOR PENTING DALAM DESAIN WEB

Menurut pengalaman **desainer web** (Ismanto, 2010)¹, terdapat 11 hal penting yang harus diperhatikan dalam **mendesain sebuah website**:

1. Warna

Hindari penggunaan background berwarna **hitam atau gelap**, karena akan menyebabkan teks sulit dibaca dan akan menyiksa mata. Banyak orang mengalami kesulitan saat membaca teks berwarna putih atau warna terang lainnya dengan background hitam atau gelap. Begitu juga dengan warna background Neon Pink, atau Orange yang mencolok.

¹ Ismanto P., 2010, Tips Mendesain Website & Blog Bisnis" http://www.misterguru.web.id/2010/06/tips-mendesain-website-blog-bisnis.html#.UyKx74U-31U, diakses 20 Januari 2014

2. Layout

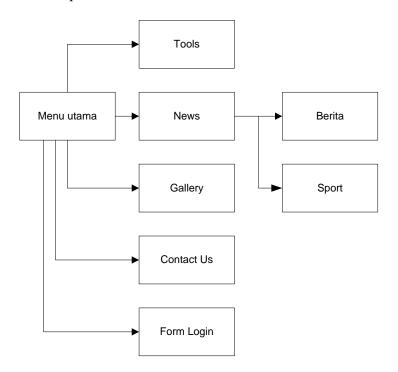
Website yang terlalu padat, kacau-balau, penuh dengan hal yang tidak perlu akan membuat pengunjung kewalahan dan bingung. Oleh karena itu perlu menjaga kerapian, keteraturan, serta keringkasannya.

3. Navigasi

Navigasi adalah salah-satu kunci dalam membangun website yang *user-friendly*. Oleh karena itu perlu dipastikan bahwa pengunjung web dapat dengan mudah menemukan apa yang dicari. Navigasi harus simple dan mudah. Dalam hal ini berlaku ungkapan "*sedikit kata tapi bermakna banyak*". Situs yang *user-friendly* akan membuat pengunjung merasa betah di sana. Pengunjung pasti akan kesal jika harus melompat ke sana-kemari untuk menemukan apa yang dicari.

<u>Misalnya:</u> Shopping Cart terletak di lokasi yang mudah ditemukan, juga tombol pembayaran. Semuanya harus mudah di-klik dan tidak ribet. Hal paling penting sebelum web dipublish adalah memeriksa apakah semua link berfungsi dengan benar.

Oleh karena itu, diperlukan rancangan struktur navigasi (atau sering disebut dengan struktur menu) terlebih dahulu, seperti contoh berikut:



4. Penulisan dan bahasa yang baik

Aspek kebahasaan cukup penting dalam membuat website, terutama jika website memakai bahasa Inggris. Pastikan bahwa penulisan kata (*spelling*) dan tata bahasa (*grammar*) cukup baik, karena bisa berpengaruh terhadap kesan profesionalisme pembuat web (perusahaan pemilik web).

5. Kecepatan

Ketika berbicara tentang "website loading", Coba ingat-ingat bagaimana perasaan anda saat membuka sebuah website dan selama 3-5 menit ke depan yang tampak hanyalah screen berwarna putih yang blank.

"Pasti kemungkinan besar akan berkata pada diri sendiri, "*ah*, *forget it*". Lalu? Kabuuuuuuur! ya kan...

Kebanyakan pengunjung akan segera membatalkan niatnya jika website yang dikunjungi bermasalah saat *loading*. Hargailah waktu orang lain dan jangan membuat pengunjung menunggu.

6. Gambar

Bersikap selektif dalam memasang gambar atau banner berukuran besar. Memasang terlalu banyak banner atau gambar lainnya yang berukuran besar dan mencolok mata dapat mempengaruhi kesan sebuah website. Waktu *loading* (membuka) website juga menjadi sangat lambat. Ingat, tidak semua orang menggunakan layanan internet berkecepatan tinggi. Orang tidak suka jika diharuskan menunggu halaman website yang *loading time*nya terlalu lama.

7. Audio

Jika memang membutuhkan audio di website, ubahlah settingan defaultnya agar pengunjung bisa memilih apakah ingin mendengarkan audio tersebut atau tidak. Buatlah agar pengunjung tidak kesulitan mengendalikannya.

8. Pop-up

Sekalipun sekarang sudah banyak orang memanfaatkan pop-up blocker dan pop-up tidak lagi merupakan "ancaman" yang serius, namun tetap saja pop-up bersifat mengganggu, tidak dikehendaki, dan menjengkelkan. Lebih baik tambahkan saja sebuah form di salah satu bagian website yang dapat jelas dilihat, karena strategi ini lebih sopan, efektif dan tidak mengganggu.

9. **Isi**

Inilah bagian terpenting sebuah website. *Content* atau isi harus bersifat *informatif*, sehingga bermanfaat sebagai sumber ilmu pengetahuan bagi pengunjung. Jika content bagus, pengunjung akan selalu kembali.

Sangat baik untuk menambahkan gambar atau grafis maupun teks sederhana berwarna merah atau warna mencolok lainnya yang berbunyi "NEW", "Baru", atau "What's New?" dsb, untuk memberitahu pengunjung bahwa website baru saja melakukan update.

10. **Iklan**

Sekalipun membutuhkan iklan agar tetap bisa *survive*, terlalu banyak iklan juga tidak baik bagi kesan website.

11. Pendapat Pihak Ketiga

Mintalah seseorang yang cukup berpengalaman untuk menilai website secara jujur dan obyektif dan bahkan mengkritiknya bila perlu.

III. PRAKTIKUM

- 1. Silahkan dibaca materi dengan cermat dan teliti
- 2. Silahkan Analisis 11 faktor penting untuk mendesain web pada web yang Anda buat minggu lalu dengan mengisi tabel spesifikasi web berikut ini:

No.	Spesifikasi	Keterangan
1	Jenis Web	
2	Tujuan	
3	Target Pengunjung	
4	Warna	
5	Layout	
6	Navigasi	
7	Penggunaan Bahasa	
8	Kecepatan Loading	
9	Gambar	
10	Audio	
11	Pop-Up	
12	Isi (konten) Web	
13	Penggunaan Iklan	
14	Pendapat Anda, sehingga Faktor	a)
	desain web yang diterapkan adalah:	b)
		c)
		d)dst

- 3. Gambarkan struktur menu yang digunakan pada web dan jadikan sebuah gambar untuk di-upload pada Web Anda
- 4. Kembangkanlah Web Anda pada praktikum-2 berdasarkan hasil Analisis Anda dan tambahkan 3 halaman yang terdiri dari:
 - a. Halaman yang berisi Tabel Analisis
 - b. Halaman yang berisi Struktur Menu
 - c. Halaman yang berisi materi kuliah Anda (Setiap matakuliah juga bisa)

