

# 项目需求分析文档 同济绿茵

## ———基于五大联赛与中超的足球交流平台

### 项目需求分析文档 同济绿茵

#### ———基于五大联赛与中超的足球交流平台

##### 1) 项目背景

##### 2) 项目目的

##### 3) 目标用户

##### 4) 功能需求

需求1 用户登陆/注册/修改密码

需求2: 用户签到

需求3: 用户查看积分等级

需求4: 用户获取与自己相关动态

需求5: 用户查看系统通知

需求6: 用户查看已发布/已收藏帖子

需求7: 用户个人信息管理

需求8: 用户修改个人主队

需求9: 个性装扮修改

需求10: 关注/粉丝列表获取

需求11: 管理员封禁/解禁用户

需求12: 管理员封禁/删除帖子

需求13: 管理员处理新闻

需求14: 管理员发布/删除/修改公告

需求15: 用户浏览帖子

需求16: 用户搜索帖子

需求17: 用户发布帖子

需求18: 用户举报帖子

需求19: 用户评论帖子

需求20: 用户点赞/收藏/关注帖子作者

需求21: 用户查看新闻详情

需求22: 用户观看视频

需求23: 用户搜索新闻/视频

需求24: 用户查看球队/球员信息

需求25: 用户查看主队赛程

需求26: 用户查看近期比赛赛程

需求27: 用户查看比赛具体信息

需求28: 用户观看比赛直播

##### 5) 功能需求用例详述

###### 5.1) 登陆注册子系统

功能需求用例01: 账号注册需求分析

功能需求用例02: 登录需求分析

功能需求用例03: 找回密码需求分析

###### 5.2) 用户子系统

功能需求用例04: 观看动态

功能需求用例05: 签到

功能需求用例06: 展示积分

功能需求用例07: 查看通知

功能需求用例08: 已发布帖子用例需求分析

功能需求用例09: 已收藏帖子用例需求分析

功能需求用例10: 个人信息管理需求分析

功能需求用例11: 个人主队修改需求分析

- 功能需求用例12: 个性装扮修改需求分析
- 功能需求用例13: 关注、粉丝列表展示需求分析
- 5.3) 管理员子系统
  - 功能需求用例14: 管理员查看所有用户并封禁
  - 功能需求用例15: 管理员查看被封禁用户并解封
  - 功能需求用例16: 查看所有帖子并封禁
  - 功能需求用例17: 查看被举报帖子并操作
  - 功能需求用例18: 新闻管理系统用例需求分析
  - 功能需求用例19: 公告管理用例需求分析
  - 功能需求用例20: 往期公告用例需求分析
- 5.4) 首页逻辑设计
  - 功能需求用例21: 首页系统需求分析
- 5.5) 论坛社区子系统
  - 功能需求用例22: 查看帖子
  - 功能需求用例23: 搜索帖子
  - 功能需求用例24: 发布帖子
  - 功能需求用例25: 举报帖子
  - 功能需求用例26: 点赞/收藏/关注作者
  - 功能需求用例27: 评论帖子
- 5.6) 热门新闻子系统
  - 功能需求用例28: 查看新闻详情
  - 功能需求用例29: 查看视频
  - 功能需求用例30: 搜索新闻/视频
- 5.7) 球队球员子系统
  - 功能需求用例31: 球队总览
  - 功能需求用例32: 搜索球队球员
  - 功能需求用例33: 球队信息详情
  - 功能需求用例34: 球员信息详情
- 5.8) 赛事信息子系统
  - 功能需求用例35: 用户筛选比赛
  - 功能需求用例36: 用户查看主队赛况
  - 功能需求用例37: 用户查看比赛详情
  - 功能需求用例38: 用户查看近期赛况
  - 功能需求用例39: 用户观看比赛直播

## 1) 项目背景

---

足球是世界上最受欢迎的运动之一，有世界第一运动的美称，同时足球也是中国人民喜爱的运动之一。足球不仅能锻炼身体，增强体质，还能培养团队合作精神，提高竞争意识。足球也是一种文化，它蕴含着各国各地的风土人情，历史传统，社会价值等。足球迷们通过观看比赛，了解球员球队信息，参与赛事讨论，分享自己的见解和感受，从而增进了解和友谊。因此，足球交流网站是一个有价值有意义的项目，它能为足球爱好者提供一个方便快捷的平台，满足他们的信息需求和交流需求。

## 2) 项目目的

---

我们小组的数据库课设所作的网页项目——“**同济绿茵**”（**Tongji Green Field**）是一个专业的足球交流网站，它的目的是为同济大学的师生和社会公众提供一个高质量的足球信息和交流服务。我们的网站包括以下五个部分：

- 登录注册个人信息等用户及管理员操作：用户可以通过注册成为我们网站的会员，填写自己的个人信息。用户可以登录我们的网站，查看和修改自己的个人信息，以及进行其他操作，如发表评论，

收藏帖子，获取积分提高会员权益等。管理员可以登录我们的网站，管理用户信息和内容信息，如审核评论，删除文章，更新数据等。

- 新闻：用户可以在我们的网站上浏览最新最热门的足球新闻，包括五大联赛与中超的赛程赛果以及相关球队球员的八卦信息等。在这里，我们还可以观看当下的足球热门视频。
- 球员球队信息：用户可以在我们的网站上查询各国各地的足球球员和球队的详细信息，如姓名，国籍，年龄，位置，身高体重，俱乐部历史，荣誉成就等。用户可以对球员和球队的信息进行查询，并选择自己的主队。
- 赛事信息：用户可以在我们的网站上查看各种足球赛事的相关信息，如比赛时间地点，对阵双方，比分统计等。用户可以对赛事进行关注，并且可以通过我们的网站跳转到直播平台。
- 交流社区：用户可以在我们的网站上参与各种足球话题的讨论和交流，如比赛分析，战术讲解，心得体会等。用户可以发表自己的观点和感受，并与其他用户进行互动和沟通。

### 3) 目标用户

---

我们小组的数据库课设所作的网页项目——“**同济绿茵**”（Tongji Green Field）主要面向以下两类目标用户：

- 同济大学师生：作为一个以同济大学为背景和基础的足球交流网站，“同济绿茵”（Tongji Green Field）致力于为同济大学师生提供一个专属的足球信息和交流平台。我们希望通过我们的网站能够增进同济大学师生之间的了解和友谊，并且能够促进同济大学足球文化和运动的发展和繁荣。
- 社会公众：作为一个开放和包容的足球交流网站，“同济绿茵”（Tongji Green Field）也欢迎社会公众的参与和加入。我们希望通过我们的网站能够吸引更多的足球爱好者，扩大我们的用户群体，并且能够与其他足球交流网站进行合作和交流。

### 4) 功能需求

---

#### 需求1 用户登陆/注册/修改密码

在登录注册界面用户可以选择进行账号注册、登录、注销。用户在注册账号时，需要填写一个不与其他用户重复的用户名，并自定密码。注册成功后跳转到个人信息更改页面进行个人资料的完善。用户在登录账号时，输入用户名和密码，检验通过后登录。

#### 需求2：用户签到

用户每日登录，可在个人主页点击签到，签到可获取积分，积分可用于提升积分等级获得称号。

#### 需求3：用户查看积分等级

用户通过累计积分可以提高自己的积分等级。

#### 需求4：用户获取与自己相关动态

用户登陆后，可以在个人界面获取与自己相关的动态，如自己的帖子的点赞、评论，获得的关注等。

#### 需求5：用户查看系统通知

用户可以查看管理员所发布的与整个项目系统相关的通知内容。

#### 需求6：用户查看已发布/已收藏帖子

用户登录后，可以在个人主页查看自己已经发布/收藏的帖子。

## 需求7：用户个人信息管理

在用户登录自己的账号之后，可以访问自己的个人主页，并在自己的个人主页对选择个人信息进行修改。包括更改头像、编辑个人简介以及调整隐私设置，以反映他们当前的状态和个人偏好。

## 需求8：用户修改个人主队

用户登录后，可以在个人信息页选择/修改自己的主队，成为该球队的粉丝。

## 需求9：个性装扮修改

在用户登录自己的账号之后，用户可在其个人主页找到主题样式修改选项。点击该选项，用户即可进入主题样式修改界面。系统会提供多种个性背景供用户选择以满足不同用户的需求。

## 需求10：关注/粉丝列表获取

用户登录后，在个人信息页可以查看自己的关注列表，与粉丝列表。

## 需求11：管理员封禁/解禁用户

管理员在收到举报后可以对用户的账号进行封禁，封禁结束后进行解禁用户。

## 需求12：管理员封禁/删除帖子

管理员在收到系统的举报提醒后，可以查看举报详情、证据内容、举报人和被举报人的用户信息，并通过该入口管理用户的封禁状态、删除帖子、填写举报反馈。在接到举报后，管理员可以通过举报入口将特定帖子状态设为被删除，被删除的帖子对用户不可见。管理员也可在浏览帖子的过程中直接删帖。

## 需求13：管理员处理新闻

管理员可以在管理员界面查看所有新闻的信息，如果新闻一违规内容，则由管理员进行删除。

## 需求14：管理员发布/删除/修改公告

系统维护或者封禁时，需要管理员发布通知，管理员可以对所发布的公告通知进行删除/修改的操作。

## 需求15：用户浏览帖子

用户可以进入论坛，点击论坛页面内的帖子，即可跳转到帖子的页面进行浏览。

## 需求16：用户搜索帖子

用户可在进入论坛后，可以搜索自己感兴趣的关键词以获取想要的帖子。

## 需求17：用户发布帖子

用户可在进入论坛后，点击发帖按钮进行对自己帖子的创作，包含帖子的主题、标签、内容与图片。在创作完成后，确认发帖，经管理员审核通过后成功发帖。

## 需求18：用户举报帖子

用户登录账号后，可在交流社区进行浏览，浏览时发现带有引战/人身攻击/诈骗等行为的帖子，可进行举报。

### **需求19：用户评论帖子**

用户登录账号后，可在交流社区进行浏览，对于感兴趣的话题或帖子可进行交流，点击帖子进行回复。

### **需求20：用户点赞/收藏/关注帖子作者**

用户登录账号后，可以在社区论坛对于喜欢的帖子进行点赞收藏，还可以对感兴趣的帖子作者进行关注。

### **需求21：用户查看新闻详情**

用户可以进入新闻页面，点击其中的新闻，即可跳转到新闻的详情页。

### **需求22：用户观看视频**

用户可以进去新闻页面下的视频板块，点击视频即可跳转到视频的链接进行观看。

### **需求23：用户搜索新闻/视频**

用户进入新闻页面后，可以在搜索栏进行关键词检索，获取想要的新闻/视频。

### **需求24：用户查看球队/球员信息**

用户进入球员/球队页面，点击球员/球队可以跳转到球员球队详情页查看具体信息。

### **需求25：用户查看主队赛程**

用户登录后，在已经有主队的情况下，可以查看主队的赛程赛况。

### **需求26：用户查看近期比赛赛程**

用户进入联赛页面，可以查看近期的所有比赛赛程赛况。

### **需求27：用户查看比赛具体信息**

用户进入联赛页面，点击感兴趣的比赛，可以查看比赛的具体信息（如对阵双方，比赛时间，比分等）

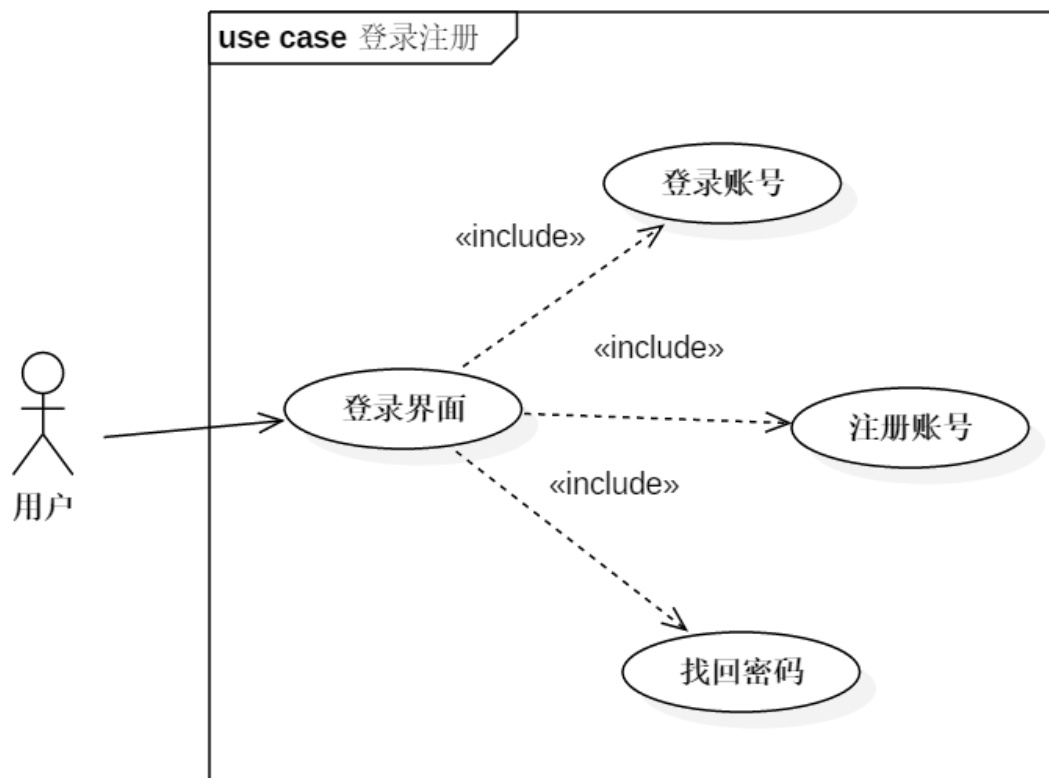
### **需求28：用户观看比赛直播**

用户进入比赛详情页后，可以点击观看直播跳转到比赛直播页面。

## **5) 功能需求用例详述**

---

### **5.1) 登陆注册子系统**



## 功能需求用例01：账号注册需求分析

没有账号的游客用户通过注册操作，获得属于自己的账号，成为用户。

名称	查看帖子详情
编号	01
简述	游客用户注册账号获得用户权限
执行者	用户
前置条件	用户在登录界面点击注册
基本事件流	1.执行者打开登录界面; 2.执行者点击注册按钮; 3.执行者进行注册操作
扩展事件流	1.执行者拥有账号 1.1.跳转到登录界面
后置条件	无

## 功能需求用例02：登录需求分析

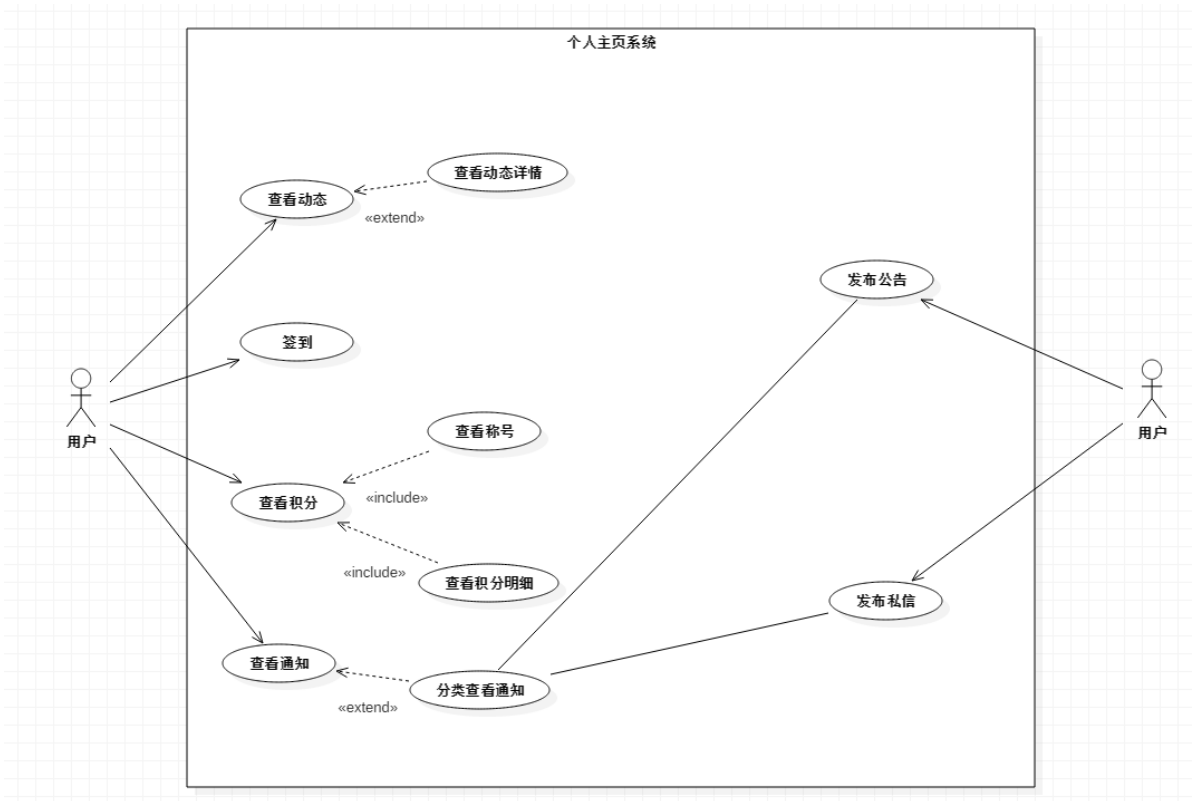
已有账号的用户(管理员)通过登录操作，获得对应的权限访问本网站。

名称	查看帖子详情
编号	02
简述	游客用户登录账号获得用户权限
执行者	用户
前置条件	用户打开登录界面
基本事件流	1.执行者打开登录界面; 2.执行者输入账号密码登录;
扩展事件流	1.执行者没有账号 1.1.跳转到注册界面; 2.执行者忘记密码 2.1.跳转到找回密码界面;
后置条件	无

### 功能需求用例03：找回密码需求分析

名称	查看帖子详情
编号	03
简述	用户忘记密码后修改密码找回
执行者	用户
前置条件	用户打开找回密码界面
基本事件流	1.执行者打开登录界面; 2.执行者点击忘记密码进行找回;
扩展事件流	1.执行者回忆起密码 1.1.跳转到登录界面;
后置条件	无

## 5.2) 用户子系统



功能需求用例04：观看动态

用例名称	观看动态
用例编号	04
用例简述	允许用户查看和管理自己的动态活动，包括点赞、收藏、评论、关注以及发帖等
执行者	用户
前置条件	用户已登录
基础事件流	<div>1.用户进入个人主页，选择“我的动态”，首先展示用户选择的主题背景；</div> <div>2.系统按照时间顺序展示用户执行的各种操作，包括点赞、收藏、评论、关注和发帖；</div> <div>3.用户点击对应帖子可跳转至帖子详情页；</div> <div>4.用户可以使用返回顶部功能，点击后页面平滑滚动至页面顶部</div>
扩展事件流	如果用户没有任何动态活动，会进行空动态展示
后置条件	无



功能需求用例05：签到

用例名称	签到
用例编号	05
用例简述	用户在个人主页中进行签到操作
执行者	用户
前置条件	用户已登录
基础事件流	1.用户点击签到获取积分，同时展示在前端并将签到记录存储到数据库中；
扩展事件流	用户同一天再次点击签到会提示“已经签到”
后置条件	签到后会在日历中标记签到日期

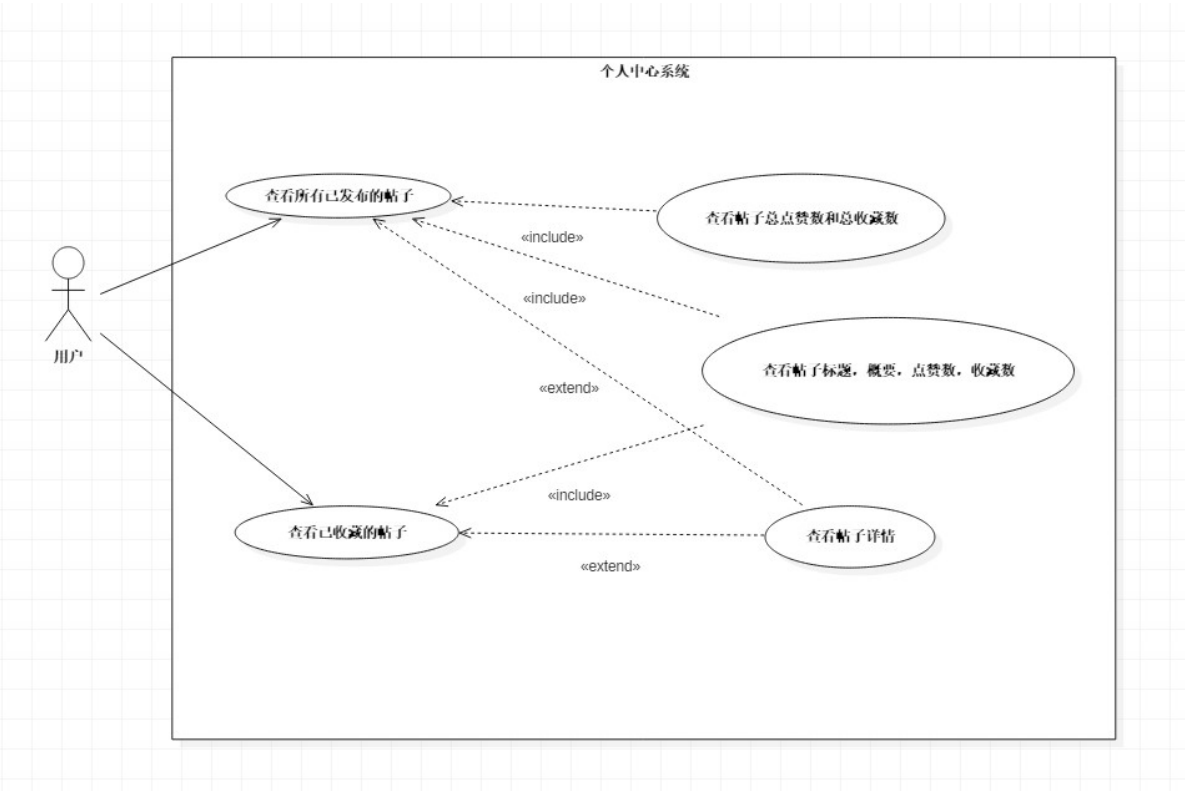
功能需求用例06：展示积分

用例名称	展示积分
用例编号	06
用例简述	用户在个人主页上查看自己的当前积分、积分摘要以及积分明细
执行者	用户
前置条件	用户已登录
基础事件流	1.用户查看当前账号拥有的积分及称号；
	2.用户查看过往得到积分的明细操作，按照时间顺序展示；
	3.用户可以通过查看右侧的下拉菜单获取积分规则
扩展事件流	无
后置条件	无

功能需求用例07：查看通知

用例名称	查看通知
用例编号	07
用例简述	用户在个人主页上查看和管理消息通知
执行者	用户
前置条件	用户已登录
基础事件流	1.用户可以查看当前账号收到的所有过往通知;
	2.用户可以选择通知类型, 查看特定类型的通知;
	3.用户可以清空当前账号收到的通知
扩展事件流	用户的帖子被管理员删除或账号被封禁, 会收到站务私信
后置条件	无

功能需求用例08：已发布帖子用例需求分析

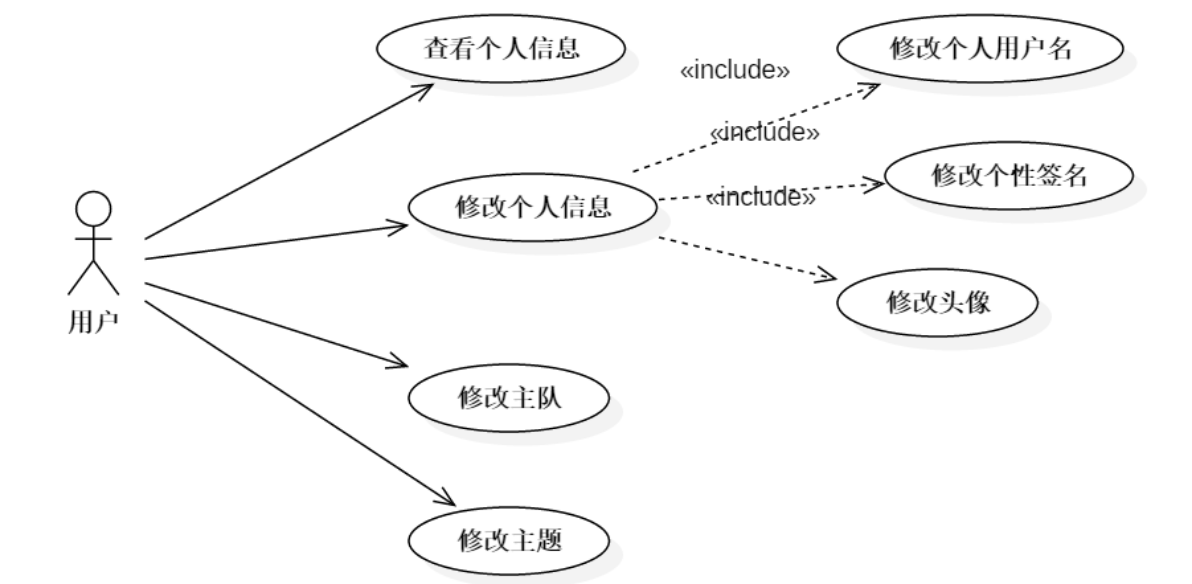


用例名称	用户查看自己发布的帖子
用例编号	08
用例简述	用户在个人中心界面，点击跳转以查看已发布的帖子
执行者	用户、管理员
前置条件	用户已登录
基础事件流	1.用户可以查看所有已发布的每个帖子的标题，内容，点赞数，收藏数
	2.用户可以查看所有已发布帖子的总点赞数和总收藏数
	3.用户可以查看自己的积分及对应的积分等级
扩展事件流	用户未发布帖子，会展示空
后置条件	无

### 功能需求用例09：已收藏帖子用例需求分析

用例名称	查看自己收藏的帖子
用例编号	09
用例简述	用户在个人中心界面，点击跳转以查看已收藏的帖子
执行者	用户
前置条件	用户已登录
基础事件流	1.用户可以查看所有已收藏的每个帖子的标题，内容，点赞数，收藏数
	2.用户可以查看自己的积分及对应的积分等级
扩展事件流	用户未收藏帖子，会展示空
后置条件	无

### 功能需求用例10：个人信息管理需求分析



名称	查看帖子详情
编号	10
简述	用户查看、修改个人信息
执行者	用户
前置条件	用户打开个人中心界面
基本事件流	1.执行者打开个人中心界面； 2.执行者查看个人信息 3.执行者打开资料编辑界面，修改个人信息
扩展事件流	无
后置条件	无

功能需求用例11：个人主队修改需求分析

名称	查看帖子详情
编号	11
简述	用户修改个人主队
执行者	用户
前置条件	用户打开资料编辑界面
基本事件流	1.执行者打开个人主队界面； 2.执行者选择个人主队
扩展事件流	无
后置条件	无

功能需求用例12：个性装扮修改需求分析

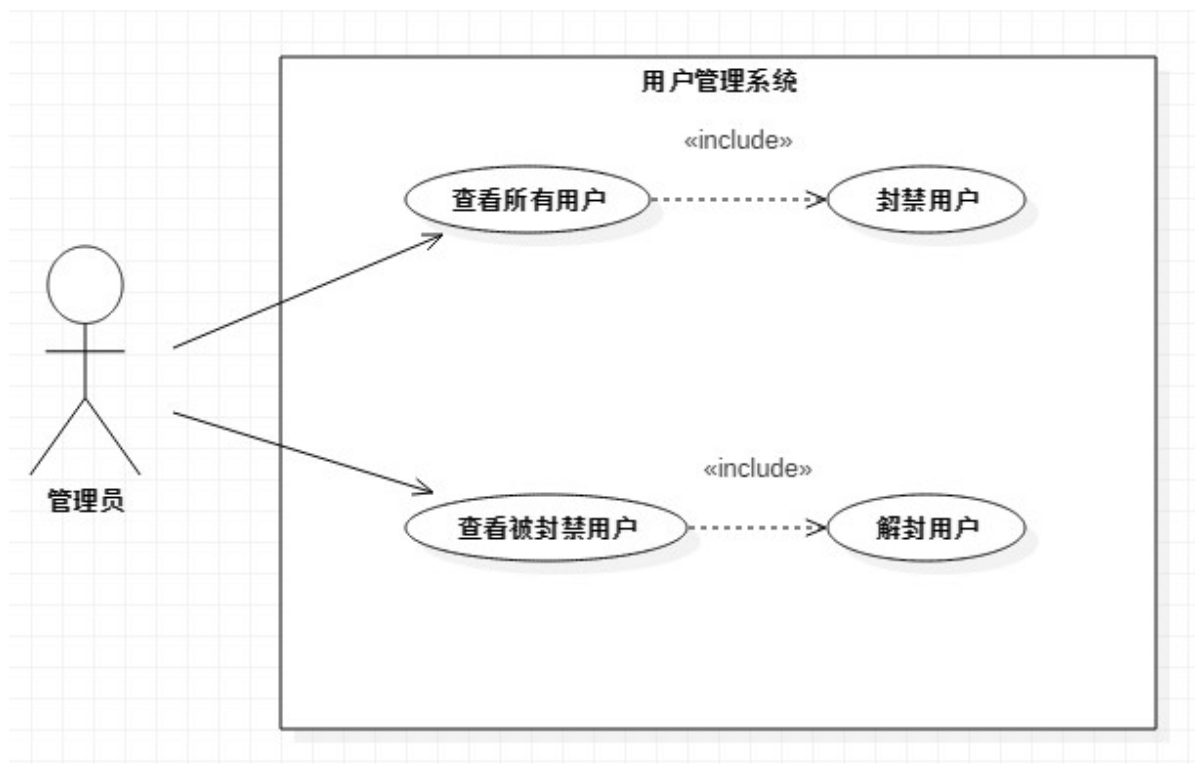
名称	查看帖子详情
编号	12
简述	用户修改个人主题
执行者	用户
前置条件	用户打开资料编辑界面
基本事件流	1.执行者打开个性装扮界面； 2.执行者选择主题
扩展事件流	无
后置条件	无

功能需求用例13：关注、粉丝列表展示需求分析

名称	查看帖子详情
编号	13
简述	用户查看关注、粉丝列表
执行者	用户
前置条件	用户打开个人中心界面
基本事件流	1.执行者打开个人中心界面； 2.执行者点击关注或者粉丝按钮 3.执行者查看关注、粉丝列表
扩展事件流	1.执行者查看其详细信息 1.1.点击其对应信息卡片； 2.执行者关注(取消关注)用户
后置条件	无

5.3) 管理员子系统

功能需求用例14：管理员查看所有用户并封禁



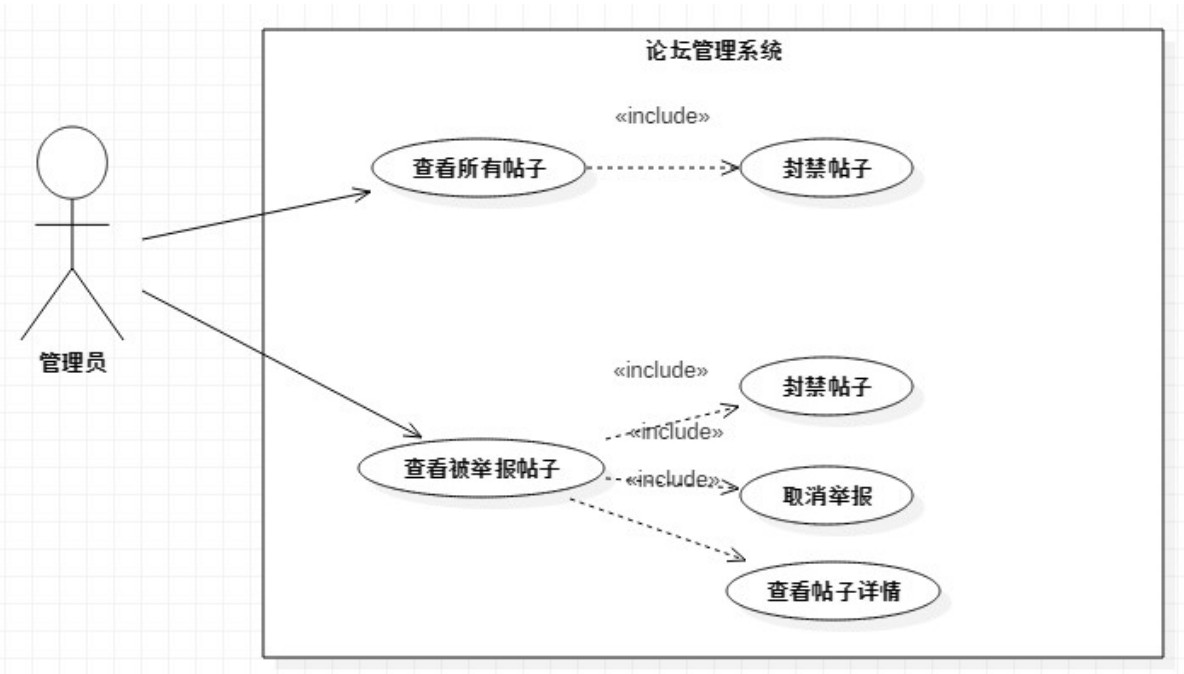
管理员能够在用户管理系统中查看所有用户和所有被封禁用户，并能够对前者执行封禁用户操作，对后者执行解封用户操作。

名称	管理员查看所有用户并封禁
编号	14
简述	管理员在用户管理界面查看所有用户，并对违规用户进行封禁
执行者	管理员
前置条件	管理员进入用户管理系统
基本事件流	1.执行者进入用户管理系统； 2.执行者发现违规用户； 3.执行者封禁用户；
扩展事件流	无
后置条件	被封禁用户失去权限

### 功能需求用例15：管理员查看被封禁用户并解封

名称	管理员查看被封禁用户并解封
编号	15
简述	管理员在用户管理界面查看所有被封禁用户，并对特定用户进行解封
执行者	管理员
前置条件	管理员进入用户管理系统
基本事件流	1.执行者进入用户管理系统； 2.执行者选中特定用户； 3.执行者解封用户；
扩展事件流	无
后置条件	被封禁用户恢复权限

功能需求用例16：查看所有帖子并封禁



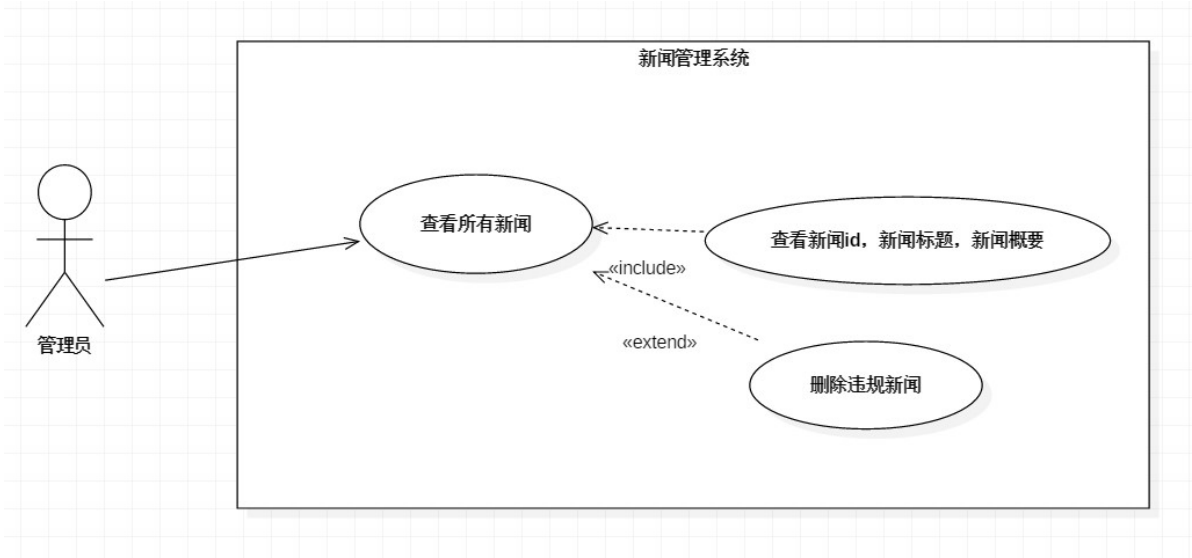
名称	管理员查看所有帖子并封禁
编号	16
简述	管理员在论坛管理界面查看所有帖子，并封禁违规帖子
执行者	管理员
前置条件	管理员进入论坛管理系统
基本事件流	1.执行者进入论坛管理系统； 2.执行者发现违规帖子； 3.执行者点击封禁帖子按钮，封禁帖子；
扩展事件流	无
后置条件	被封禁帖子的作者收到通知

功能需求用例17：查看被举报帖子并操作

名称	管理员查看被举报帖子
编号	17
简述	管理员在论坛管理界面查看被举报帖子，并进行相应操作
执行者	管理员
前置条件	管理员进入论坛管理系统
基本事件流	1.执行者进入论坛管理系统； 2.执行者查看被举报帖子； 3.执行者进行封禁帖子/查看详情/取消举报操作；
扩展事件流	无
后置条件	被封禁帖子的作者收到通知

功能需求用例18：新闻管理系统用例需求分析

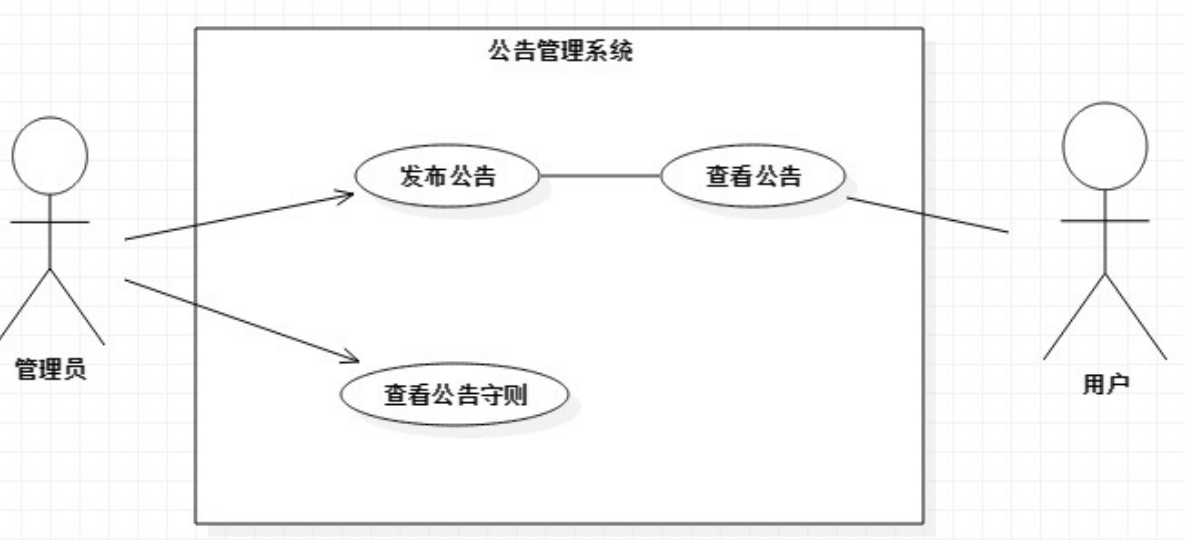
管理员需要查看所有新闻，并对违规新闻进行删除





用例名称	删除新闻
用例编号	18
用例简述	管理员删除违规新闻
执行者	管理员
前置条件	管理员已登录
基础事件流	1.管理员登入后，进入新闻管理界面，查看所有的新闻信息，包括时间，标题，概要等
	2.管理员可以点击删除按钮来删除特定的新闻
扩展事件流	无
后置条件	删除成功后，会刷新页面重新展示所有的新闻

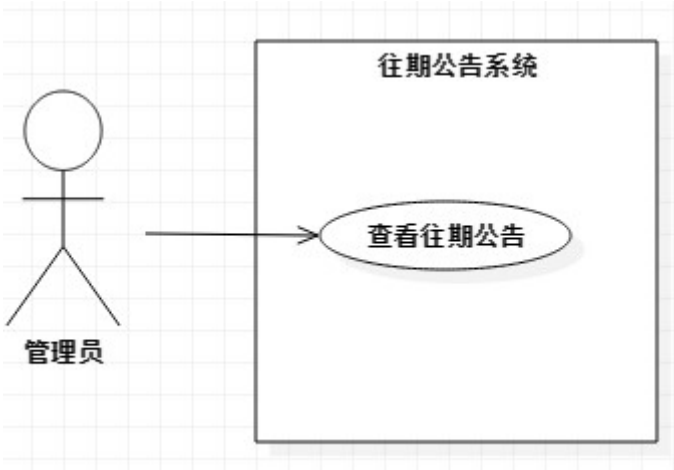
功能需求用例19：公告管理用例需求分析



名称	管理员发布公告
编号	19
简述	管理员在公告管理系统中发布公告
执行者	管理员
前置条件	管理员进入公告管理系统
基本事件流	1.执行者进入公告管理管理系统; 2.执行者输入公告内容; 3.执行者点击发布按钮，发布公告;
扩展事件流	1.执行者未输入公告内容就点击发布 1.1.系统提示完整输入;
后置条件	所有用户收到公告

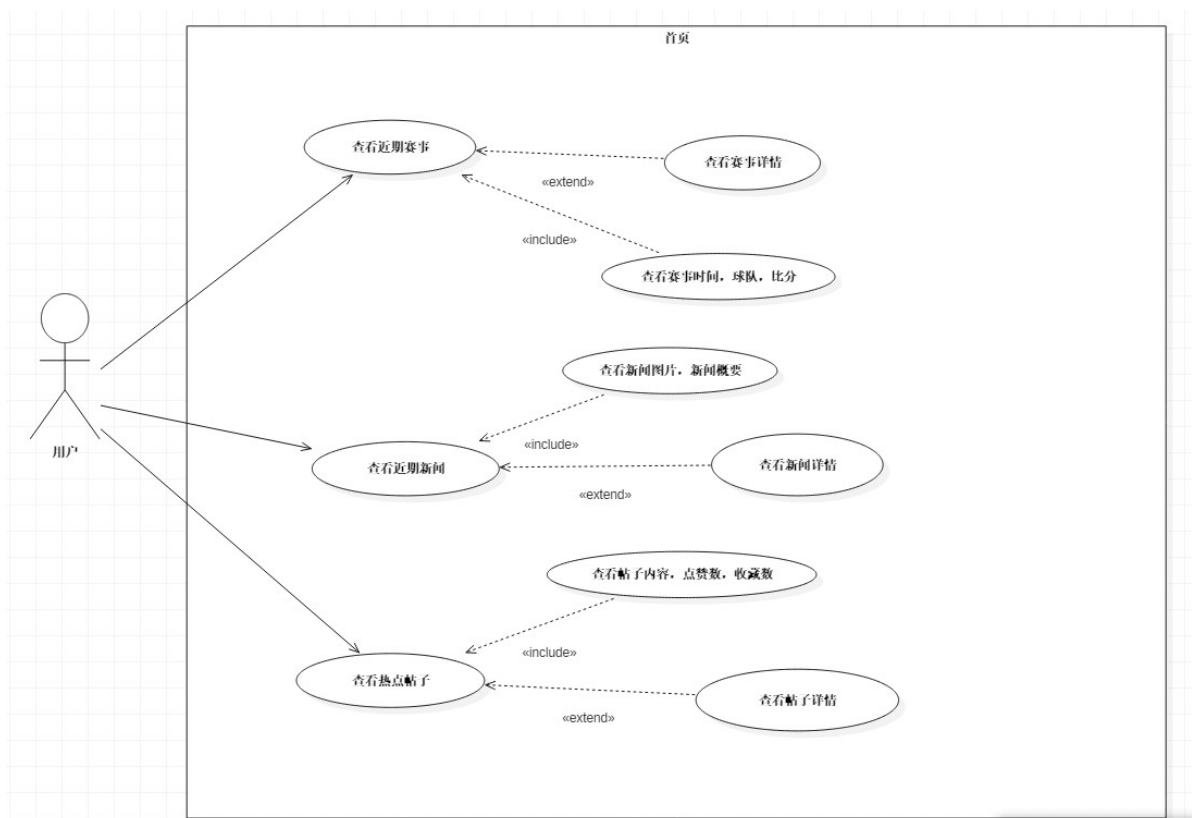
功能需求用例20：往期公告用例需求分析

管理员在往期公告系统中查看往期公告



名称	管理员查看往期公告
编号	20
简述	管理员在往期公告系统中查看所有已发布公告
执行者	管理员
前置条件	管理员进入往期公告系统
基本事件流	1.执行者进入往期公告系统; 2.执行者查看所有已发布公告;
扩展事件流	无
后置条件	无

5.4) 首页逻辑设计

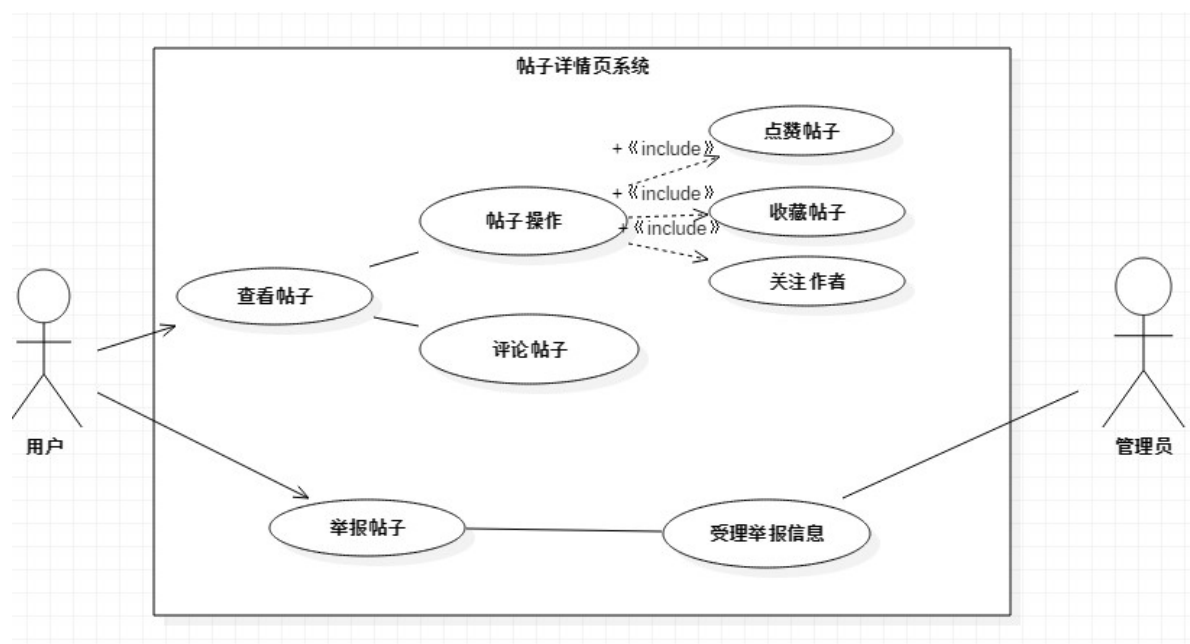


## 功能需求用例21：首页系统需求分析

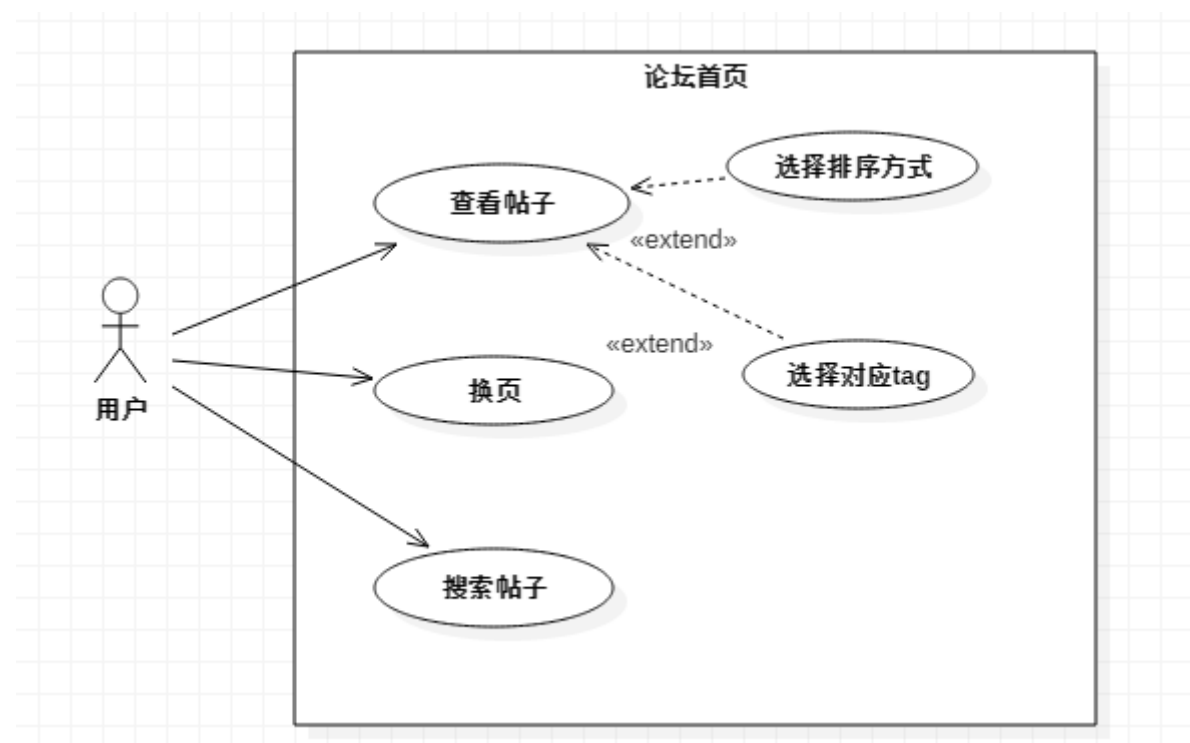
用户可以在首页查看近期赛事情况，近期新闻的情况和热度高的帖子

用例名称	首页
用例编号	21
用例简述	首页主要展示了最近比赛、热点资讯和精选热帖三个部分
执行者	用户
前置条件	无
基础事件流	<div>1.用户通过点击上方的导航栏，以跳转到不同的联赛的赛事情况</div> <div>2.用户可以观看赛事的各种信息，比如比赛状态，比赛时间，比赛队伍，比分等</div> <div>3.用户通过点击可以跳转到赛事详情页，以查看该赛事的详细信息</div> <div>4.用户可以在首页观看新闻的图片，新闻的概述</div> <div>5.用户可以通过点击跳转至新闻详情页，以查看该新闻的详细信息</div> <div>6.用户可以观看帖子的内容，点赞数，收藏数</div> <div>7.用户通过点击帖子可以跳转到帖子详情页，以查看该帖子的详细信息</div>
扩展事件流	无
后置条件	无

## 5.5) 论坛社区子系统



### 功能需求用例22：查看帖子

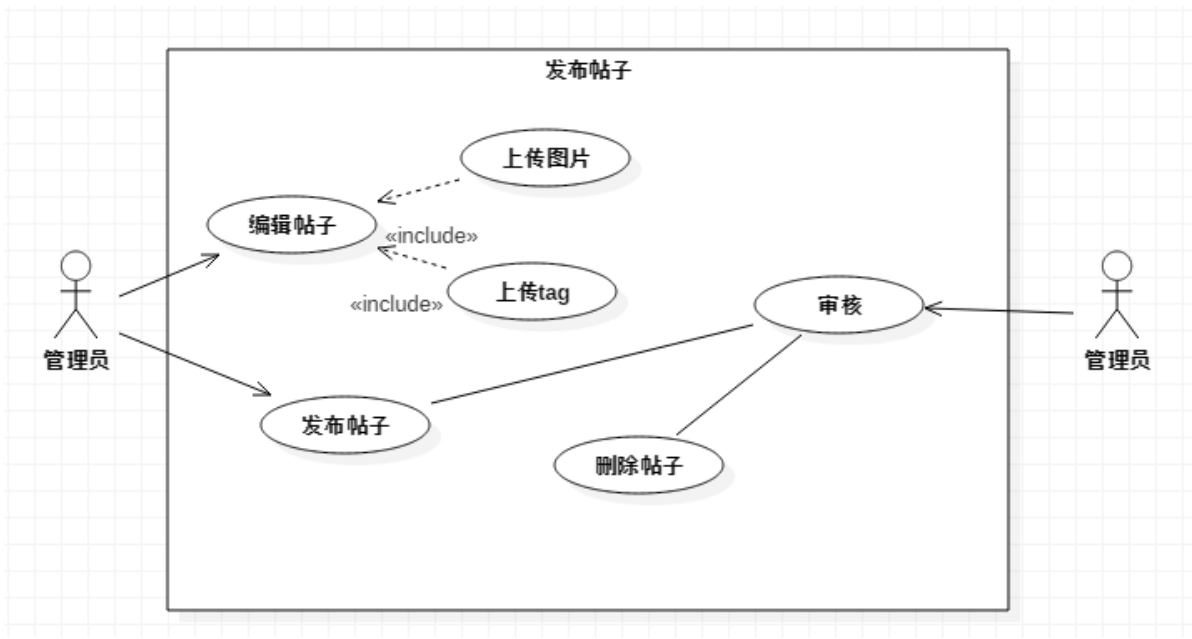


用例名称	查看帖子
用例编号	22
用例简述	用户在论坛首页中可以查看当前论坛中的帖子，默认按照时间顺序展示所有赛事的第一页帖子
执行者	用户
前置条件	无
基础事件流	1.用户通过点击左侧不同赛事的菜单栏，查看包含该赛事tag的帖子；
	2.用户通过点击下方的分页栏，可以切换页数，展示对应页的帖子；
	3.用户可以观看不同帖子的标题、内容、发帖人、点赞数和收藏数；
	4.用户可以切换排序方式，使帖子按照发帖时间或帖子点赞数进行排序展示
扩展事件流	用户在未登录状态下，仅可查看论坛首页内容；在登录后，可以点击帖子查看帖子详情
后置条件	无

功能需求用例23：搜索帖子

用例名称	搜索帖子
用例编号	23
用例简述	用户在搜索框中输入关键词，点击回车可以获取标题或内容具有该关键词的帖子并展示
执行者	用户
前置条件	无
基础事件流	1.输入关键词，点击回车获取内容；
	2.在搜索过程中，可以点击输入框右侧的返回按钮取消搜索
扩展事件流	用户在未登录状态下，仅可查看论坛首页内容；在登录后，可以点击帖子查看帖子详情
后置条件	无

功能需求用例24：发布帖子



用例名称	发布帖子
用例编号	24
用例简述	用户在发帖页面输入帖子标题和内容，同时可以选择标签并上传图片，点击发布按钮将帖子发布
执行者	用户、管理员
前置条件	用户已登录
基础事件流	1.用户可以选择标签或取消已选择的标签，允许用户自定义标签内容；
	2.用户可以上传最多三张图片；
	3.用户可以随时删除帖子内容，点击删除草稿按钮会清除标题、内容、已选标签和已上传图片
扩展事件流	用户发帖后的帖子会经过管理员审核，不合格会将其删除
后置条件	帖子成功发布，用户可以在帖子列表中看到自己的帖子，管理员在后台也可以看到帖子

功能需求用例25：举报帖子

用户在浏览帖子过程中发现违规帖子，可以点击举报按钮并输入举报理由，将信息反馈给管理员方面。

名称	用户举报帖子
编号	25
简述	用户举报某一条帖子
执行者	用户
前置条件	用户进入帖子详情页并发现帖子违规
基本事件流	1.执行者点击举报按钮; 2.执行者在输入框中输入举报理由; 3.系统将举报送至管理员端
扩展事件流	1.执行者不提供举报理由 1.1.系统提示用户完整输入
后置条件	管理员端口更新被举报帖子信息

## 功能需求用例26：点赞/收藏/关注作者

用户在帖子详情页中能够对帖子进行操作，若帖子内容优良或有收藏价值，则可以点击点赞或收藏按钮；若作者的更新内容符合用户审美，则可以关注作者并跟进以后的作品。

名称	用户点赞/收藏/关注作者
编号	26
简述	用户点赞/收藏/关注作者
执行者	用户
前置条件	用户进入帖子详情页
基本事件流	1.执行者点击点赞/收藏/关注按钮; 2.系统更新用户的收藏/关注列表; 3.系统更新帖子的点赞数和热门帖子列表;
扩展事件流	无
后置条件	作者收到作品被点赞/收藏信息

## 功能需求用例27：评论帖子

用户能够在帖子下方输入框中输入评论，点击发布评论后，页面刷新并将用户的新评论添加到评论展示区

名称	用户评论帖子
编号	27
简述	用户对帖子进行评论
执行者	用户
前置条件	用户进入帖子详情页
基本事件流	1.执行者在下方评论区输入评论内容; 2.执行者点击发布评论按钮; 3.系统页面刷新, 更新评论区;
扩展事件流	1.执行者不提供评论内容就惦记发布评论 1.1.系统提示用户完整输入
后置条件	系统更新本帖下方评论区内容

## 5.6) 热门新闻子系统

### 功能需求用例28：查看新闻详情

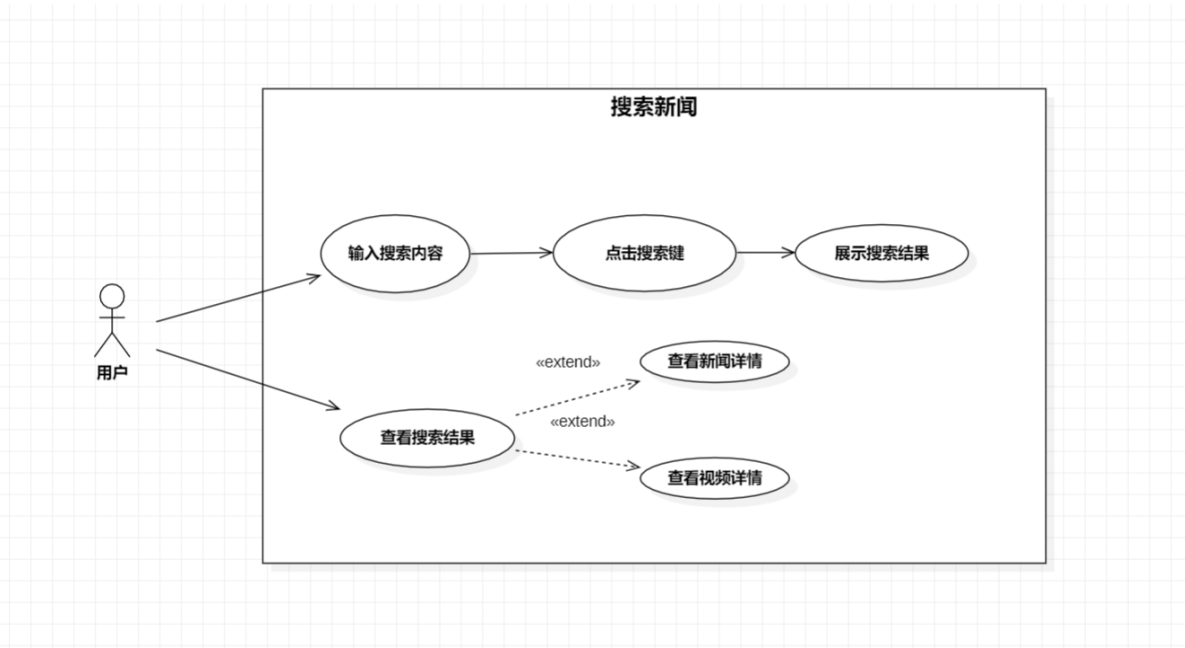
名称	查看新闻详情
编号	28
简述	用户查看具体某一条的新闻详情
执行者	用户
前置条件	用户在新闻主界面或任意二级界面点击某一新闻
基本事件流	1.执行者进入新闻系统; 2.执行者点击某一新闻; 3.执行者查看新闻详情
扩展事件流	无
后置条件	无

### 功能需求用例29：查看视频



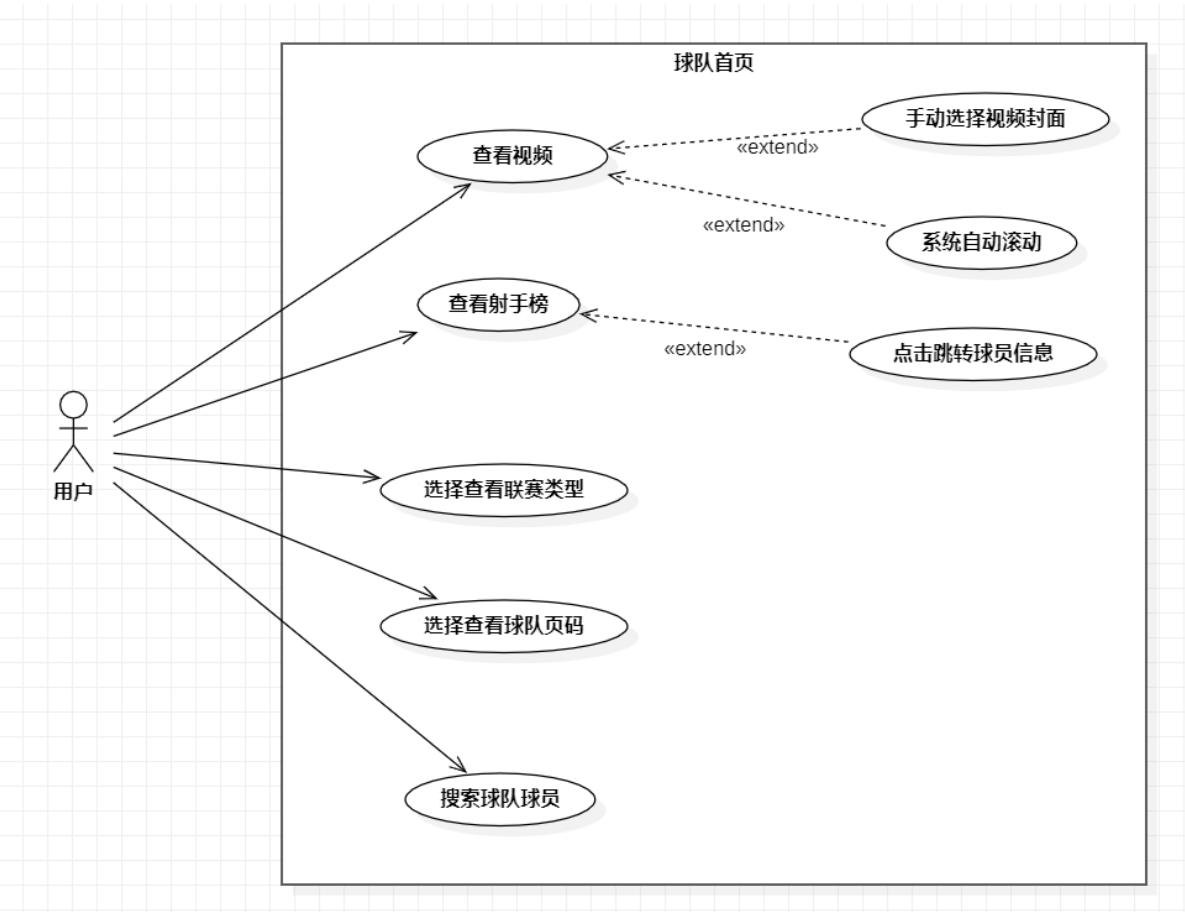
名称	查看视频详情详情
编号	29
简述	用户查看具体某一条的视频详情
执行者	用户
前置条件	用户在新闻主界面或任意二级界面点击某一视频
基本事件流	1.执行者进入新闻系统; 2.执行者点击某一视频; 3.执行者查看视频详情
扩展事件流	无
后置条件	无

功能需求用例30：搜索新闻/视频



名称	搜索新闻/视频
编号	30
简述	用户搜索想要的新闻/视频
执行者	用户
前置条件	用户在输入栏输入内容并点击搜索键
基本事件流	1.执行者进入新闻子系统; 2.执行者在输入栏输入内容; 3.执行者点击搜索键 4.执行者查看搜索结果
扩展事件流	1.搜索结果为空 1.1.显示空界面, 提示“没有geng'duo”
后置条件	无

5.7) 球队球员子系统



功能需求用例31：球队总览

用例名称	球队总览
用例编号	31
用例简述	展示不同联赛下的所有球队
执行者	用户
前置条件	无
基础事件流	展示默认联赛类型与页码下的球队
扩展事件流	1.用户可以选择联赛类型，根据联赛类型查看不同球队
	2.用户可以选择球队页码，根据选择页码查看更多球队
后置条件	无

### 功能需求用例32：搜索球队球员

用例名称	搜索球队球员
用例编号	32
用例简述	用户在搜索框中输入关键词，点击回车可以获取包含关键词的球队球员并展示
执行者	用户
前置条件	无
基础事件流	1.输入关键词，点击回车获取内容
	2.在搜索过程中，可以点击输入框右侧的返回按钮取消搜索
扩展事件流	搜索完成后，点击搜索结果，用户可以查看其详细信息
后置条件	无

### 功能需求用例33：球队信息详情

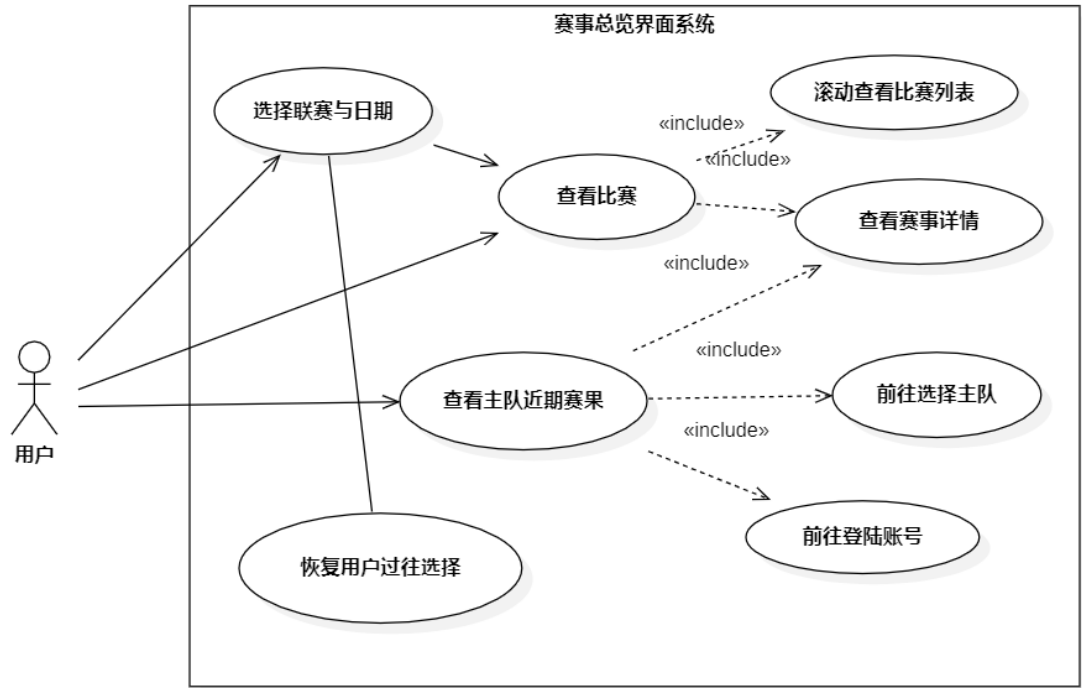
用例名称	球队具体信息展示
用例编号	33
用例简述	展示球队包括电话、主场、城市等在内的具体信息
执行者	用户
前置条件	用户从上级页面点击相应球队
基础事件流	展示该球队具体信息
扩展事件流	用户可以选择展示的球员页码来查看更多球员
后置条件	无

**功能需求用例34：球员信息详情**

用例名称	球员具体信息展示
用例编号	34
用例简述	展示球员包括年龄、身高、号码等在内的具体信息
执行者	用户
前置条件	用户从上级页面点击相应球员
基础事件流	展示该球员具体信息
扩展事件流	用户可以选择右侧展示的相关球员来查看更多球员
后置条件	无

**5.8) 赛事信息子系统**

**功能需求用例35：用户筛选比赛**



用户自己选择联赛和日期，系统根据用户的选择，跟用户展示符合联赛的各场比赛。

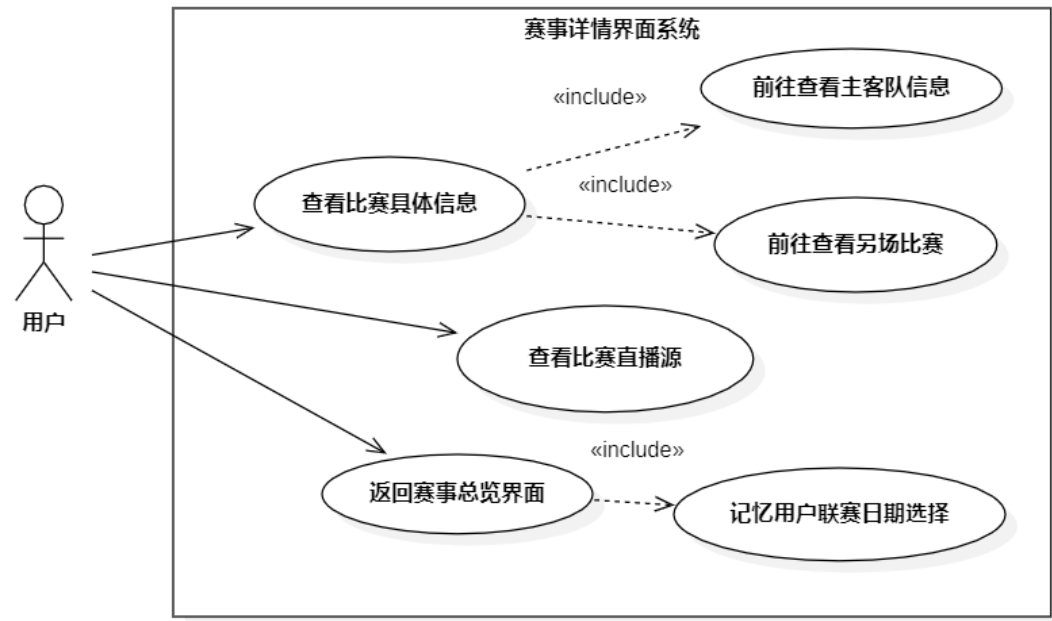
名称	根据联赛与日期筛选比赛
编号	35
简述	用户筛选指定联赛和日期的比赛，系统展示
执行者	用户
前置条件	1.用户选择联赛与时间 2.若无选择，则默认为上个界面传回的联赛与时间记录 3.若无记录，则默认筛选当天的全部赛事
基本事件流	1.执行者选择联赛 2.执行者选择日期 3.执行者在界面中部查看筛选后的比赛列表
扩展事件流	无
后置条件	系统保存用户的联赛与日期选择

### 功能需求用例36：用户查看主队赛况

用户查看自己选择的主队近期三场比赛的赛果。

名称	查看主队赛况
编号	36
简述	用户查看自己主队的近期赛果
执行者	用户
前置条件	用户点击主队按钮
基本事件流	1.执行者点击主队 2.执行者查看系统展示的主队近期赛果
扩展事件流	1.执行者没有登陆 1.1.系统提示执行者登录 1.2.执行者点击主队按钮后，跳转到系统的登陆界面 2.执行者没有主队 2.1.系统提示执行者选择主队 2.2.执行者点击主队按钮后，跳转到系统个人中心的主队选择界面
后置条件	无

功能需求用例37：用户查看比赛详情



用户发现感兴趣的比赛，点击进入赛事详情界面，查看单场比赛的详细信息。

名称	查看比赛详情
编号	37
简述	用户点击进入赛事详情界面
执行者	用户
前置条件	用户在赛事总览界面点击特定比赛
基本事件流	1.执行者点击特定比赛 2.执行者进入该场比赛的赛事详情界面 3.执行者查看本场比赛的具体信息
扩展事件流	无
后置条件	无

### 功能需求用例38：用户查看近期赛况

用户查看本场比赛对阵双方的近期赛果，并查看近期比赛详情。

名称	查看近期赛况
编号	38
简述	用户查看比赛对阵双方的近期赛况
执行者	用户
前置条件	用户在赛事详情界面，点击任意一方球队的任意一场近期赛事
基本事件流	1.执行者点击一场近期赛事 2.执行者前往该场赛事的详情界面 3.执行者查看该场近期赛事的的详情信息
扩展事件流	无
后置条件	系统仍将记录用户最初在赛事总览界面的联赛与日期选择

### 功能需求用例39：用户观看比赛直播

用户点击本场比赛的直播链接，前往外部网站观看直播。

名称	观看比赛直播
编号	39
简述	用户查看本场比赛的实时直播
执行者	用户
前置条件	用户在赛事详情界面，点击中部的直播模块
基本事件流	1.执行者点击直播按钮 2.系统跳转到外部平台的直播源 3.执行者观看直播
扩展事件流	无
后置条件	系统新建窗口打开直播，原有界面保留