

广播接受者

未分类

广播使用条件

发送频率低的可以使用

数据量小在可使用 intent携带的数据不能太大

广播的操作一定要在5秒钟内完成（10秒不能完成，ANR），如果耗时时间太长，开启服务。

广播注册 面试题

两种注册方法

1. 静态注册，manifest文件中注册,广播应该是一个外部类

优点：程序不启动，一样能收到广播，一般用于推送(自己搭建)。系统的处理。

缺点：占用资源较多。只有广播，系统会去匹配所有的接受者。

1. 动态注册 一般都是匿名类

代码中通过Content的方法 registerReceiver (receiver , intentfilter) 注册广播；

在退出的时候一定需要解绑，否则抛异常。unRegisterReceiver

用于程序组件之间的消息传递。需要刷新UI

优点：程序占用资源少，及时释放

缺点：一定需要组件启动，注册广播。

发送广播

两种发送方法

1. 无序广播

消息同时到达，不能延迟

sendBroadcast(Intent);

2. 有序广播

消息按照优先级来传递，可以延迟，并且可以拦截

`sendOrderedBroadcast(Intent,permission);`

`permission`可以为`null`，表明不需要额外的权限,如果不为空，所有接收方必须有这个权限。

拦截方法

`abortBroadcast();`

广播优先级，应该是有序广播才能持有,-1000 ~ 1000

广播最大的作用 Activity与服务进行通信 MyApp通知所有的界面。

//如何关闭一个 开启了多个Activity的应用程序