

# Methoden der Künstlichen Intelligenz & Computational Intelligence

Case Based Reasoning – Analogie und Ähnlichkeit

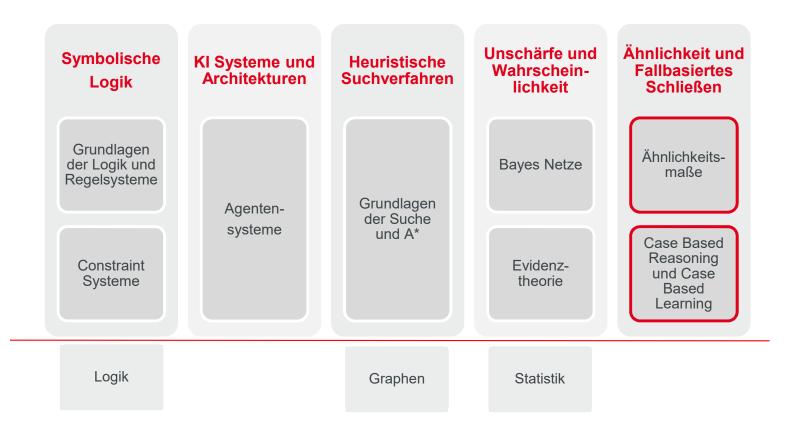
Prof. Dr. Dirk Reichardt

www.cas.dhbw.de





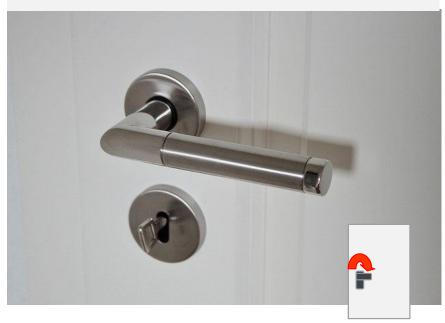
# Modul – Teil 1 : Grundlagen Künstliche Intelligenz



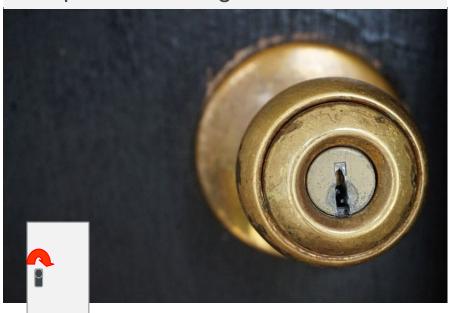


# **Analogieschluss**

Gelernt: Durch Herunterdrücken der Klinke öffnet sich die Tür



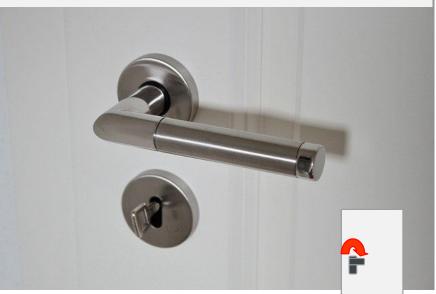
Analogie: Das Herunterdrücken entspricht Drehung nach rechts ...





# **Analogieschluss**

Gelernt: Durch Herunterdrücken der Klinke bzw. Drehen nach rechts öffnet sich die Tür



Gemeinsam:
Drehen zur abgewandten Seite ...





# **Analogieschluss und Abstraktion**



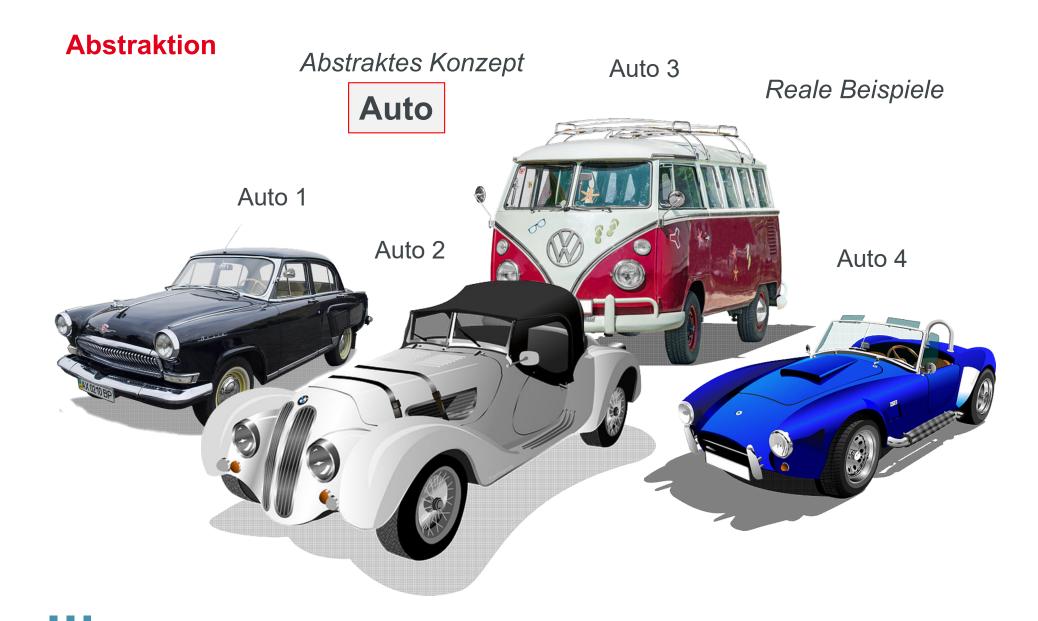














## **Abstraktion**

Zwei Dinge sind als "ähnlich" zu betrachten, wenn sie auf einer Abstraktionsebene gleich sind.

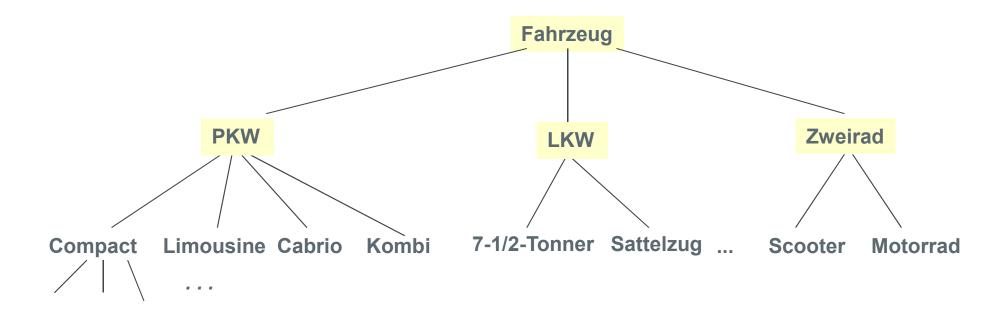


A und K heißen kompatibel, wenn A(K(x)) = x für alle x der abstrakten Ebene.

Und umgekehrt? Im allgemeinen gilt:  $K(A(x_1,...,x_n)) \neq (x_1,...,x_n)$ 



## Ähnlichkeit durch Abstraktion



Zwei Objekte sind zueinander ähnlich, wenn sie durch eine Abstraktion *ununterscheidbar* werden.

Je mehr Abstraktionsabbildungen nötig sind, um zwei Objekte ununterscheidbar zu machen, desto unähnlicher sind die Objekte.



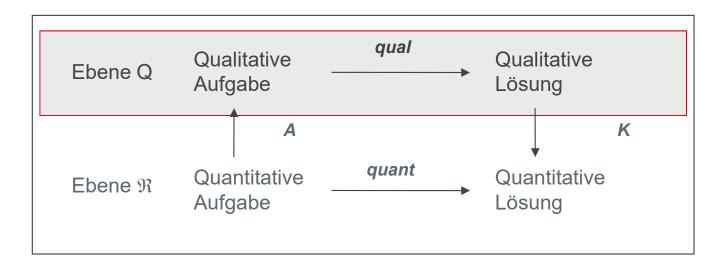
# Beispielaufgabe Abstraktion

Stellen Sie eine Abstraktionshierarchie (analog zu "Fahrzeug") für das Thema "Prüfungsleistung" auf. Physics Balsa Bridge Building Winning Str



# Abstraktion und qualitatives Schließen

#### Idee:

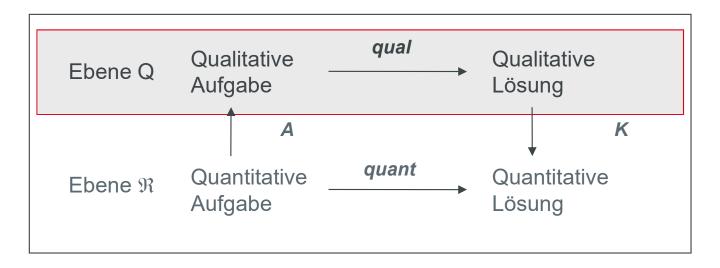


## Beispiel: Multiplikation auf abstrakter Ebene



# Abstraktion und qualitatives Schließen

#### Idee:



Wie sind hier Vollständigkeit und Korrektheit definiert?



# Beispielaufgabe Qualitatives Schließen

## Addition auf abstrakter Ebene

Auf der realen Ebene nutzen wir die ganzen Zahlen. Auf der qualitativen (abstrakten) Ebene nur +,- und 0.

Wie können Sie auf der abstrakten Ebene die Addition definieren?

Spielen Sie dies anhand von einigen Beispielen durch ... was fällt auf?

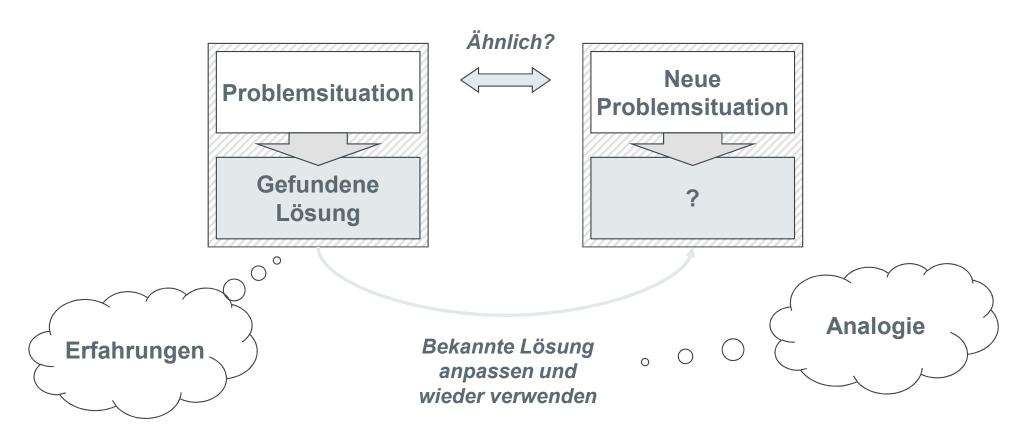




# Fallbasiertes Schließen (Case Based Reasoning)



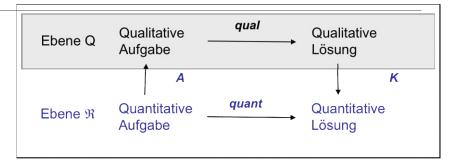
Die Grundidee: Lernen aus Erfahrung





## Analogiebasiertes Schließen

## Beispiel:



## Erfahrungswissen

Schalter=An
Gerät=Fernseher
Antenne=eingesteckt
Bildschirm=schwarz
Stecker=eingesteckt

Strom einschalten

#### Ähnlich?

Beides sind technische Geräte

Beide benötigen Energie

Beide erfüllen ihre Funktion nicht

Energiequelle aktivieren

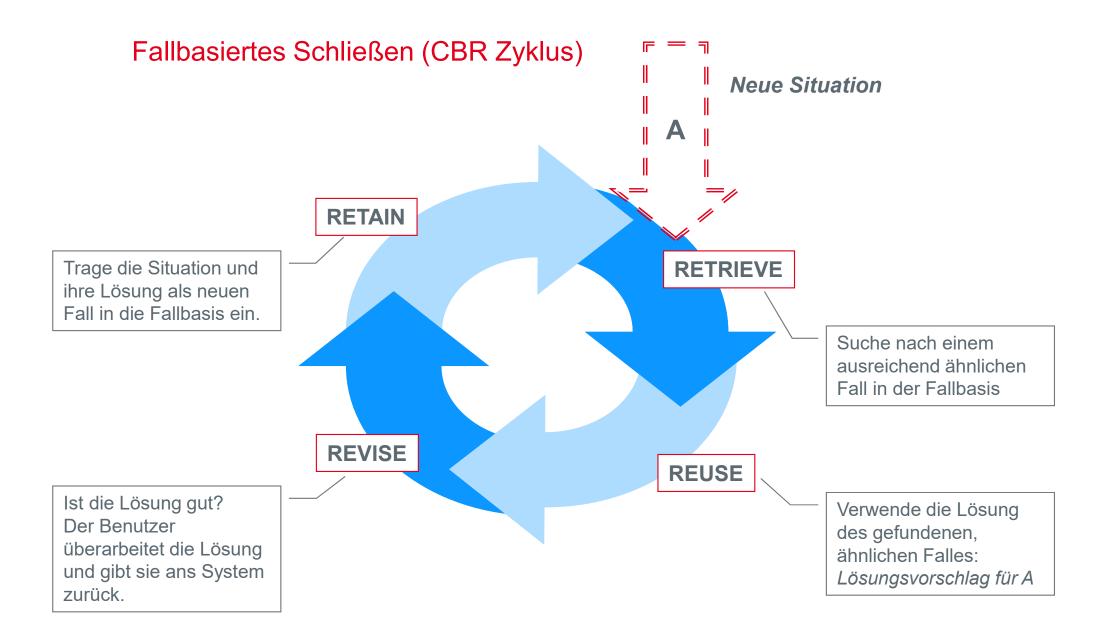
#### **Neue Situation**

Gerät=Motorrad
Zündung=an
Motor=läuft nicht

Benzinhahn öffnen

Analoge Lösung







## Fallbasiertes Schließen

## **Case Matching Systeme**

- Ein ähnlicher Fall wird in der Fallbasis gesucht
- → Die gespeicherte Lösung (Klassifikation) wird als Ergebnis ausgegeben

## **Case Adaptation Systeme**

- Ein ähnlicher Fall wird in der Fallbasis gesucht
- Die Lösung wird an die neue Situation angepasst (adaptiert)
   Dazu ist Domänenwissen notwendig



Alle möglichen Fälle müssen abgedeckt werden (Vollständigkeit)

Die Fälle müssen effizient wieder auffindbar sein (Index)





Was ist ein Analogieschluss?

Wie funktioniert qualitatives Schließen?

Wie funktioniert CBR?

Was sind Case Adaptation Systeme?