## Aplicaciones SPA Lección 10: Servicios, petición httpClient

1. El alumno debe crear un componente que vaya a tener un listado.

```
→ ejercicios git:(leccion10) X ng g c components/card-list
CREATE src/app/components/card-list/card-list.component.scss (0 bytes)
CREATE src/app/components/card-list/card-list.component.html (24 bytes)
CREATE src/app/components/card-list/card-list.component.spec.ts (641 bytes)
CREATE src/app/components/card-list/card-list.component.ts (287 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (496 bytes)
```

2. Se creará un componente card que contenga la información de cada item.

```
→ ejercicios git:(leccion10) X ng g c components/card

CREATE src/app/components/card/card.component.scss (0 bytes)

CREATE src/app/components/card/card.component.html (19 bytes)

CREATE src/app/components/card/card.component.spec.ts (612 bytes)

CREATE src/app/components/card/card.component.ts (268 bytes)

UPDATE src/app/app.module.ts (581 bytes)
```

3. Se debe de realizar una petición desde el componente list a un servicio, y que este se traiga el array con los ítems necesarios.

Primero, deberemos crear el servicio:

```
→ ejercicios git:(leccion10) X ng g service services/cocktail

CREATE src/app/services/cocktail.service.spec.ts (367 bytes)

CREATE src/app/services/cocktail.service.ts (137 bytes)
```

Tras analizar la API, deberemos crear las interfaces que nos sean necesarias para modelar la dicha API de formato JSON a formato de interfaz de TS:

```
import Cocktail from "./Cocktail";
export default interface CocktailList {
    drinks: Cocktail[];
}
```

( no sé por qué esta API contiene elementos en variables singulares en vez de en arrays)

También deberemos añadir las librerías en el archivo [servicio].service.ts para hacerlo inyectable, para hacer la propia request y para observar sus datos cuando se descarguen:

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs';
```

Importamos la interfaz que acabamos de crear y añadimos los métodos que nos hacen falta para obtener diferentes datos de la API:

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { MttpClient } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs';
import CocktailList from '../Interfaces/cocktails/CocktailList';

@Injectable({
    providedIn: 'root'
})
export class CocktailService {
    private cocktailUrl: String = 'https://thecocktaildb.com/api/json/v1/1';

    constructor(private httpClient: HttpClient) {
    }
    getRandomCocktail(): Observable<CocktailList {
        return this.httpClient.get<CocktailList> {
        return this.httpClient.get<CocktailList} (*${this.cocktailUrl}/lookup.php?i=$(id)*)
    }
}</pre>
```

Deberemos añadir nuestro servicio y el módulo de peticiones HTTP a nuestro archivo app.modules.ts en imports y providers respectivamente:

```
@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent,
        CardListComponent,
        CardComponent
],
    imports: [
        BrowserModule,
        AppRoutingModule,
        HttpClientModule
],
    providers: [CocktailService],
    bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule {}
```

En el componente padre, deberemos hacer una llamada al servicio para conseguir el observable del array de elementos de la API en el método ngOnInit:

```
pxport class CardListComponent implements OnInit {

public cocktailList!: Observable<CocktailList>;
public cocktailError: String;
public cocktailClicked?: Cocktail;
constructor(private cocktailService: CocktailService) {
    this.cocktailError = "";
}

ngOnInit(): void {
    this.cocktailList = this.cocktailService.getAlcoholicDrinks();
}

public showDrinkClicked(cocktailClicked: Cocktail) {
    this.cocktailService.getDrinkById(cocktailClicked.idDrink).subscribe(
    res => { this.cocktailClicked = res.drinks[0] },
    error => { this.cocktailError = error }
    }
}
```

Esta lista de elementos se mostrará en el html padre mediante una directiva ngFor (y una pipe asíncrona) creando un elemento card (hijo) que tenga la propiedad que corresponde ("drink"):

(el atributo "drinkClicked" es para atrapar la card hija clicada)

En el componente hijo deberemos atrapar la propiedad mediante el decorador @Input( [ nombre de la propiedad] ):

```
export class CardComponent implements OnInit {
   @Input('drink') drink!: Cocktail;
```

Deberemos sacar este elemento en nuestro HTML:

```
<div class="drink" (click)="clickDrink()">
    <img src="{{drink.strDrinkThumb}}" alt="{{drink.strDrink}}" height="200" width="300" />
    {{drink.strDrink}}
</div>
```

4. Cuando pulsemos sobre un card, el componente padre (el listado) debe de mostrar quien se ha seleccionado.

Cuando se genera un card, se le asigna una propiedad de clicado el cual enviará el elemento que tenga el hijo al padre mediante el decorador @Output:

Esto se "atrapa" en el padre con un gestor de eventos, en mi caso se llama "showDrinkClicked" y le paso mi evento que contiene mi elemento hijo:

En el padre, hago una búsqueda del elemento que me corresponde por ID para conseguir la información completa del elemento clicado:

```
public showDrinkClicked(cocktailClicked: Cocktail) {
  this.cocktailService.getDrinkById(cocktailClicked.idDrink).subscribe(
  res => { this.cocktailClicked = res.drinks[0] },
  error => { this.cocktailError = error }
  )
}
```

## El resultado final es:

```
"stOrink": "1-399-"KL-MEUP",
"stOrinkM: "1-900-TKL-MEUP",
"stOrinkM: "1-900-TKL-MEUP",
"stOrinkM: "atricage", null,
"stricage", inull,
"stricage", inull,
"stricage", inull,
"stricage", "Shot",
"stricage", "Old-fashioned glass",
"stricars": "Old-fashioned glass",
"stricars": "Old-fashioned glass",
"stricars "Old-fashioned glass",
```





110 in the shade