25.07.25

Домашнє Завдання

## Перший рівень

1. Проведення тестування предмету:

Предмет який я обрав для тестування - чашка. Я провів тест на її міцність, натискаючи рукою на краї, щоб перевірити, наскільки вона стійка до механічних навантажень. Таку перевірку я обрав, бо хочу переконатися, що чашка витримає використання, наприклад, випадкове натискання або падіння з невеликої висоти. Це допомагає визначити, чи підходить вона для щоденного використання.

2. Пояснення валідації та верифікації:

* **Валідація** - це перевірка будь-якого продукту або послуги на певні критерії, щоб можна було зрозуміти чи буде він виконувати ті чи певні функції
* **Верифікація** - це процес перевірки, чи продукт створено правильно згідно з технічними вимогами і стандартами. Тобто, чи відповідає він проектній документації і чи не має помилок у процесі створення.

## Другий рівень

1. Порівняльна таблиця

| № | Вид компанії | Плюси | Мінуси |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Product | Глибоке занурення у продукт | Обмежена кількість технологій |
| Можна впливати на розвиток | Може бути монотонно |
| Видно результат | Залежність від успіху продукту |
| 2 | Outsource | Різноманітні проєкти | Постійні зміни |
| Багато нового досвіду | Часто високий темп |
| Можливість спілкування з іноземними замовниками | Менше впливу на рішення клієнта |
| 3 | Outstaff | Досвід в командах замовника | Відчуття тимчасовості |
| Можливість тривалих контрактів | Не завжди є бонуси/пільги |
| Робота з іноземними клієнтами | Мало впливу на сам продукт |

2. Приклад невдалої валідації/верифікації:

* Погано провели перевірку чашки на стійкість до окропу, і вона тріснула від високої температури. Це показує, що не виконали належну верифікацію матеріалу до умов використання.

## Третій рівень

**1. Принцип: Виявлення дефектів (Testing shows the presence of defects)**

**Пояснення:** Тестування потрібне, щоб знайти помилки й недоліки, а не довести, що продукт повністю правильний. Це допомагає виявити слабкі місця та покращити якість продукту.

**Приклад:** Я тестував чашку на її зручність. Пальці звичайно ж поміщалися в чашці, проте не менше трьох, так як далі було не дуже зручно тримати чашку, а значить потрібно вибрати більш вузьке колечко для чашки.

**2. Принцип: Раннє тестування (Early testing)**

**Пояснення:** Чим раніше почати тестування, тим швидше можна знайти проблеми й уникнути великих витрат на їхнє виправлення пізніше.

**Приклад:** Я протестував зразок чашки на її міцність, зручність ручки та стабільність дна. Під час перевірки було виявлено, що ручка надто вузька — незручно її тримати, а також чашка нагрівалась занадто швидко — можна було обпекти пальці.