

男 · 1995.1

武汉理工大学 · 软件工程

本科 · CET6

litsunny.com

github.com/litsunny

me@litsunny.com

13080617239

实习经历

2016.07 ~ 至今 网易 (杭州) 网络有限公司

杭州研究院-教育产品部-移动组 负责教育产品部 网易云课堂企业版 iOS 客户端首页、全部课程、时间校验、设置页面等功能开发,参与部分功能的冒烟用例测试,学习了项目中使用的 Kiwi 自动化测试框架、基于 Runtime 实现的视图切换效果和 ReactiveCocoa 的函数响应式编程思想,用 git rebase 保持开发分支的整洁,利用 Instruments 对现有代码作了性能评测,使用 Charles 抓包实现网络接口的开发与调试,利用 cell 高度缓存对 tableview 滚动性能作了一定的优化。

2015.04 ~ 2015.07 武汉可莫物联网科技有限公司

客户端工程师 负责整个宠物社交 App iOS 客户端的开发、维护及性能优化。参与到一个真实的产品从无到有的迭代构建过程。

项目经验

掌上理工大/2014.09~至今/校园综合服务App

[Link](#)

负责新闻、通知、设置、成绩(部分)、首页(部分)、启动图模块,中途多次调整代码架构,自己实现了下拉刷新控件和自定义的 HUD,使用 CoreData 做新闻和通知的后端存储,后续严格按照 MVC 思想重构了大部分模块,分离 UI 和业务逻辑。用 Swift 重写了成绩和用户模块的模型层,约定了代码规范,提高了代码可维护性。基于用户反馈不断迭代升级,700+的 commit,已上架并有过万用户。

理工发布 iOS 客户端/2014.12~2015.06/新闻浏览App

[Link](#)

负责整个新闻阅读与用户交互的功能设计与开发,独立设计了带加密功能的网络层,实现了新闻的阅读、分享、评论、点赞、收藏、夜间模式等功能,数据持久层使用 NSKeyedArchive 作为新闻缓存,集成了第三方的分享与打点统计,已上架 App Store。

宠物 iOS 客户端/2015.04~2015.07/宠物社交App

在武汉可莫物联网科技有限公司实习时负责开发的宠物社交 iOS 客户端。项目中自定义了多个控件,如滚动标题栏,横向与纵向的图片滚动视图;使用 GPUImage 库给图片添加滤镜,自己实现了一个自定义多种样式的底栏(已开源)。

呼吸 iOS 客户端/2015.05~2015.12/运动社交与管理App

自主创新项目。作为项目负责人负责整个产品的构建、需求分析和系统设计,并独立开发 iOS 客户端。实现了自定义的侧栏(已开源)和瀑布流形式的 collectionView,基于 FMDB 写了 ORM 转换框架,后台使用了 Bmob 移动云服务。

校园经历

大一·担任学习委员1年,大二·担任班长1年

大二·加入武汉理工大学经纬网技术部,担任 iOS 工程师至今

大三·第15届创新杯创业计划赛铜奖

大三·作为负责人参加自主创新项目和计算机设计大赛

专业技能

■ 擅长 C/Objective-C/Swift,熟悉 Objective-C Runtime 原理和常用系统 Framework,了解 Swift 中不同编程范式(OOP,POP,FP,GP)。善于封装可复用的组件,关注代码的性能、架构与可扩展性,熟悉 Cocoa 中责任链、代理等常用的设计模式,有2年的 iOS 端开发经验(Swift 1 年)。

■ 熟练掌握 iOS 中多种通信机制并可以基于不同应用场景选择不同设计方案(Notification/Delegate/KVO/Target-Action/Block),了解 ReactiveCocoa 的函数响应式设计思想和信号机制。对 MVC/MVVM/MVCS 等不同开发架构有较长时间的实践和感悟。

■ 熟练使用 GCD 进行 iOS 中多线程、同步异步方案设计,曾自己参考 TMCache 实现一个线程安全的内存缓存库。熟悉网络层 Foundation 中的 URL Loading System 和 HTTP 协议、懂得如何设计一套网络安全的客户端-服务器通信方案。熟悉数据持久层中 CoreData、SQLite、文件等多种设计方案,曾自己基于 FMDB 实现了一个 ORM 框架。

■ 熟练使用 Git 进行版本控制和团队协作,熟练使用 Instruments 进行性能优化、检查内存泄露、优化内存占用,熟练使用 LLDB 单步、断点追踪调用栈,解决棘手的 bug,熟练使用 Charles 抓包分析网络调用 API,了解常用的 Unix 命令与服务端基本操作。

■ 对 React Native、Weex 等用 js 渲染 native UI 控件和业务逻辑的框架和 Cocoapods 模块化、App 组件化、热修复和移动端动态性等思想有一定的了解和思考。

■ 有过短期的服务端开发经历,使用 PHP 写过一个类似 One 一个的后台,采用 SAE 的 cron 服务做到每天更新。喜欢 Ruby on Rails 的设计思想,学习并使用 Java EE 三天开发了一个新闻发布与管理系统。

■ 热衷于技术分享、交流与开源项目,喜欢阅读源码,对新技术保持强烈的好奇心和学习欲望,拥有自己的技术博客并持续更新。

■ 学习和钻研能力强,拥有良好的英语听说水平,可以无障碍观看英文技术视频(如 WWDC sessions),阅读业界前沿英文技术文献。

个人作品

■ 开源社区

[Link](#)

① XHSideMenu(高度解耦合的侧栏框架,有多种样式)

② XHDBManager(ORM 转换框架,基于 FMDB)

③ XHTabBarController(高度解耦合的底栏框架,有多种样式)

④ XHActionSheet(仿微信表单控件)

⑤ Fork 的 Repo: 曾为 onevcats 的 Kingfisher 图片下载缓存库 pull request

■ 技术博客

[Link](#)

折腾许多不同的静态博客引擎,最终选择 Hexo 搭建了 litsunny.com,已发表 10 余篇技术博文,博客内容托管在 Github 和 Coding.net。