Anleitung

CSE Projekt – Martin Steinberger

Eine kurze Anleitung zum Programm.

# Maus

Mit der Maus lässt sich die Kamera rotieren. Da der Mauszeiger nicht im Fenster eingegrenzt ist kann es sein dass es zu Beginn etwas schwierig ist in die richtige Richtung zu blicken, der beste weg um in Richtung der Objekte zu sehen (sollte dies nicht von Anfang an so sein) ist mit der Maus kurz herumzuwirbeln bis man etwas sieht. Ich habe nicht viel Wert auf gute Mauskontrolle gelegt da es in diesem Projekt nicht wirklich darum ging.

# Tastatus

## WASD

Mit den Tasten W,A,S und D lässt sich die Kamera im Verhältnis zu ihrer Blickrichtung bewegen.

W – Vorwärts

S – Rückwärts

A – Links

D – Rechts

## Pfeiltasten

Mit den Pfeiltasten lässt sich der Mittlere Würfel (Triangle, Quad, Würfel, je nach LOD) in seiner Lokalen Achse drehen. Da die Drehung um die Lokale Achse geht kann das Verhalten der Rotation etwas verwirrend sein. Diese Funktion soll nur dafür da sein die Lichteffekte am Würfel besser erkenntlich zu machen.

Pfeil Rauf – Nach hinten drehen

Pfeil Runter – Nach vorne drehen

Pfeil Rechts – Im Uhrzeigersinn drehen

Pfeil Links – Gegen den Uhrzeigersinn drehen