JavaScript 評量

1	【模擬封裝與私有 – map】
	VALUE
	PUT CLEAR
	[RESULT]
	(1) 建立 js 元件 (HashMap .js)·定義 function「HashMap 」·仿 java HashMap 類別提供 put、keys、contains、get、clear 等方法。
	(2) 按下「PUT」按鈕時·檢核「KEY」不可空白且不能重覆、透過 HashMap的方法「put」及「get」 將畫面輸入欄位值保留·並取得 HashMap 每筆key-value 顯示於下方「RESULT」。
	(3) 按下「CLEAR」按鈕時,還原畫面如初始。
	〔執行結果〕:
	KEY KEY3
	VALUE C
	PUT CLEAR
	[RESULT]
	KEY1:A KEY2:B

2 【操作 DOM 物件 - table】

製造商		類別				
底價		售價				
新増 修改 清空						

序號	製造商	類別	底價	售價	

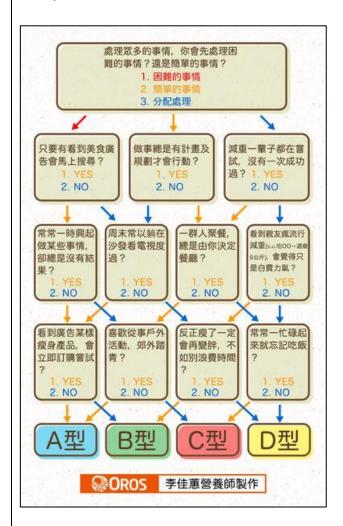
- (1) 於畫面提供輸入欄位「製造商」、「類別」、「底價」、「售價」。
- (2) 按下「新增」·檢核製造商、類別不可空白·通過就在下方結果新增一列顯示相關輸入值。
- (3) 按下「清空」,清空所有輸入欄位、下方結果只清剩下表頭。
- (4) 按下「刪除」,刪除該列資訊、序號重整。
- (5) 按下 radio,將該列資訊帶入上方輸入欄。
- (6) 按下「修改」·檢核下方有點選 radio、製造商與類別不可空白‧通過即 依輸入欄更新下方該列相關欄位。

(執行結果):

製造商	M01	類別	T01			
底價	10.2	售價	13			
新増修改演空						

	序號	製造商	類別	底價	售價	
•	1	M01	T01	10.2	13	刪除
0	2	M02	T02	15	18.2	刪除
0	3	M03	T03	27.5	29.7	刪除

3 【Object 及 DOM 物件操作 – 心理測驗】



初始畫面:





- (1) 利用 practice3.html 續寫
- (2) 可以任選題目資料結構: psychometricTestObject.js 、 psychometricTestArray.js (請確認 js 檔內使用說明)或自己設計結構。

- (3) 畫面初始時,帶出 Q1 的題號、題目、選項、下一題(按鈕)
- (4) 先點選「選項」後·再按「下一題(按鈕)」依照資料結構檔案提供的內容·找到下一題·並將上一題的「選項」及「下一題(按鈕)」鎖住。 (例如 Q1 選擇簡單·會出現 Q3·Q1 的「選項」及「下一題(按鈕)」 鎖住·以此類推)

心理測驗看「減肥會成功or失敗」

減重方式五花八門,你確定自己適合哪種減重方式嗎?

做個心理測驗試試看吧?

心理測驗來源: <u>李佳蕙營養師</u>

題號	題目	選項	
Q1	處理眾多的事情,你會先處理困難的還是簡單事情?	困難的簡單分配處理	下一題
Q3	做事總是有計畫及規劃才會行動 ?	○是 ○否	下一題

(5) 當所有題目做完後,在最下方顯現出測驗結果,並提供「重新測試」回 到初始畫面。

心理測驗看「減肥會成功or失敗」

減重方式五花八門,你確定自己適合哪種減重方式嗎?

做個心理測驗試試看吧?

心理測驗來源: <u>李佳蕙營養師</u>

題號	題目	選項	
Q1	處理眾多的事情,你會先處理困難的還是簡單事情?	○困難的 ●簡單 ○分配處理	下一題
Q3	做事總是有計畫及規劃才會行動?	是否	下一題
Q7	一群人聚餐,總是由你決定餐廳?	● 是○ 否	下一題
Q11	反正受了一定會再胖,不如不要浪費時間?	是否	下一題

D 知道做到

你就是最典型的乖寶寶,知道正確觀念,並且會好好執行,你很清楚自己減重的目標爲何(例如:健康、想穿漂亮衣服……等),通常你只要確立減重目標,接下來的減重計劃都會很順利,瘦得很穩定,不太需要操心,因爲你是知道做到的完美主義者,逐步執行,你就會成功!加油! 重新測試