|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | | | | | | 更新日期 : 2024/08/12 |
| 日期 | CR人員 | | 題號 | 備註 | | | | | |
| 2023/08/12 | 王欣渝 | | 第5題 |  | | | | | |
| 1. 缺漏條件檢查 | 應檢查使用者輸入月份是否介於1~12月之間並做出對應處理，否則在呼叫後續日期相關方法時會報錯。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2023/08/12 | | 王欣渝 | | | | 第5題 | |  | |
| 1. 條件邏輯錯誤 | 第42行使用OR：已排除第一個條件成立 (count % 7 == 0) 時，因此不需要再檢查 (count % 7 != 0)。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2023/08/12 | | 王欣渝 | | | | 第5題 | |  | |
| 1. 題意理解錯誤 | 將年分數值由固定值改為系統年分。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2024/08/12 | 王欣渝 | | 第6題 |  | | | | | |
| 1. 重複宣告變數 | 第73行不須重新宣告StringBuilder，可與原第55行宣告的StringBuilder（使用後歸零）。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2024/08/12 | 王欣渝 | | | | 第7題 | |  | | |
| 1. SQL語句只使用一次可不用宣告為變數 | 將SQL語句寫在方法中。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2024/08/12 | | 王欣渝 | | | | 第7題 | |  | |
| 1. 將手動關閉資源改為自動關閉資源 | getAllCars()：將ResultSet放入try with resource中，可將資源自動關閉，不須於第98~102行手動關閉。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  |   query(String manufacturer, String type)：將第104行的PreparedStatement合併放入第一層try中。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  |   insert(Map<String, String> insertMap)：將第148行的PreparedStatement合併放入第一層try中。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 1. 新增、更新、刪除前須先查詢資料是否已經存在 | 新增：使query回傳List以檢查資料是否已經存在，並於第42行加入條件判斷。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  |   更新：先檢查資料是否存在，若不存在，則請使用者先新增；若使用者僅輸入底價/售價，則售價/底價不變。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  |   刪除：先檢查資料是否存在，若不存在，則無法刪除。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2024/08/12 | | 王欣渝 | | | | 第7題 | |  | |
| 1. 檢查null值 | Rollback前應先檢查連線是否為null值。   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 2024/08/12 | | 王欣渝 | | | | 第7題 | |  | |
| 1. 加上使用者提示 | 若使用者輸入錯誤的指令，需給予提示。（另加上toLowerCase()以排除大小寫錯誤）   |  | | --- | | 修改前： | |  | | 修改後： | |  | | | | | | | | | |
| 1. 非存取權限修飾子之使用 | （討論內容）非存取權限修飾子static與non static使用差異在於載入時機，例如：main方法於程式開始執行時，即須載入，因此使用static。應依方法是否於程式載入時就需要向記憶體要求空間來設計是否使用static。 | | | | | | | | |