

# IT255 VEB SISTEMI 1



**Jesenji semestar 2022/23**

**PROJEKTNi ZADATAK**

**PROJEKAT- Sistem za rad franšize  
restorana**

Student: Bojana Stajić 4596

Asistent: Miloš Milašinović

# Sadržaj projekta

Specifikacija softverskog sistema .....	2
Kratak opis poslovnog problema koji se rešava softverskim sistemom i njegova veza sa okruženjem.....	2
Funkcionalni zahtevi softverskog sistema .....	2
Nefunkcionalni zahtevi softverskog sistema .....	3
Rečnik pojmova .....	3
Screenshot-ovi projekta i demonstracija njegovog rada .....	3
Zaključak.....	12
Source code .....	12
Literatura.....	12

## Specifikacija softverskog sistema

Kratak opis poslovnog problema koji se rešava softverskim sistemom i njegova veza sa okruženjem

Sistem je zamišljen da olakša rad franšizi restorana po uzoru na Planet Hollywood tematske restorane. Projekat ima dva korisnika: admina i običnog korisnika. Pristup sistemu je realizovan preko registracije/login-a. Admin ima nadležnost nad upravljanjem podacima: brisanje, izmena, dodavanje. Korisnik može da ima uvid u ponudu, kontakt informacije, kao i rezervaciju.

## Funkcionalni zahtevi softverskog sistema

Title ID	Full Description	Code	Priority	Workload	Risk	Status
1.	<b>Korisnik</b>	REQ_0001	Undefined	0	Undefined	Draft
1.1	<b>Registracija/Login</b> Korisnik ima mogućnost registracije na sistem sa potrebnim podacima ukoliko mu prvi put pristupa ili login ukoliko već ima validni nalog	REQ_0002	Undefined		Undefined	Draft
1.2	<b>Pregled restorana</b> Korisnik ima mogućnost uvida u listu postojećih restorana u kojima može da izvrši rezervaciju stola kao i da vidi ostale podatke koji se tiču restorana	REQ_0003	Undefined		Undefined	Draft
1.3	<b>Kontakt strana</b> Korisnik ima opciju pregleda kontakt strane na kojoj se nalaze relevantne informacije vezane za firmu, kao i mogućnost da ostavi komentar, odnosno pošalje ponuku an neku datu temu.	REQ_0004	Undefined		Undefined	Draft
1.4	<b>Rezervacije</b> Korisnik ima mogućnost uvida u svoje realizovane rezervacije na zasebnoj strani koja ih izlistava ukoliko postoje.	REQ_0005	Undefined		Undefined	Draft
2.	<b>Admin</b>	REQ_0006	Undefined	0	Undefined	Draft
2.1	<b>Login</b> Admin ima mogućnost login-a, sa svojim postojećim i validnim podacima.	REQ_0007	Undefined		Undefined	Draft
2.2	<b>Uvid u listu korisnika</b> Admin ima mogućnost pregleda svih aktivnih korisnika sistema.	REQ_0008	Undefined		Undefined	Draft
2.3	<b>Dodavanje restorana</b> Admin ima mogućnost dodavanja novog restorana u sistem, a samim tim i u ponudu.	REQ_0009	Undefined		Undefined	Draft
2.4	<b>Izmena podataka o restoranu</b> Admin ima mogućnost izmene podataka o restoranima.	REQ_0010	Undefined		Undefined	Draft
2.5	<b>Brisanje restorana</b> Admin ima mogućnost brisanja restorana iz ponude.	REQ_0011	Undefined		Undefined	Draft

## Nefunkcionalni zahtevi softverskog sistema

	Title ID	Full Description	Code	Priority	Workload	Risk	Status
→	1.	<b>Lakoća upotrebe</b> Sistem treba da bude intuitivan i lak za upotrebu korisnicima različitog stepena pismenosti iz oblasti IT-a.	REQ_0001	1		Low	Draft
2	2.	<b>Brzina</b> Sistem treba da ima brz odaziv na korisničke zahteve i da nudi optimalna rešenja.	REQ_0002	1		Undefined	Draft
3	3.	<b>Bezbednost</b> Sistem treba da garantuje zaštitu podataka korisnika, kao i osetljivih informacija u svakom datom trenutku.	REQ_0003	Undefined		High	Draft
4	4.	<b>Raspoloživost</b> Sistem treba da bude dostupan korisnicima 90% vremena na mesečnom nivou.	REQ_0004	1		Low	Draft

## Rečnik pojmova

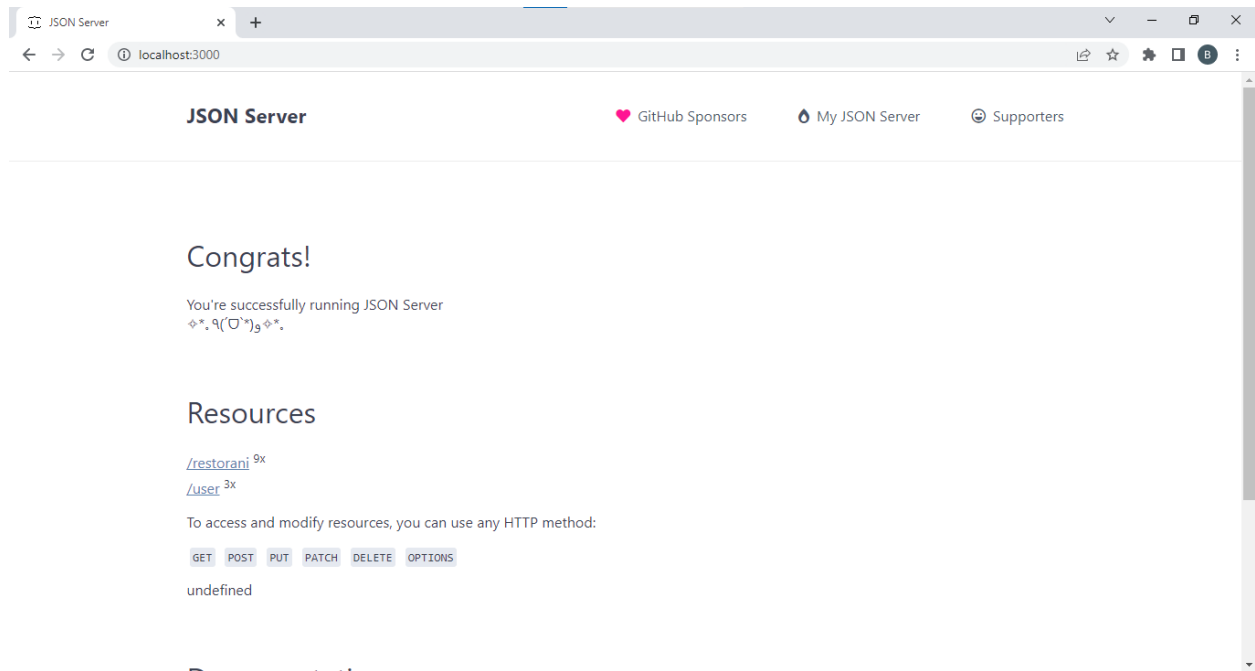
- Angular – Angular je baziran na jeziku TypeScript koji predstavlja proširenje dobro poznatog jezika JavaScript.
- TypeScript – TypeScript predstavlja nadskup za JavaScript ES6 sa dodatkom tipova podataka.
- HTML – HTML je standardni jezik za kreiranje veb stranica.
- CSS - jezik stilova za HTML.
- HTTP - HTTP je mrežni protokol koji pripada sloju aplikacije OSI referentnog modela, predstavlja glavni i najčešći metod prenosa informacija na vebu.

## Screenshot-ovi projekta i demonstracija njegovog rada

Pokretanje JSON servera

Najpre, potrebno je da uspostavimo vezu između mock JSON servera i naše aplikacije. U aplikaciji kreirali smo json fajl, koji imitira bazu podataka i sadrži podatke o korisnicima i restoranima pod nazivom db.json. Nakon instalacije JSON servera preko terminala u razvojnom okruženju, server pokrećemo sledećom naredbom: `json-server --watch ./src/app/db.json`

-Kada se uspostavi veza sa serverom podaci će biti dostupni na linku <http://localhost:3000/>



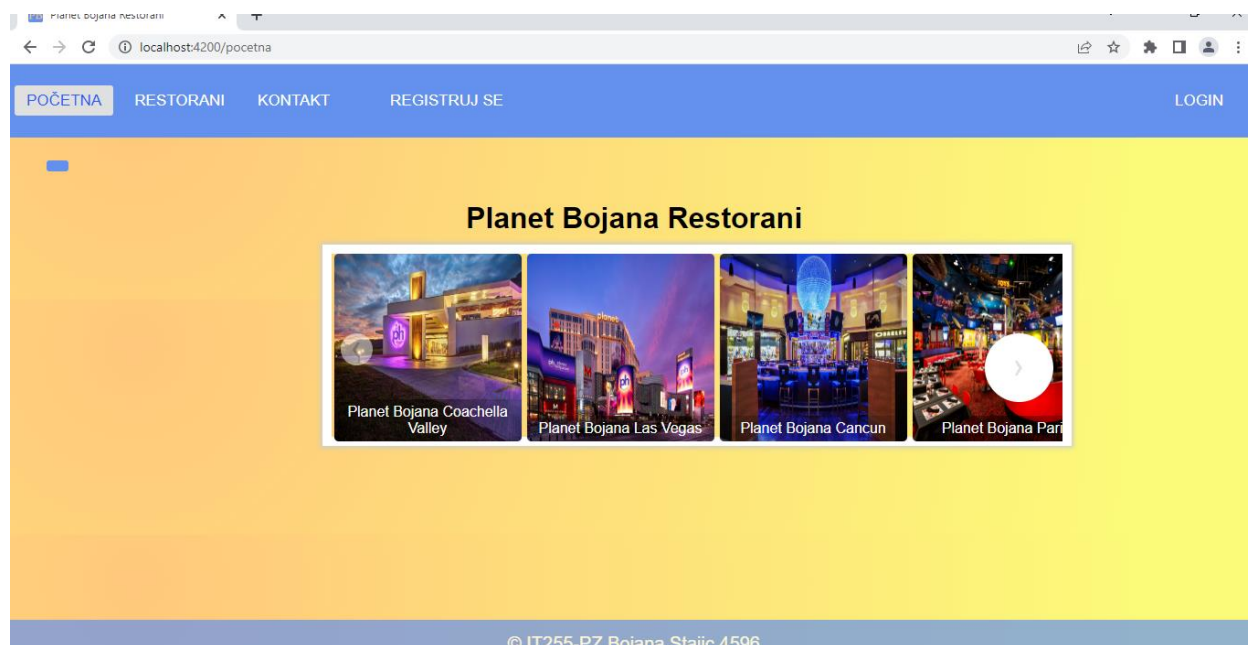
\*Slika 1 – JSON server

Pokretanje aplikacije

Aplikaciju pokrećemo naredbom `ng serve` koju kuciamo u terminalu, i nakon uspešnog kompajliranja, odlazimo na <http://localhost:4200/>

Rad aplikacije i screenshot-ovi

Kada se aplikacija pokrene, bićemo preusmereni na početnu stranicu:



\*Slika 2 – Početna stranica

Sa početne stranice imamo uvid i u navigaciju aplikacije, kao i u sidebar.

Stranica Restorani daje spisak svih restorana u ponudi sa njihovim odgovarajućim podacima.

Stranica Kontakt sadrži formu za slanje poruke, odnosno feedback-a kao i mapu.

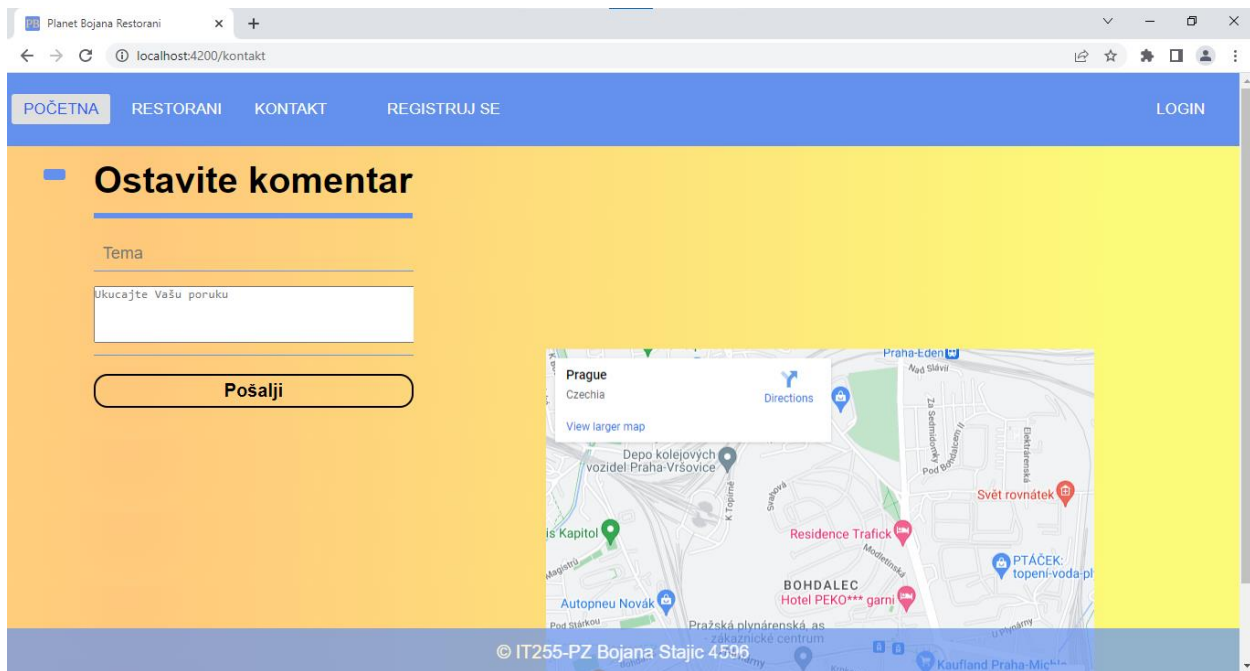
Rezervacija restorana kao opcija neće biti prikazana ukoliko korisnik nije ulogovan, odnosno nema validan profil.

Stranica Registruj se sadrži formu za registraciju za korisnike koji pristupaju sistemu prvi put.

Dostupne opcije se razlikuju u zavisnosti da li je korisnik admin sistema ili ne.

Naredne slike i opcije se odnose na slučaj kada je ulogovan običan korisnik.

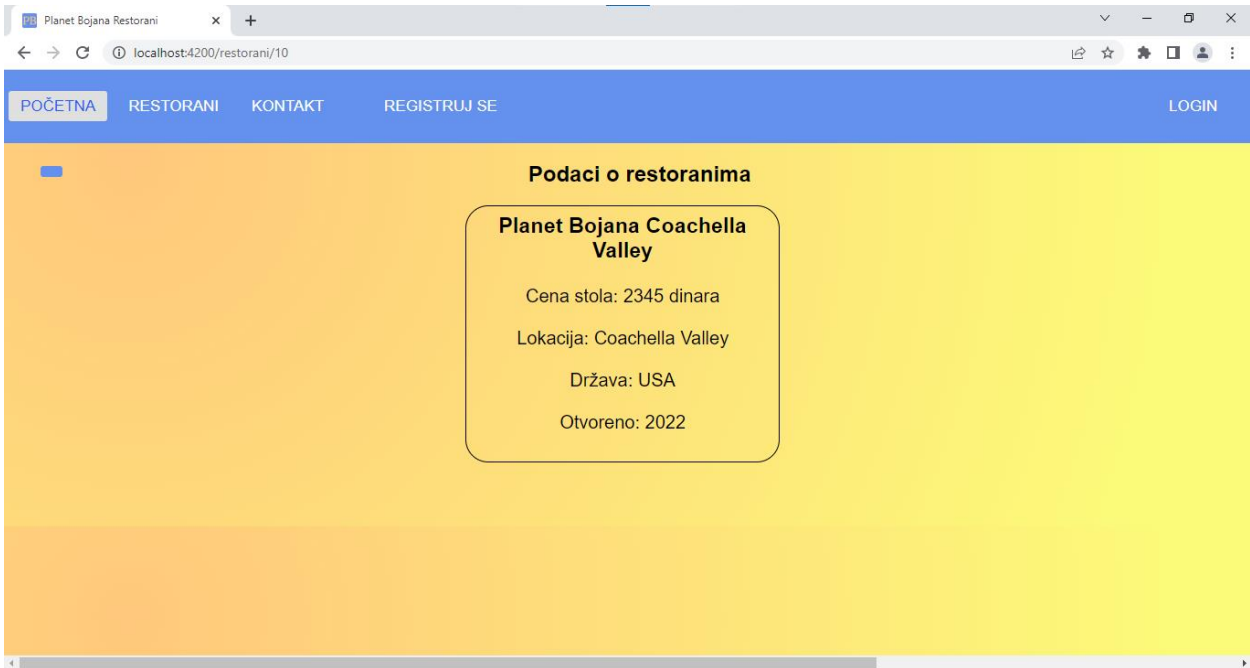
\*Slika 3 – Registruj se stranica



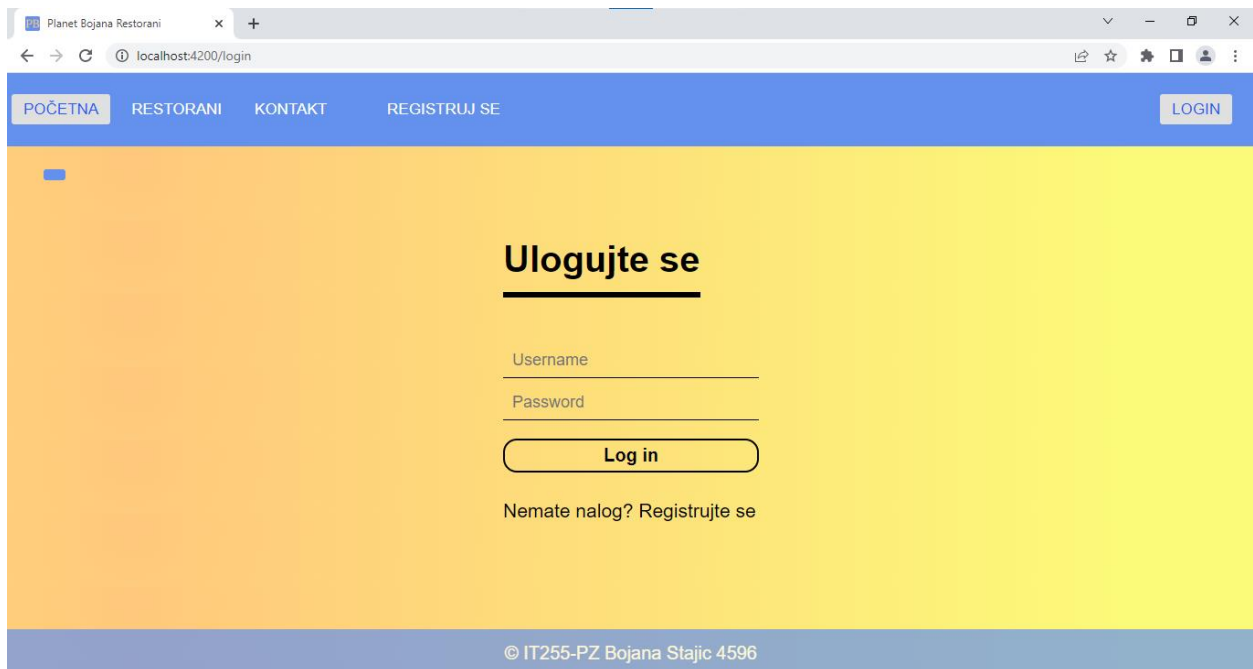
\*Slika 4 – Kontakt stranica



\*Slika 5 – Restorani stranica (Korisnik nije ulogovan)



\*Slika 6 – Detalji o restoranu stranica

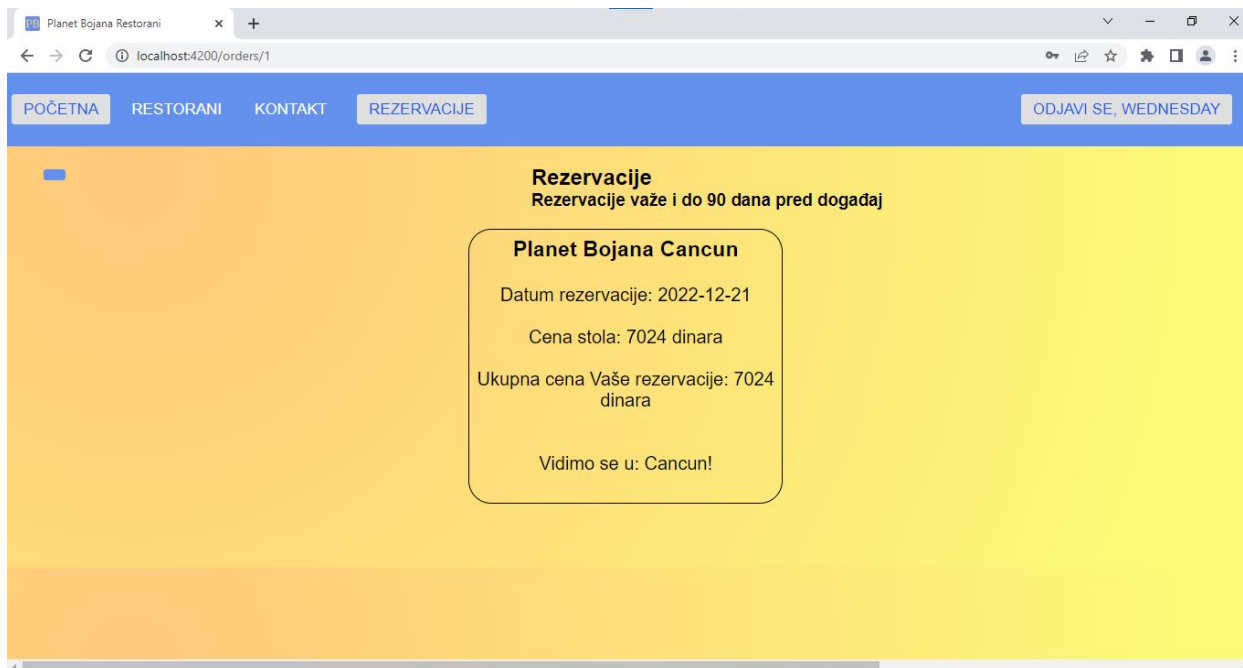


\*Slika 7– Login stranica

Na Login stranici, unosimo validne podatke iz db.json dokumenta ili smo prošli proces registracije pa imamo svoje nove podatke sa kojima pristupamo sistemu.

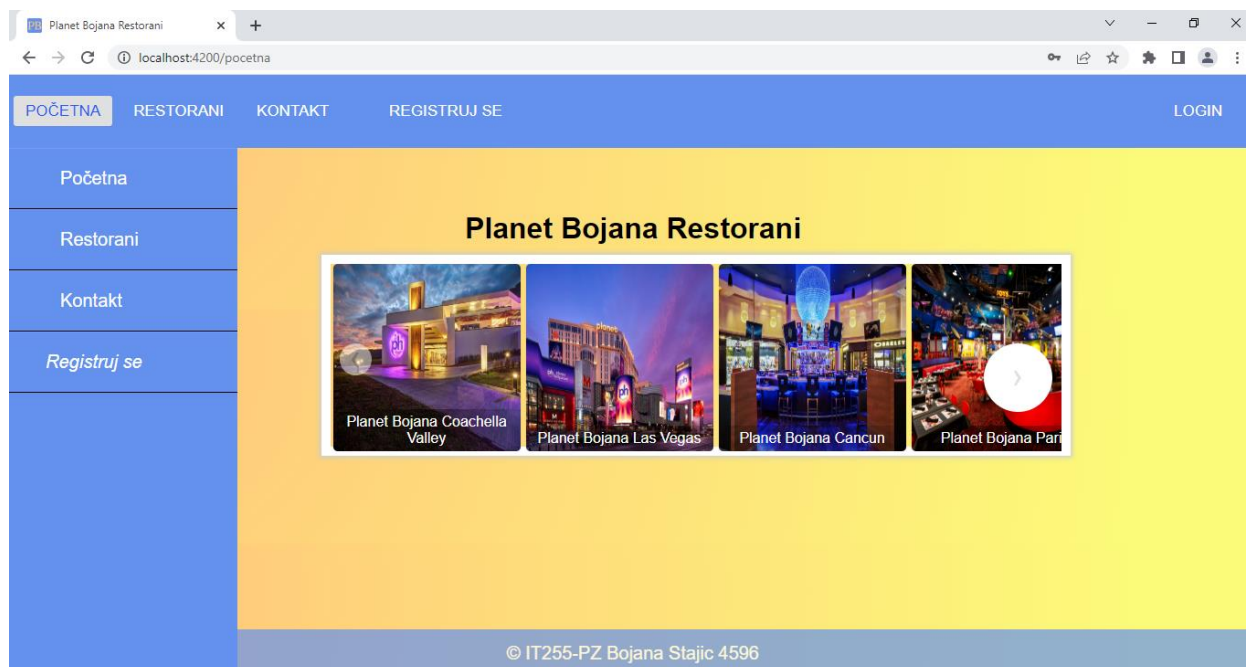


\*Slika 8 – Restorani stranica (Korisnik je ulogovan)



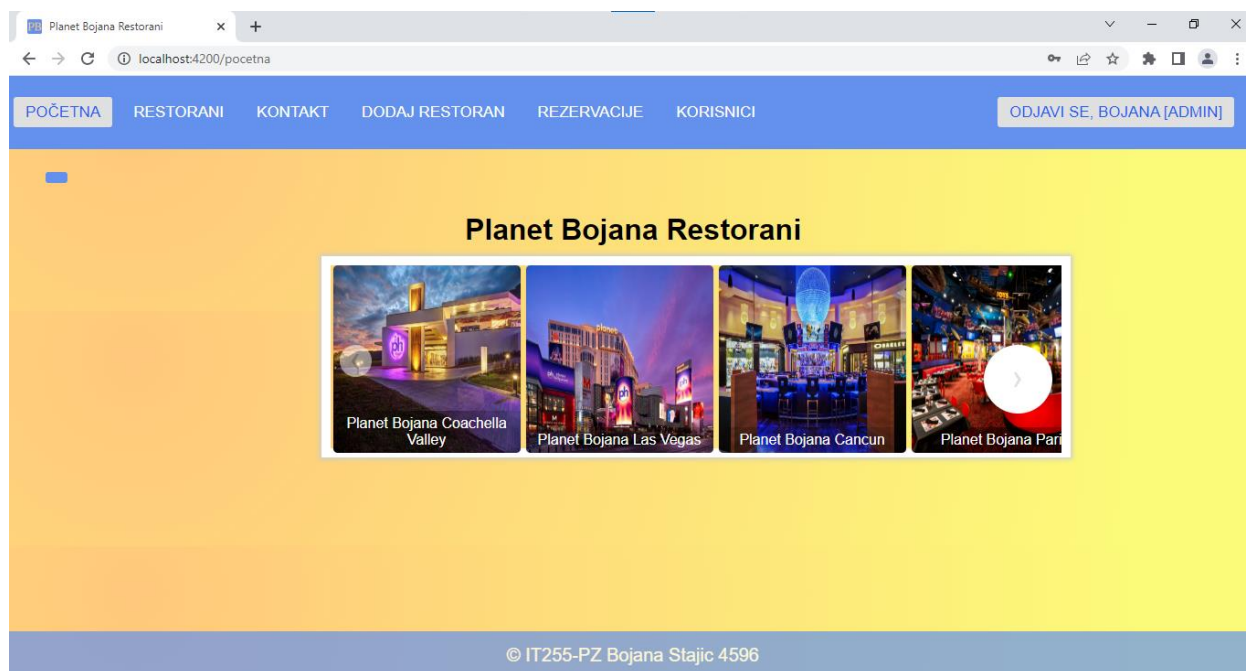
\*Slika 9 – Rezervacija stola



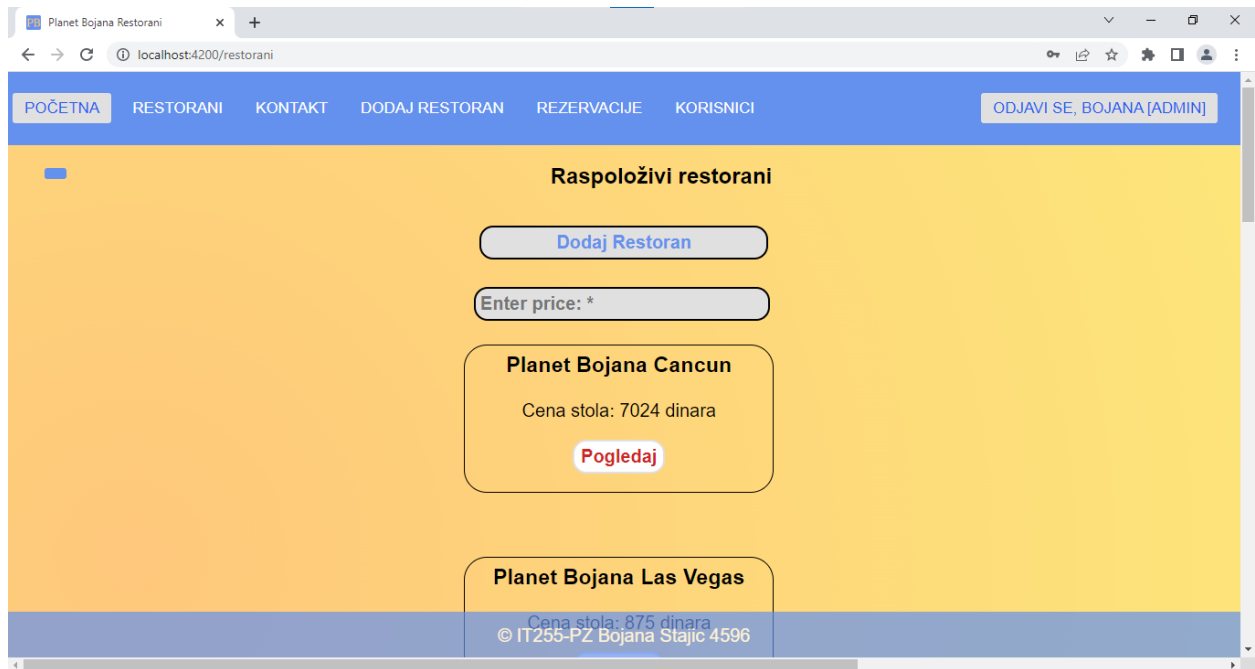


\*Slika 10 – Demonstracija korišćenja i sidebar-a kao vida navigacije u aplikaciji

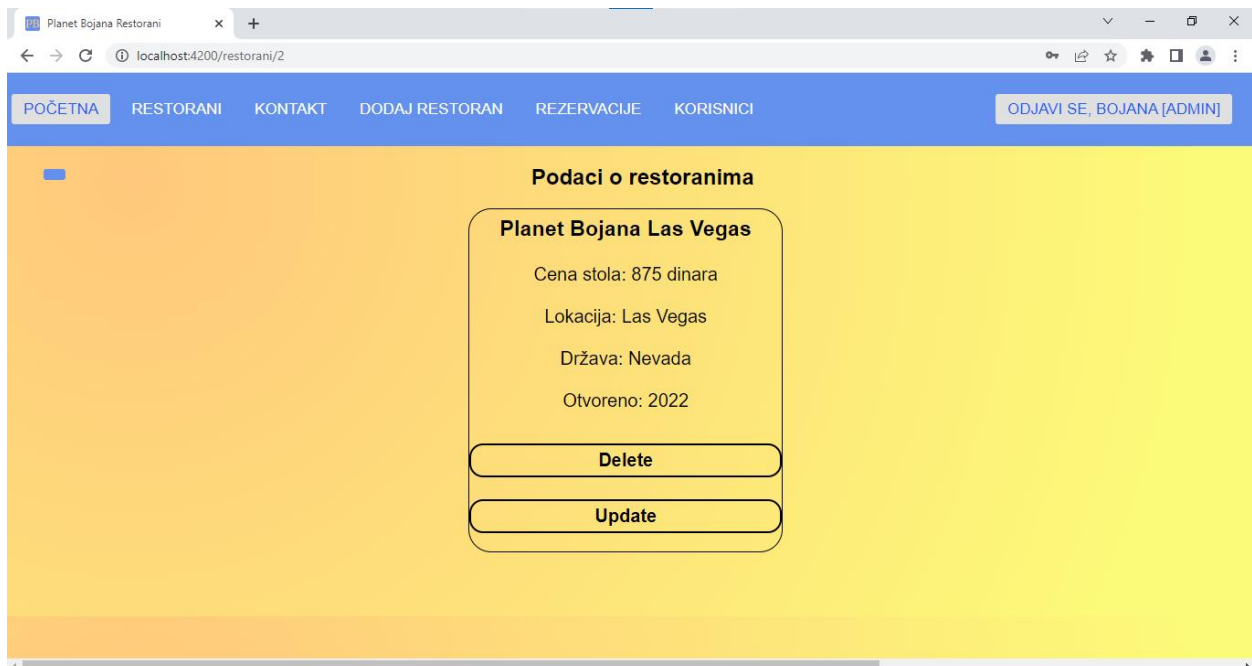
Naredne slike i objašnjenja se odnose na opcije i rad aplikacije kada je ulogovan korisnik sa ulogom admina.



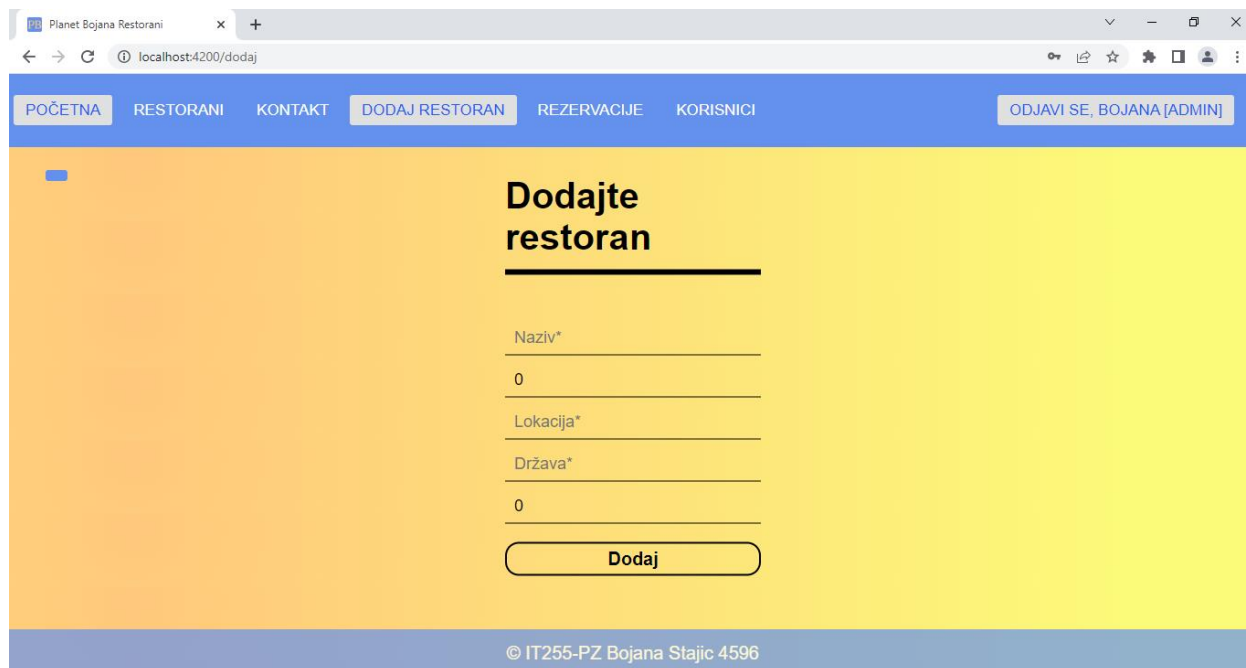
\*Slika 11 – Početna stranica (Admin je ulogovan)



\*Slika 12 – Izgled stranice Restorani kada je admin ulogovan



\*Slika 13 – Detalji o restoranu stranica kada je admin ulogovan (dodatne opcije za upravljanje podacima)



\*Slika 14 – Stranica Dodaj Restoran dostupna samo adminu sistema



\*Slika 15 – Stranica Korisnici dostupna samo adminu sistema

Ostale funkcionalnosti admin korisnika su iste kao i kod običnog sem to da admin sa svog admin profila ne može da izvrši rezervacije stolova u restoranima. Da se ne bi slike ponavljale, ovim prethodnim screenshot-ovima je pokrivena cela aplikacija i njene funkcionalnosti.

## Zaključak

Ovaj projekat je unapredio moja postojeća znanja iz HTML-a, CSS-a i JavaScripta dajući im jedno unapređenje u vidu rada sa Angular aplikacijama i HTTP pozivima kako bi se stvorila jedna visoko funkcionalna i kvalitetna front-end aplikacija koja ispunjava inicijalne systemske i korisničke zahteve, kao i zahteve postavljene putem apstrakta projektnog zadatka. Aplikacija bi se mogla u budućnosti unaprediti dodavanjem moćnog back-end -a kako bi bila kompletirana u svakom smislu.

## Source code

GitHub link ka projektu: [https://github.com/little-software-engineer/IT255-PZ-Bojana\\_Stajic\\_4596](https://github.com/little-software-engineer/IT255-PZ-Bojana_Stajic_4596)

## Literatura

1. LAMS Nastavni materijali predmeta IT255- Veb Sistemi 1