

# :A Gardener Life

הגינה לא מטופחת? בואו ותלמדו איך לתחזק גינה כמו חקלאי אמיתי!

## מהות המשחק

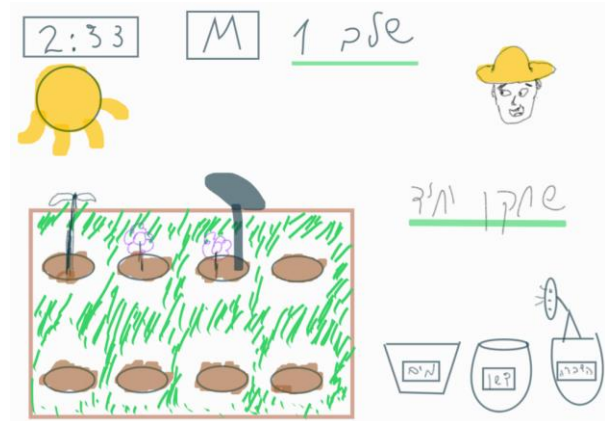
כל אדם בעל חצר צריך לדעת לתחזק ולטפח גינה משל עצמו, ללא הצורך בגן כמובן. מטרתנו היא ללמד אתכם על אופן ההשקיה, הדישון, החשיפה לשמש וכו' הדרושים על מנת שתדעו לטפח גינה כמו חקלאי אמיתי. ככל שתתקדמו במשחק ותעברו שלבים נוספים תלמדו יותר כיצד לגדל ולתחזק סוגי צמחיה מגוונים המדמים תנאי חקלאות ושיטות גידול אמיתיים. המשחק מיועד למחשב רגיל.

דוגמא להמחשת המשחק:



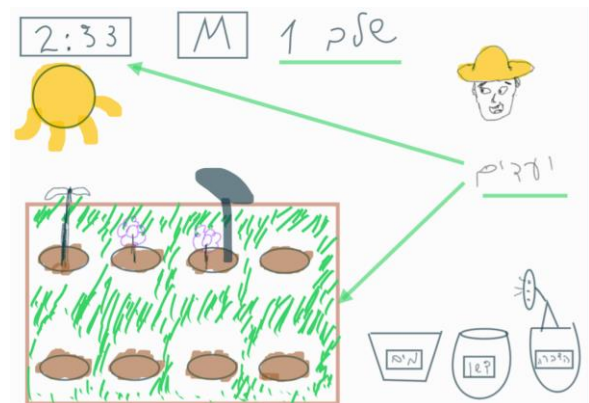
# רכיבים רשמיים

## 1. שחקנים



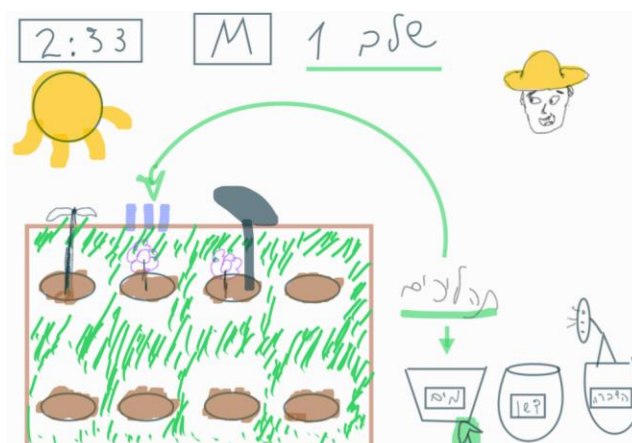
- המשחק מיועד לגילאי 9-99. אם את/ה מתעניין/ת בגינון או בטיפוח הגינה – המשחק הזה הוא בשבילך!
- המשחק מיועד לשחקן יחיד.
- שחקו בשלבים המגוונים וברמות קושי משתנות. שמרו את הניקוד שלכם בטבלה והשוו עם חברים.

## 2. יעדים



- מטרת המשחק היא לשדרג ולטפח את הצמחיה בגינה שלנו לכמות הדרושה ע"פ הגדרת כל שלב. יש להיזהר לא לתת לצמח למות ולגרום לפסילת השלב 😞
- השחקן ילמד על היעדים באמצעות מדריך (tutorial) ובמהלך המשחק באמצעות איור של חקלאי הזמין בצד ימין למעלה של המסך שיתדרך את השחקן במהלך המשחק.
- השחקן לא יוכל לבחור יעדים אחרים.

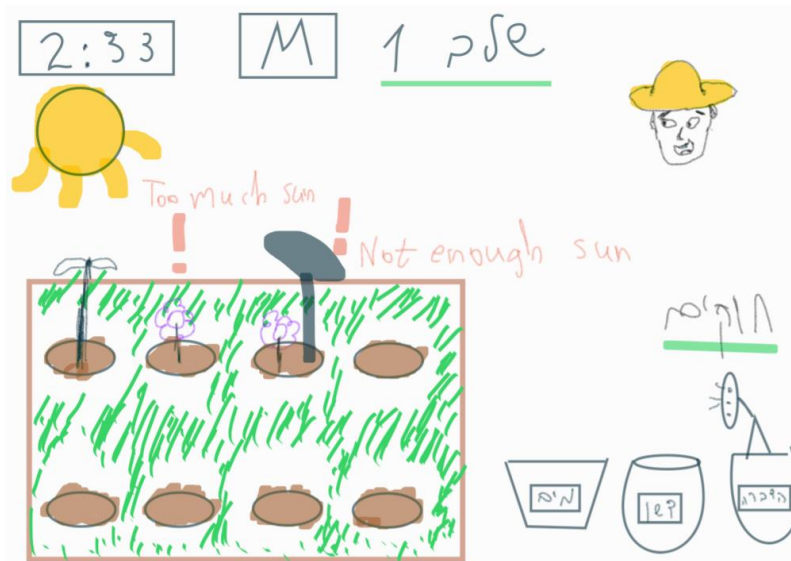
### 3. תהליכים



- בתחילת המשחק השחקן מגיע לחווה, בחווה קיימים עיגולים המציינים את שלבי המשחק ע"פ רמת קושי. השחקן יראה את העיגול הראשון – גינה עם עציץ אחד. כאשר השחקן יתחיל לשחק הוא יראה שטח חקלאי דמוי גינה אשר קיימת בה חלקה ריקה בה יצטרך לשתול את העציץ הראשון בעזרת לחיצה על העכבר על המקום הדרוש. לאחר מכן יראה בצד המסך כי קיימים בצד ימין למטה של המסך דלי מלא של מים, דשן ומכסה לעציץ מפני השמש. יידרש מהשחקן ללחוץ על המים והדשן בעזרת לחיצה על המקש השמאלי של העכבר ולאחר אנימציות שרואים את העציץ שהושקה ודושן יעבור את השלב בהצלחה. ☺
- השחקן ישתמש במקשי העכבר (המקש השמאלי) על מנת ללחוץ על האלמנטים הרלוונטים עבור הטיפול בחלקה שלו. וילחץ על המקש הימני של העכבר על מנת לכסות את החלקה או חלק ממנה מהשמש בהתאם לתנאים הדרושים עבור הצמחיה. בעזרת הגלגלת של העכבר הוא יוכל לשלוט על כמה משטח החלקה הוא ירצה לכסות. כאשר יהיו בשלבים מסויימים עצים עם פירות, יוכל השחקן לקטוף אותם ובחלקם יופיעו כסף בו יוכל לקנות מהסוחר צמחיה נוספת או דשן לתחזוק החלקה. בנוסף, יוכל השחקן לקנות חלקות נוספות על מנת להגדיל את נכסיו.
- כאשר יצליח השחקן להגיע לכמות הנדרשת של צמחיה לאותו שלב, יעבור בהצלחה לשלב הבא. פעולה זו תתאפשר כאשר יוחזר השחקן למסך החווה שבו קיימים עיגולים עם שלבים נוספים שלאחר כל מעבר בהצלחה של שלב ייפתח שלב נוסף עליו יוכל ללחוץ בעזרת מקש השמאל של העכבר. על מנת לסיים את המשחק כולו יצטרך השחקן לעבור את כל שלבי המשחק ולבנות חווה ובכך ללמוד להיות חקלאי אמיתי!

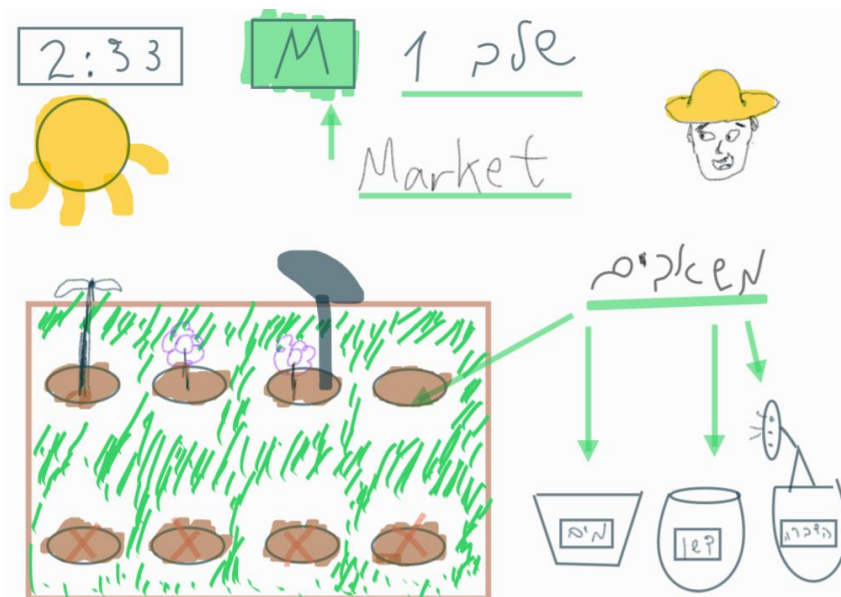
השחקן ילמד על התהליכים באמצעות מדריך (tutorial) בתחילת המשחק. בנוסף, כאשר השחקן יתקע יהיה תמיד זמין איור של חקלאי בצד ימין למעלה על המסך אשר ניתן לבקש ממנו עזרה וטיפים על המשחק.

## 4. חוקים



- חוקי המשחק (הגבלות):
  - המשחק מוגבל בזמן כך שלאחר זמן מסוים (משתנה לפי רמת השלבים), הצמחיה תמות והשחקן יצטרך להתחיל מחדש את השלב כדי לעבור אותו בהצלחה (מציאותי כי צמחים לא מחזיקים לעד ולכן צריך לקצור או לקטוף את פירותיהם בזמן).
  - בכל שלב יצטרך השחקן לאחר שתילת הצמחיה (עצים, פרחים, עציצים וכו') מלבד תחזוקה, יצטרך לקטוף את פירותיהם, לדשן אותם ולחשוף אותם למידה הנכונה של שמש ובנוסף להדביר ממזיקים אם מופיעים – חוקים אלה יקבעו אם הצמחיה תשרוד או לא.
- חוקי המשחק (תוצאות):
  - תוצאת המשחק נקבעת כאשר השחקן הגיע לכמות צמחיה הדרושה לאותו שלב, אם הגיע לכמות הדרושה ניצח באותו שלב ואם לא, השחקן יפסיד.
  - ככל שרמת הקושי עולה כמות הצמחיה הדרושה עולה וסוגי הצמחים מתגוונים.
  - אם צמח שאותו השחקן שתל מת עקב טיפול לקוי (חוסר השקיה, דישון, חשיפה מתאימה לשמש או טיפול במזיקים), יצטרך השחקן לשתול מחדש את הצמח.
  - לאחר זמן מסוים של טיפול נכון בצמחיה חלק יתחילו לגדל פירות אותם יהיה לשחקן זמן קצוב לקטוף.
  - כל דקה ייתן כל צמח בחלקה כסף שבו יוכל השחקן לקנות מצרכים עבור טיפול הצמחים, וקניית צמחים חדשים (ככל שיקרים יותר אז מפילים יותר כסף).
  - ככל שיעלו השלבים יגדלו שטחי החלקה בהם יכול השחקן לשתול.
- כל חוקי המשחק השחקן ילמד באמצעות מדריך (tutorial) בתחילת המשחק. בנוסף, כאשר השחקן יתקע יהיה תמיד זמין איור של חקלאי בצד ימין למעלה על המסך אשר ניתן לבקש ממנו עזרה וטיפים על המשחק.

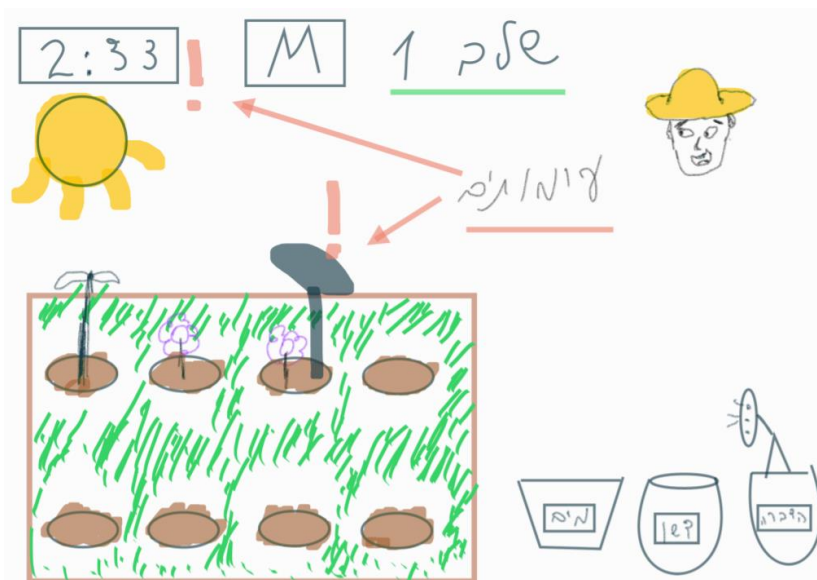
## 5. משאבים



- המשאבים במשחק הם: הצמחיה (פרחים, עצים, עציצים וכו'), הדשן, דלי המים, מכסה לצמחיה, מיכל הדברה נגד מזיקים, חלקות שטח.
- לכל אחד מהמשאבים יש חשיבות גדולה:
  - הצמחיה – השחקן צריך להגיע לכמות צמחים הנדרשת ממנו כדי לעבור את השלב ולטפל בהם בהתאם. זהו המשאב הכי חשוב במשחק וכדאי לשמור עליו היטב.
  - הדשן – נועד כדי לדשן את הצמחיה ע"פ כמות דרושה על מנת לטפח את הצמחיה.
  - דלי המים – נועד כדי להשקות במידה הרצויה את הצמחיה על מנת שלא תתייבש.
  - מכסה לצמחיה – נועד כדי לתת לצמחיה את הכמות הדרושה של שמש (חלקם יצטרכו צל חלקם שמש וחלקם גם וגם).
  - מיכל הדברה נגד מזיקים – נועד כדי לסלק מזיקים שנטפלו לצמחיה ולהגן עליהם או על הפירות שלהם.
  - חלקות שטח – נועדו כדי להגדיל את כמות הצמחיה אותה השחקן יכול לנטוע, ככל שהשבלים יעלו יצטרך השחקן יותר חלקות שטח.
- השחקן יוכל להשיג את המשאבים הדרושים לו מהשוכר בדף הראשי של המשחק, כלומר בחווה. המשאבים יעלו לשחקן כסף שאותו יוכל להשיג כל דקה מהצמחיה אותה גידל בחלקה שלו.

- המשחק מעוצב כך שהמשאבים יהיו נדירים מכיוון שצריך לאסוף כסף כדי לקבל אותם (מלבד כמות קטנה התחלתית), ואת הכסף צריך לאסוף מהצמחיה שאותה נטענו בחלקה שלנו שמפילה פעם בדקה.
- במהלך המשחק יופיע בצד ימין למטה של המשחק את הכמות של כל משאב וכך השחקן ידע בכל רגע נתון. את מספר החלקות יוכל לראות במהלך השלבים, וכך גם את כמות הצמחים אותם נטע בחלקה שלו.

## 6. עימותים

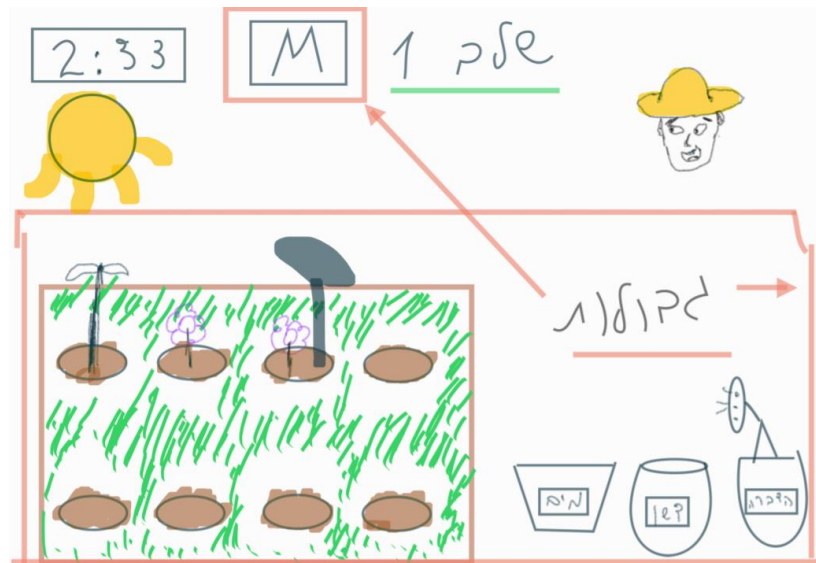


מה יהיו העימותים המרכזיים במשחק:

- מכשולים – על השחקן להימנע מכמה מכשולים:
  - צמחיה – טיפול ותחזוק נכון של הצמחיה הוא גורם חשוב ביותר במשחק, ובנוסף הכמות אותה השחקן נדרש לגדל בכל שלב שעולה עם רמות הקושי.
  - זמן – השחקן צריך לקצור או לקטוף את הפירות בזמן לפני שהצמחיה תנבול.
  - מזיקים – אוכלים את הצמחיה של השחקן, צריך להדביר בזמן.
- יריבים – במשחק זה אין יריבים.
- בין השחקן לעצמו – השחקן צריך להיות בעל סבלנות ואינטואיציה טובה על מנת להבין את אופן הטיפול בצמחיה, בשלבים מתקדמים יצטרך השחקן גם זריזות לתפעול מהיר.



## 7. גבולות



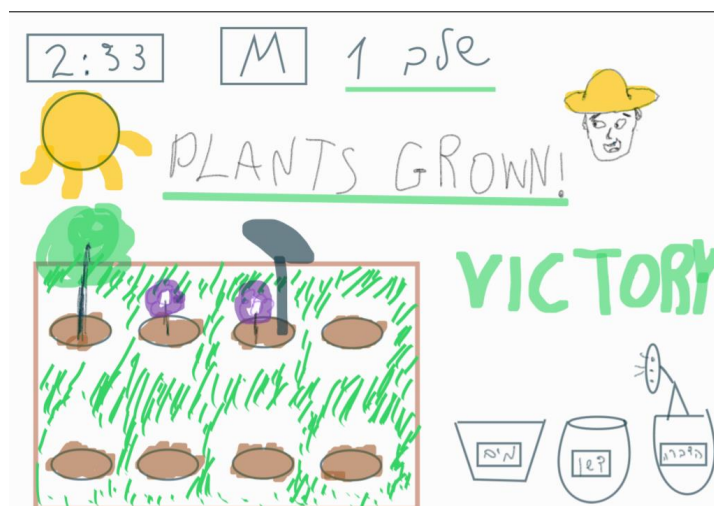
גבולות המשחק מוגדרים בתוך שטח סגור בכל שטח המסך. השחקן יכול לשלוט על כל חלק במסך בעזרת העכבר.

ניתן לראות את הגבולות על המסך בצורה ברורה.

בתוך גבולות המשחק מתקיימים עקרונות התכנון באופנים הבאים:

- משמעות – הכסף יכול ליפול בכל חלקה לכן חשוב להיות ערניים לכל נפילה שלו.
- ניידות – האזור מוגבל לגודל החווה ולא ניתן לנוע בה, אלא שולטים בכל מקום בה בעזרת העכבר.
- התמצאות – המפה מאד קטנה ומיקום והחלקות גלויות בצורה ויזואלית בכל רגע נתון. אך לא קיימת דמות של השחקן על המפה.
- עקב כמות הצמחיה (שעולה עם התקדמות השלבים) השחקן חייב להיות ערני לטיפול החלקות ולנפילה של כסף וכל הזמן ולפעול עפ"י אינסטינקטים בשילוב עם חשיבה.
- הכוונה – בחווה במסך הראשי קיים בצורה מוארת השלב הבא אליו השחקן יכול להיכנס, בנוסף בצד ימין למעלה של המסך קיים איור של חקלאי שעוזר במהלך המשחק על אופן הטיפול ותחזוק הצמחיה.

## 8. תוצאות



- במשחק יהיו 2 תוצאות אפשריות – ניצחון או הפסד.
- התוצאה תלויה בעיקר בכישרון. השחקן חייב להיות מהיר ולפתח טכניקה ואסטרטגיה טובות ובנוסף יצטרך כושר לימוד להבנת תחזוק החלקות במשחק.
- המשחק הוא משחק סכום אפס עם הגדרה קצת שונה. במשחק זה מנצחים או מפסידים באופן עצמאי כי הוא משחק לשחקן יחיד.

## סקר שוק

לפנינו 3 משחקים דומים למשחק שלנו:

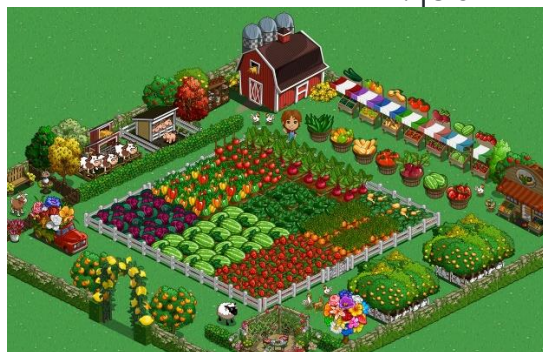
- FarmVille – זהו משחק שבו צריך לעסוק בחקלאות ולגדל חיות משק בית. הגידולים החקלאיים מוכנים לניצול בתוך שעותיים עד ארבעה ימים, דבר הקובע גם את ערכם הכספי. דרוש במשחק לזרוע, לגדל ולקצור גידולים חקלאיים.

קישור מויקיפדיה:

<https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A4%D7%90%D7%A8%D7%9E%D7%95%D7%95%D7%99%D7%9C>



צילום מסך:



לעומת המשחק FarmVille לנו יש את האלמנט הלימודי. המשחק מדמה תנאי חקלאות אמיתיים ודורש לימוד והבנה של תחזוקה וטיפול בצמחיה אמיתית, ללא הטיפול הנכון הצמחיה לא תשרוד ולכן מקנה ערך מוסף. בנוסף, במשחק FarmVille, הגידולים החקלאיים מראים רק לאחר זמן רב (בין שעותיים ל-4 ימים) על מנת להשתמש בהם לניצול משאבים, אך במשחק שלנו זה קורה כל דקה ובכך מזרז את תהליך המשחק ולא מעייף את השחקן.

הרכיבים הרשמיים השונים בין המשחק הנ"ל למשחק שלנו הם – תהליכים, חוקים ומשאבים. הרכיבים שהכי מדגישים את השוני בין המשחקים הם החוקים והמשאבים. במשחק שלנו החוקים הותאמו לחוויית למידה ואתגר מגוון. בנוסף, המשאבים במשחק שלנו מוסיפים אלמנטים נוספים כמו חשיפה מתאימה לשמש או הדברת מזיקים שלא קיימים במשחק FarmVille.

- Emma the Cat Gardener – משחק המשלב טיפול כגן וטיפול בחיה, צריך לדאוג ולטפל בחתול הגן ובנוסף לנטוע צמחים ולמכור אותם עבור כסף. קישור מגוגל פליי:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.emmathegardener.flowergardengames&hl=iw&gl=US>

צילום מסך:



גם במשחק הזה האלמנט הלימודי שלנו מעניק ערך מוסף שאין למשחק שמצאנו. בנוסף, במשחק שלנו קיימים שלבים ע"פ רמת קושי המעלים את רמת הקושי. השוני העיקרי הוא הצורך בתחזוק ושיפור הגינה ע"פ אלמנטים מציאותיים ומשאבים נוספים כמו עצים או חשיפה לשמש שלא קיימים במשחק Emma the Cat Gardener. אנשים

יעדיפו לשחק במשחק שלנו כי אצלנו יש אתגר אינטלקטואלי ואפשרויות מגוונות יותר לתוצאות בעקבות הוספת אלמנטים לימודיים.

הרכיבים הרשמיים השונים בין המשחק הנ"ל למשחק שלנו הם – תוצאות וחוקים. ההבדל בחוקים מדגיש מאד את השוני בין המשחקים. במשחק שלנו החוקים הותאמו לחוויית למידה ואתגר מגוון. במשחק Emma the Cat Gardener הדגש הוא על הטיפול בחתול ובנוסף בפרחים שהחתול מגדל. גם ההבדל בתוצאות הוא שונה. במשחק שלנו צריך להשיג כמות מסוימת של צמחיה על מנת לעבור את השלב בעוד שבמשחק Emma the Cat Gardener צריך לגדל את החתול ולתחזק גינה קטנה במקביל.

- The Farmer – משחק שבו נדרש מהשחקן לקנות זרעים באותם צריך לנטוע ולטפל בצמחים, במשחק עוברים ימים וככל שעוברים יוצאים מאותם צמחים משאבים, בנוסף צריך להשקות ולדשן את הצמחיה.  
קישור מחיפוש באינטרנט:

[https://he.y8.com/games/the\\_farmer](https://he.y8.com/games/the_farmer)

צילום מסך:



השוני בין משחק זה למשחק שלנו הוא שבמשחק The farmer לא קיימים משאבים רבים כפי שקיימים במשחק שלנו. ובנוסף במשחק שלנו קיים האפקט הלימודי שלא קיים בThe Farmer. אנשים יעדיפו לשחק במשחק שלנו כי למשחק שלנו אפשר להתחבר בהרבה דרכים כמו אהבה לגינון, רצון ללמידת כלי חדש לחיים, חיבור למשחקי שלבים ורמות קושי או חיבור לעיצוב החדשני שלא קיים בThe Farmer.

הרכיבים הרשמיים המדגישים את השוני בין המשחקים בצורה הטובה ביותר הם – משאבים וחוקים. במשחק שלנו המטרה הראשית היא לאסוף מספיק צמחים על מנת לעבור את השלב הדרוש. ההבדל במשאבים הוא שבמשחק שלנו קיימים אלמנטים נוספים כמו חשיפה מסוימת לשמש והדברת מזיקים שלא קיימים בThe Farmer.

שני יצחקוב – 314967654,

אבשלום אברהם – 308166446.