

:Doggy Chef

אם את/ה אוהב/ת כלבים, אוכל או משחקי מחשב – המשחק הזה הוא בשבילך!

מהות המשחק

כל סטודנט צריך ספר מתכונים בכדי לשרוד את חיי הסטודנט שלו.

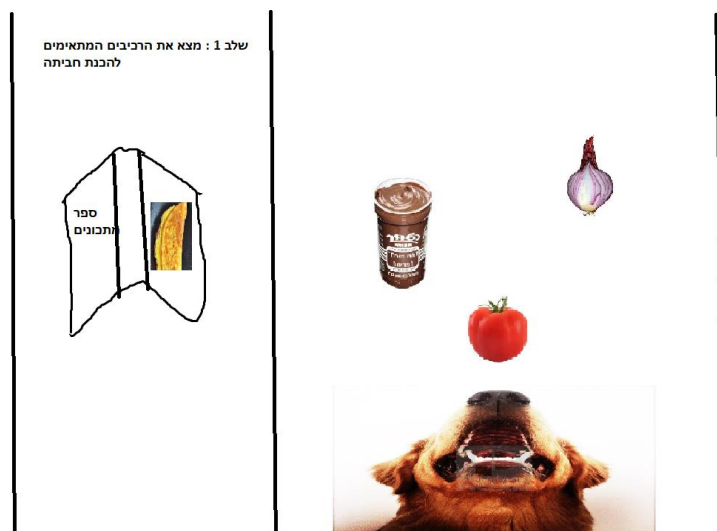
אך מה קורה כשהכלב שלו אכל את ספר המתכונים?

כעת הסטודנט נשאר עם מטבח מבולגן וללא ספר מתכונים והכלב השובב צריך לתקן

את הנזק ולעזור לבעליו להרכיב את ספר המתכונים מחדש ולמצוא את המצרכים המתאימים.

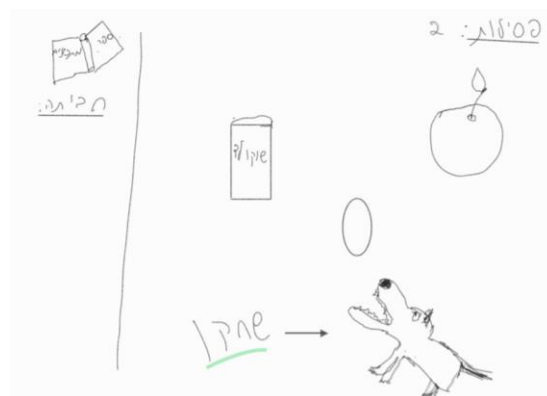
המשחק מיועד למחשב רגיל.

דוגמא להמחשת המשחק:



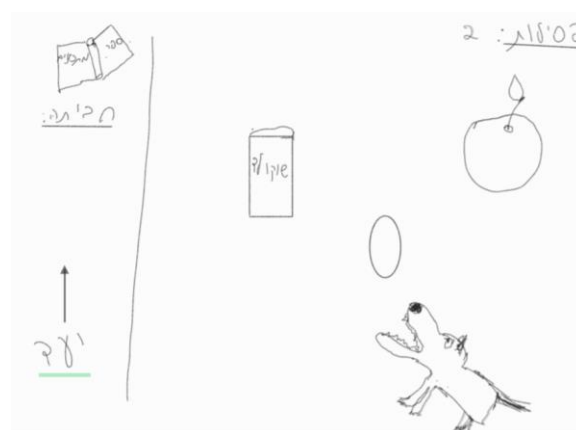
רכיבים רשמיים

1. שחקנים



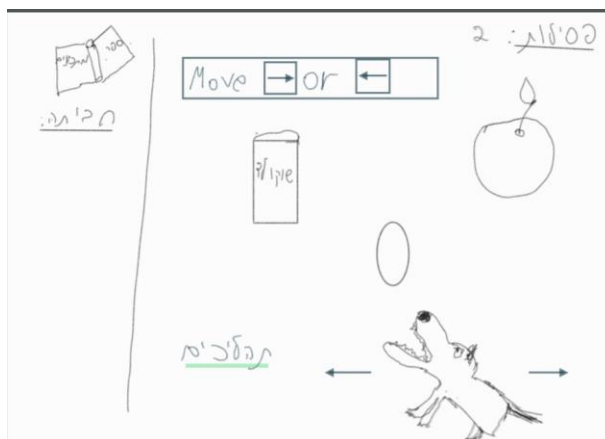
- המשחק מיועד לגילאי 9-99. אם את/ה אוהב/ת כלבים, אוכל או משחקי מחשב – המשחק הזה הוא בשבילך!
- המשחק מיועד לשחקן יחיד.
- שחקו בשלבים המגוונים וברמות קושי משתנות. שמרו את הניקוד שלכם בטבלה והשוו עם חברים.

2. יעדים



- מטרת המשחק היא להשיג את כל הרכיבים הנכונות להכנת המנה הנחוצה בכל שלב.
- יש להיזהר לא לתפוס רכיבים ממתכונים אחרים שיהרסו את המנה ויגרמו לפסילה ☹️
- ניתן לקרוא את ההוראות תחת כפתור HELP במסך הראשי.
- השחקן לא יוכל לבחור יעדים אחרים.

3. תהליכים



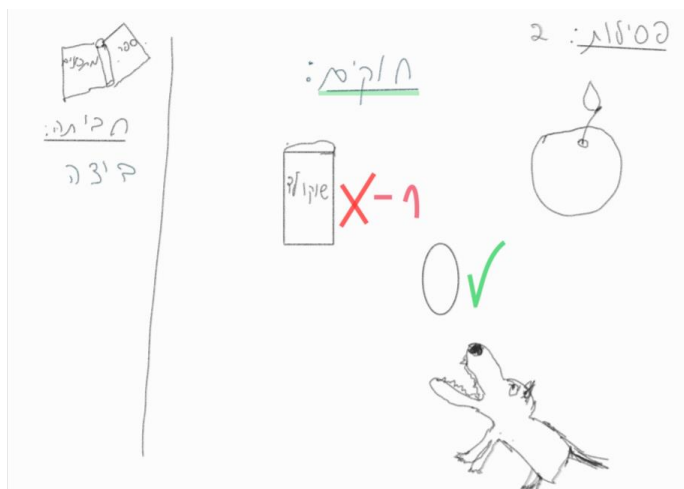
- בתחילת המשחק השחקן פותח ספר חדש ונקי שייצין את שלבי המשחק והמתכונים הנדרשים להרכבה. השחקן יראה את העמוד הראשון – חביתה. כאשר השחקן יתחיל לשחק הוא יראה את הכלב מוכן עם פה פתוח כלפי מעלה ושוקולד מעל ראשו ממנו יצטרך להתחמק ימינה או שמאלה בעזרת מקשי החצים. לאחר מכן יראו בצל שאותו יצטרך השחקן לתפוס.
- לאחר שתי הדוגמאות הנ"ל (והסבר נלווה על המסך), השחקן יצטרך לסיים את השלב ע"י תפיסה של הרכיבים המתאימים עבור המתכון של החביתה.
- השחקן ישתמש במקשים ימינה ושמאלה בעזרת מקשי החצים כדי לתפוס רכיבים או להתחמק מהם.
- בין הרכיבים יסתתרו אלמנטים מיוחדים שיכולים לעזור או להזיק לשחקן.
- על מנת להתקדם לשלב הבא השחקן יצטרך להרכיב את המתכון המתאים של השלב הנוכחי. על מנת לעבור שלב ידפדף לדף הבא בספר המתכונים שבו ימצא שלב נוסף עם מתכון חדש שאותו קצת יותר קשה להרכיב.
- לאחר תזוזות ימינה ושמאל בעזרת מקשי החצים ואיסוף של כל הרכיבים שהשחקן חושב שמתאימים, השחקן ילחץ על המקש רווח על מנת לבשל את המנה ולבדוק שהיא טעימה.
- אם אחד הרכיבים היה חסר, יצטרך השחקן להתחיל את השלב מחדש.



אם השחקן אסף את כל הרכיבים, אז יראו את הסטודנט המאושר והשלב יסתיים בהצלחה. על מנת לסיים את המשחק כולו יצטרך השחקן לאסוף את כל המתכונים האבודים מהספר מתכונים.

השחקן ילמד על התהליכים באמצעות מדריך (tutorial) או במסך ה-Help הזמין תמיד דרך המסך הראשי.

4. חוקים



- חוקי המשחק (הגבלות):
 - המשחק לא מוגבל בזמן אך הזמן נספר לטובת הניקוד הסופי.
 - בכל שלב מקבל השחקן 3 פסילות. אם לשחקן נגמרו הפסילות – המשחק נגמר בהפסד.
- חוקי המשחק (תוצאות):
 - תוצאת המשחק נקבעת לאחר לחיצה על מקש "רווח" והתחלת הבישול. אם התבשיל היה מורכב **מכל** המרכיבים הנכונים – השחקן ינצח. אחרת, השחקן יפסיד.
 - אם השחקן תפס רכיב שלא מתאים למתכון הרצוי באותו שלב – השחקן יצבור פסילה.
 - אם השחקן תפס רכיב שמתאים למתכון הרצוי באותו שלב – הרכיב יתווסף למתכון.
 - אם השחקן תופס פסילה – מתווספת פסילה אחת.
 - אם השחקן תופס אוכל מקולקל – הוא מקיא ובכך מאבד את אחד המרכיבים שכבר נתפסו.
- כל חוקי המשחק יוסברו באמצעות מדריך (tutorial) או במסך ה-Help הזמין תמיד דרך המסך הראשי.

5. משאבים

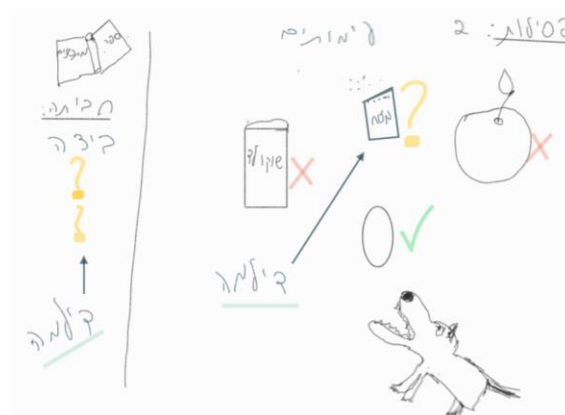


- המשאבים במשחק הם: פסילות ורכיבים.
- לכל אחד מהמשאבים יש חשיבות גדולה:

- פסילות – אם נגמרות הפסילות – השחקן הפסיד במשחק. זהו המשאב הכי חשוב במשחק וכדאי לשמור עליו היטב.
- רכיבים – משמשים להשלמת המתכון ולבסוף לניצחון.

- בתחילת המשחק השחקן מקבל 3 פסילות אך לא מקבל רכיבים. במהלך המשחק המשאבים נופלים מהשמיים והשחקן יכול לתפוס אותם ולשמור עליהם.
- המשחק מעוצב כך שגם רכיבים נחוצים וגם רכיבים לא נחוצים נופלים מהשמיים במקביל ועלולים לבלבל את השחקן. בנוסף, יפלו פסילות שהשחקן יכול להרוויח אך הן נופלות לעתים רחוקות. Be prepared.
- במהלך המשחק יופיע המתכון בצד השמאלי של המסך ויתמלא בהתאם לרכיבים שיתפוס השחקן. בנוסף, יופיע בצד הימני העליון של המסך מס' הפסילות שנותרו.

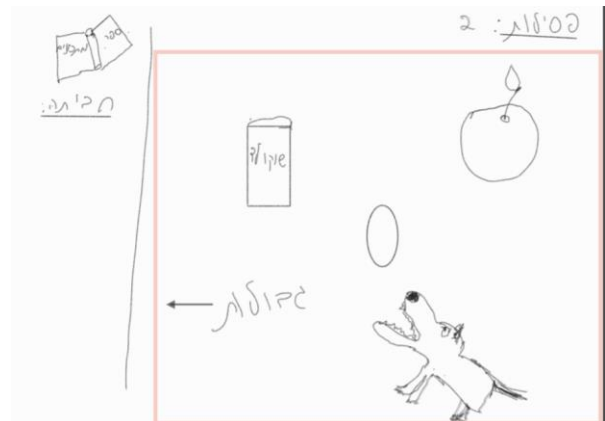
6. עימותים



מה יהיו העימותים המרכזיים במשחק:

- מכשולים – על השחקן להימנע מ2 מכשולים:
 - רכיבים שלא שייכים למתכון – רכיבים מסוג זה מורידים פסילה אחת לשחקן.
 - אוכל מקולקל – גורם לכלב לקלוקל קיבה ולאיבוד רכיב אחד שכבר נתפס.
 - בלון מים – מאט את הכלב למספר שניות.
- יריבים – במשחק זה אין יריבים.
- בין השחקן לעצמו – השחקן צריך להיות זריז ובעל אינטואיציה טובה על מנת להבין אילו רכיבים מתאימים למתכון ואילו לא.

7. גבולות



גבולות המשחק מוגדרים בתוך שטח סגור בצד הימני של המסך. השחקן יכול לנוע לרוחבו של הגבול התחתון מצד לצד. קיים בוסטר אשר מאפשר לשחקן לפרוץ את גבולות השטח מימין ומשמאל לזמן מוגבל.

ניתן לראות את הגבולות על המסך בצורה ברורה.

בתוך גבולות המשחק מתקיימים עקרונות התכנון באופנים הבאים:

- משמעות – הרכיבים יכולים ליפול בכל אזור לרוחב המפה. לכן חשוב להיות ערניים לכל נפילה של רכיב.
- ניידות – האזור מוגבל וניתן לנוע מצד לצד בצורה נוחה באמצעות 2 מקשים בלבד.
- התמצאות – המפה מאד קטנה ומיקום הכלב גלוי בצורה ויזואלית בכל רגע נתון.
- עקב מהירות הנפילה של הרכיבים (שעולה עם התקדמות השלבים) השחקן חייב לנוע כל הזמן ולפעול עפ"י אינסטינקטים בשילוב עם חשיבה.
- הכוונה – קיים בוסטר הגורם לרכיבים הנחוצים לזהור תוך כדי הנפילה וכך לבלוט בין הרכיבים הלא נחוצים ולעזור לשחקן להתקדם במידה והוא נתקע.

8. תוצאות



- במשחק יהיו 2 תוצאות אפשריות – ניצחון או הפסד.
 - התוצאה תלויה בעיקר בכישרון. השחקן חייב להיות מהיר ולפתח טכניקה ואסטרטגיה טובות. גם זיכרון הוא מרכיב חשוב במשחק.
 - המשחק הוא משחק סכום אפס עם הגדרה קצת שונה. במשחק זה מנצחים או מפסידים באופן עצמאי כי הוא משחק לשחקן יחיד.
-

סקר שוק

לפנינו 3 משחקים דומים למשחק שלנו:

- Sky Burger – זהו משחק שבו צריך לבנות המבורגר ולתפוס את הרכיבים לפי הכמויות הדרושות שמופיעות על המסך. מצאנו אותו באמצעות חיפוש של הביטוי – food fall from sky game קישור מגוגל פליי:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gfg.skyburger&hl=iw&gl=US>

צילום מסך:



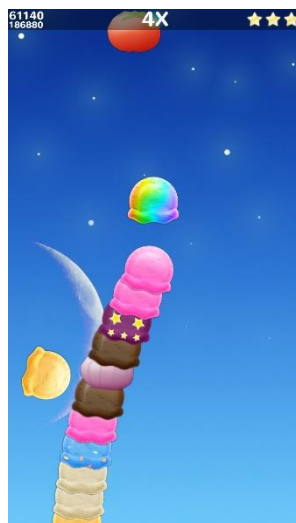
לעומת המשחק Sky Burger לנו יש את האלמנט הלימודי. השחקן צריך להבין לבד מהם הרכיבים הנחוצים למתכון הדרוש ולזכור אותם במידה ונפסל. בנוסף, במשחק שלנו אין הגבהה של השחקן לאחר תפיסת מצרכים. שחקנים יעדיפו את המשחק שלנו כי הוא עוזר להם ללמוד לבשל ויש לו ערך מוסף שאין במשחק Sky Burger.

הרכיבים הרשמיים השונים בין המשחק הנ"ל למשחק שלנו הם – תהליכים, חוקים ומשאבים. הרכיבים שהכי מדגישים את השוני בין המשחקים הם החוקים והמשאבים. במשחק שלנו החוקים הותאמו לחוויית למידה ואתגר מגוון. בנוסף, המשאבים במשחק שלנו נותנים ריגוש ואירועים אקראיים שלא קיימים במשחק Sky Burger.

- Scoops – משחק המאפשר לשחקן לבנות גביע גלידה ממבחר טעמים בעזרת כדורי גלידה שונים הנופלים מהשמיים. הכדורים הם בצבעים שונים ובעלי תכונות שונות. מצאנו את המשחק באמצעות חיפוש של הביטוי – food fall from sky game. קישור מיוטיוב:

https://www.youtube.com/watch?v=yJNzHiZUx-E&ab_channel=NimbleBit

צילום מסך:



גם במשחק הזה האלמנט הלימודי שלנו מעניק ערך מוסף שאין למשחק שמצאנו. בנוסף, במשחק שלנו אין הגבלה של השחקן. השוני העיקרי הוא שאין חשיבות לסוגי הגלילות שתופסים מלבד הניקוד. אנשים יעדיפו לשחק במשחק שלנו כי אצלנו יש אתגר אינטלקטואלי ואפשרויות מגוונות יותר לתוצאות בעקבות תפיסת הרכיבים.

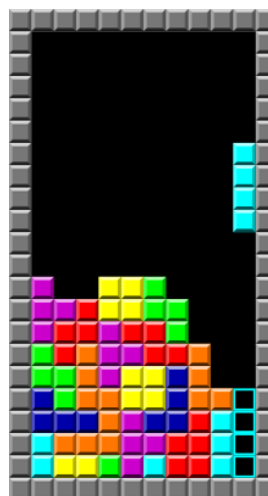
הרכיבים הרשמיים השונים בין המשחק הנ"ל למשחק שלנו הם – תוצאות וחוקים. ההבדל בחוקים מדגיש מאד את השוני בין המשחקים. במשחק שלנו החוקים הותאמו לחוויית למידה ואתגר מגוון. במשחק Scoops הדגש הוא על הקטגוריה שאליה כדור הגלידה שייך למשל כדור מבצע יחיד רגיל או כדור צבעוני וכדומה. גם ההבדל בתוצאות הוא שונה. במשחק הגלילות צריך להשיג ניקוד גבוה ע"י בניית גלידה גבוהה ושילוב קומבואים לפי צבעים. במשחק שלנו צריך לתפוס את הרכיבים הספציפיים לכל מתכון ולנצח בכל שלב.

- Tetris – משחק שבו נופלים אובייקטים מהשמיים והשחקן צריך לכוון אותם בצורה הנכונה תוך כדי תכנון מראש ויישום של אסטרטגיה. מצאנו את המשחק באמצעות חיפוש הביטוי – pieces falling from sky game.

קישור מויקיפדיה:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Tetris>

צילום מסך:



השוני בין משחק זה למשחק שלנו הוא שהמשחק Tetris מבוסס על מחשבה בעיקר ולא על משאבים, יעדים, זיכרון וכדומה. טטריס מבוסס על היכולת של השחקן ואין לו אלמנטים רבים שיש לנו כגון פסילות, בוסטרים, מכשולים וכו'. אנשים יעדיפו לשחק במשחק שלנו כי למשחק שלנו אפשר להתחבר בהרבה דרכים כמו אהבה לבישול, רצון ללמידת כלי חדש לחיים, חיבור למשחקי שלבים ורמות קושי או חיבור לעיצוב החדשני שלא קיים בטטריס.

הרכיבים הרשמיים המדגישים את השוני בין המשחקים בצורה הטובה ביותר הם – יעדים, תהליכים וחוקים. ההבדל ביעדים הוא ברור מאד. במשחק שלנו המטרה הראשית היא לאסוף רכיבים מתאימים ובטטריס המטרה היא לדחוס לבנים באופן יעיל לשטח מוגדר. ההבדל בתהליכים הוא שבמשחק שלנו השחקן שולט בכלב שתופס את הרכיבים ואילו בטטריס השחקן שולט בלבנים שנופלות. מבחינת החוקים, בטטריס השחקן לא צובר פסילות אלא ממלא שטחים עד לפסילה סופית ואילו במשחק שלנו אפשר להיפסל ע"י רכיבים לא מתאימים. חוקי המשחק שלנו מבוססים על היעדים השונים בתכלית מהיעדים בטטריס.

שני יצחקוב – 314967654,

אבשלום אברהם – 308166446.