# **[@TableName](https://github.com/baomidou/mybatis-plus/blob/3.0/mybatis-plus-annotation/src/main/java/com/baomidou/mybatisplus/annotation/TableName.java" \t "https://www.cnblogs.com/qingmuchuanqi48/p/_blank)**

* 描述：表名注解

| **属性** | **类型** | **必须指定** | **默认值** | **描述** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| value | String | 否 | "" | 表名 |
| schema | String | 否 | "" | schema(@since 3.1.1) |
| keepGlobalPrefix | boolean | 否 | false | 是否保持使用全局的 tablePrefix 的值(如果设置了全局 tablePrefix 且自行设置了 value 的值)(@since 3.1.1) |
| resultMap | String | 否 | "" | xml 中 resultMap 的 id |
| autoResultMap | boolean | 否 | false | 是否自动构建 resultMap 并使用(如果设置 resultMap 则不会进行 resultMap 的自动构建并注入)(@since 3.1.2) |

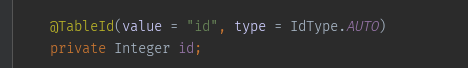
关于`autoResultMap`的说明:

从mp的原理上讲,因为底层是mybatis,所以一些mybatis的常识你要知道,mp只是帮你注入了常用crud 注入之前可以说是动态的(根据你entity的字段以及注解变化而变化),但是注入之后是静态的(等于你写在xml的东西) 而对于直接指定typeHandler,mybatis只支持你写在2个地方:

1. 定义在resultMap里,只作用于select查询的返回结果封装
2. 定义在insert和updatesql的#{property}里的property后面(例:#{property,typehandler=xxx.xxx.xxx}),只作用于设置值 而除了这两种直接指定typeHandler,mybatis有一个全局的扫描你自己的typeHandler包的配置,这是根据你的property的类型去找typeHandler并使用 这个属性的作用就是:如果你的property类型... todo

# @TableId

这个注解表示表的主键

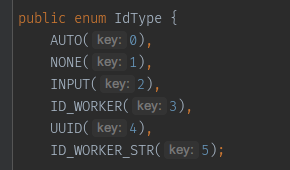


接受两个参数

value = 主键列名

type = 主键类型

可选类型:



# **@TableField**

实体类与数据库字段映射, 比如数据库中字段为last\_name,而实体类的属性为lastName。

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 描述 |
| value | 字段值（驼峰命名方式，该值可无） |
| update | 预处理 set 字段自定义注入 |
| condition | 预处理 WHERE 实体条件自定义运算规则 |
| el | 详看注释说明 |
| exist | 是否为数据库表字段（ 默认 true 存在，false 不存在 ） |
| strategy | 字段验证 （ 默认 非 null 判断，查看 com.baomidou.mybatisplus.enums.FieldStrategy ） |
| fill | 字段填充标记 （ FieldFill, 配合自动填充使用 ） |

TableField 注解新增属性 update 预处理 set 字段自定义注入

例如：@TableField(.. , update="%s+1") 其中 %s 会填充为字段

输出 SQL 为：update 表 set 字段=字段+1 where ...

例如：@TableField(.. , update="now()") 使用数据库时间

输出 SQL 为：update 表 set 字段=now() where ...

TableField 注解新增属性 condition 预处理 WHERE 实体条件自定义运算规则

@TableField(condition = SqlCondition.LIKE)

private String name;

输出 SQL 为：select 表 where name LIKE CONCAT('%',值,'%')

字段填充策略 FieldFill

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 描述 |
| DEFAULT | 默认不处理 |
| INSERT | 插入填充字段 |
| UPDATE | 更新填充字段 |
| INSERT\_UPDATE | 插入和更新填充字段 |