

# QItemDelegate和 QStyledItemDelegate的区别

2019年4月8日 10:23

## QItemDelegate和 QStyledItemDelegate的区别

为方便使用，Qt 提供了另外的基于组件的子类：QItemDelegate和 QStyledItemDelegate。默认的委托是 QStyledItemDelegate。二者的区别在于绘制和向视图提供编辑器的方式。QStyledItemDelegate使用当前样式绘制，并且能够使用 Qt Style Sheet，因此我们推荐在自定义委托时，使用 QStyledItemDelegate作为基类。不过，除非自定义委托需要自己进行绘制，否则，二者的代码其实是一样的。

继承 QStyledItemDelegate需要实现以下几个函数：

- `createEditor()`：返回一个组件。该组件会被作为用户编辑数据时所使用的编辑器，从模型中接受数据，返回用户修改的数据。（//创建你编辑时候的控件）
- `setEditorData()`：提供上述组件在显示时所需要的默认值。（//编辑的时候设置数据到上面创建的editor中）
- `updateEditorGeometry()`：确保上述组件作为编辑器时能够完整地显示出来。（//设置编辑控件的位置和大小。样式等）
- `setModelData()`：返回给模型用户修改过的数据。（//编辑完成，保存数据到data中）