

# Reglamento F7 - PREPARACIÓN

---



**TORNED WINGEST**



# Índice:

<b>UBICACIÓN, FECHA DE INICIO Y DURACIÓN DEL TORNEO.....</b>	<b>2</b>
<b>HORARIOS Y FIXTURE. ....</b>	<b>2</b>
<b>UTILERÍA DEL TORNEO.....</b>	<b>3</b>
PELOTAS.....	3
CANCHAS.....	3
CAMISETAS Y PECHERAS. ....	3
<b>CUPOS. ....</b>	<b>3</b>
<b>PRE-INSCRIPCIÓN WEB. ....</b>	<b>3</b>
<b>INSCRIPCIÓN DEFINITIVA. ....</b>	<b>3</b>
GENERALIDADES.....	3
PLAZO DE SEÑA. ....	4
PLAZO MÁXIMO DE INSCRIPCIÓN. ....	4
INCUMPLIMIENTO.....	4
<b>PLANILLA DE INSCRIPCIÓN. ....</b>	<b>4</b>
GENERALIDADES.....	4
CUPOS DE EMERGENCIA. ....	4
DELEGADO Y SUB-DELEGADO.....	5
<b>ESTRUCTURA DEL TORNEO.....</b>	<b>5</b>
<b>PARTIDO.....</b>	<b>5</b>
PRE-PARTIDO.....	5
DURACIÓN. ....	5
PLANILLA. ....	6
CAMBIOS. ....	6
REQUISITOS PARA PODER DISPUTAR EL PARTIDO. ....	6
INGRESO A CANCHAS. ....	6
<b>ESPECTADORES.....</b>	<b>7</b>
<b>PUNTUACIÓN .....</b>	<b>7</b>
IGUALDAD DE PUNTAJE EN INSTANCIA DE GRUPOS:.....	7
IGUALDAD EN INSTANCIAS DE PLAY OFF: .....	7
<b>ARBITRAJE Y REGLAMENTO.....</b>	<b>7</b>
CALIFICACIÓN: .....	7
<b>VINCULADA AL DESARROLLO DE ENCUENTROS. ....</b>	<b>8</b>
ACONTECIMIENTOS EXCEPCIONALES: .....	8
<b>DE OFICIO. ....</b>	<b>9</b>
<b>GENERALES.....</b>	<b>9</b>



VESTIMENTA. ....	10
NO EXISTIR CONFIRMACIÓN DE ASISTENCIA. ....	10
AUSENCIA DE EQUIPO. ....	10
CON AVISO. ....	10
CON AVISO TARDÍO. ....	10
SIN AVISO. ....	11
SUSPENSIÓN DE PARTIDOS: ....	11
SUSPENSIÓN POR NEGACIÓN A LA DISPUTA DEL ENCUENTRO. ....	11
OTRAS IRREGULARIDADES. ....	11
FORMA. ....	11
MEDIOS. ....	12
QUEJAS Y SUGERENCIAS. ....	12

## Introducción.

La organización de Torneo Wingest establece el siguiente reglamento que se considerará aceptado por todos los integrantes del equipo presentes en planilla de inscripción tomando como obligación cumplirlo y hacerlo cumplir por sus compañeros, organización y demás participantes del torneo.

## Generalidades.

### Ubicación, fecha de inicio y duración del torneo.

El evento se llevará a cabo en el complejo de AL CUBO ubicado en intersección de calles Independencia y Cubillos, Godoy Cruz (*ver mapa en sitio web [www.torneowingest.com.ar](http://www.torneowingest.com.ar)*). La fecha de inicio estipulada del torneo es el día 19 de Abril del 2015 y la duración estimada es de 9 domingos.

### Horarios y fixture.

La fecha se dará por comenzada en horario publicado por la organización mediante el uso de su sitio web los días domingos y finalizando en horario variante según etapa del torneo que esté en desarrollo.

El Fixture se generará automáticamente al inicio del torneo, indicando horario y equipos que participaran en el partido. El mismo no podrá ser modificado una vez publicado bajo ningún concepto.

Los horarios de cada fecha serán publicados en el sitio web del torneo ([www.torneowingest.com.ar](http://www.torneowingest.com.ar)) a más tardar los días lunes a las 20hs.

Ante conveniencias de horarios son posibles las sugerencias o pedidos, pero **se debe aceptar como última palabra lo publicado sin derecho a quejas, reclamos y pedido de explicaciones alguno**. Dicho pedido de horarios deberá ser presentado a personal del torneo con la firma del Capitán o Sub-Capitán del equipo (*Véase sección 3.c.ii.*) los mismos días domingos durante el transcurso de la fecha. Éstas sugerencias de horarios son de un partido para el próximo, NO SE ACEPTARÁN pedidos permanentes.



## Utilería del torneo.

### Pelotas.

El torneo dispondrá de una pelota N°4 de medio pique propia por cancha más una cedida por el predio que será utilizada sólo en casos de irregularidades o acontecimientos fortuitos que serán analizados por los planilleros de los partidos dando previo aviso a la organización.

### Canchas.

El complejo de AL CUBO dispone de 5 canchas de Fútbol 7 con medidas de 50x30 metros destinadas al torneo, con un césped sintético profesional, arcos de medidas 4,5x2,5 metros, amplios márgenes y comodidades de juego.

### Camisetas y pecheras.

El torneo dispondrá de 6 juegos de sudaderas correctamente numeradas, los cuales se pondrán a disposición de los equipos que no posean camisetas propias o serán de uso obligatorio en caso de que los contrincantes de un partido tengan indumentaria similar. Así también, tanto el personal como los suplentes de los equipos serán identificados con pecheras distintivas para lograr su correcta identificación durante los encuentros.

## Inscripción.

### Cupos.

Torneo Wingest Preparación constará con un cupo flexible de como máximo 36 equipos, quedando así una estructura de torneo flexible según cantidad de equipos en la que la organización se compromete a mantener un mínimo de 5 fechas para todos los participantes.

Existirá prioridad de inscripción para aquellos que hayan realizado la pre-inscripción web y abonado seña, quedando excluidos todos aquellos equipos fuera del cupo máximo permitido.

### Pre-inscripción web.

La Pre-inscripción vía web es de carácter obligatorio y no habrá ningún tipo de excepción para ningún equipo. La misma se realizara en el sitio web del torneo ([www.torneowingest.com](http://www.torneowingest.com)) ingresando datos como: nombre del equipo y datos de contacto de dos delegados (Nombre y apellido, celular, facebook). Dicha inscripción garantizará al equipo, según orden de envío, prioridad a la hora de la inscripción definitiva, pero no garantiza la participación de la escuadra en el torneo sino hasta desarrollarse la inscripción definitiva.

### Inscripción definitiva.

#### Generalidades.

Un equipo se considerará dentro del torneo una vez realizada la pre-inscripción, cargada la planilla de inscripción completa con todos los integrantes del equipo y sus datos, y abonado la totalidad de la inscripción.



## Plazo de seña.

Una vez realizada la pre-inscripción web, los equipos tendrán como máximo 2 semanas para abonar algún porcentaje de la inscripción. Para esto podrán concurrir a reuniones previamente avisadas o comunicarse con la organización para fijar un lugar y horario conveniente para las partes.

En caso de no haber abonado seña en esas dos semanas, la pre-inscripción se dará de baja dando prioridad a otros equipos en lista.

Una vez realizado el pago de la seña, se facilitará al equipo nombre de usuario y clave para que pueda cargar los datos de los jugadores del equipo en forma dinámica a través del sitio web.

## Plazo máximo de inscripción.

Planilla de inscripción completa y el pago completo deberá efectuarse como última fecha hábil el día 31 de marzo del 2015. En caso de incumplimiento, el equipo es pasible de sanción.

## Incumplimiento.

De no cumplirse completamente con los requerimientos mencionados previamente, la organización podrá habilitar el cupo ocupado por el equipo infractor a escuadras en lista de espera **sin efectuar devolución de cuota alguna** de haberse realizado el pago en partes.

## Planilla de inscripción.

### Generalidades

Como se mencionó con anterioridad, una vez abonada la seña se facilitará usuario y clave para poder cargar los datos de todos los jugadores del equipo a través de nuestro sitio web. La lista de jugadores deberá contener un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 12 jugadores.

Para la misma serán necesarios los siguientes datos de cada jugador:

- Nombre y Apellido
- Apodo
- DNI
- Fecha de nacimiento
- Celular o teléfono de contacto
- Correo electrónico
- Facebook
- Puesto

Cabe destacar que luego de la inscripción definitiva, si la planilla presentada tiene menos de 12 jugadores serán aceptadas incorporaciones hasta llenar el cupo como máximo hasta la última fecha de la primera fase, pasado ese plazo no se podrán agregar nuevos integrantes. Por otro lado, la modificación de un jugador que ya haya estado presente en algún encuentro estará terminantemente prohibida sin importar motivo (lesión, viajes, etc.), por lo que se sugiere a los equipos completar sus 12 cupos aun así dos o más jugadores se inscriban por si acaso ocurre algún acontecimiento inesperado.

## Cupos de emergencia.

Existirán como un plus a los 12 cupos presentes en la planilla, 3 cupos de emergencia, los cuales podrán ser ocupados abonando el valor que la organización disponga según el caso cada vez que se modifica uno. Los cupos de emergencia, no serán habilitados por cualquier motivo, sólo en aquellos casos en los que un jugador de planilla por algún inconveniente no pudiera presentarse



en las restantes fechas, quedando éste como suspendido e inhabilitado para disputar cualquier partido como parte del equipo y excluido de la premiación.

### Delegado y sub-delegado.

Dentro de la planilla de inscripción serán distinguidos dos de los integrantes del equipo quienes serán el contacto directo con la organización asumiendo la responsabilidad de comunicar toda indicación por parte de la organización a los integrantes de su equipo y cualquier pedido, sugerencia, queja, reclamo o aviso de su escuadra a la organización a través de los medios que más adelante se detallan (*Véase sección 8.b.*).

Además capitán o sub-capitán están obligados a firmar la planilla de cada partido, quedando como responsabilidad de ellos recordar dicha actividad al finalizar cada encuentro (*Véase sección 4.b.ii.*).

## Desarrollo del torneo.

---

### Estructura del torneo.

La estructura del torneo será planteada según el número de equipos inscriptos y comunicada en reunión de sorteo de grupos garantizando siempre un mínimo de 5 encuentros y un máximo de 10 por equipo.

Los equipos inscriptos se distribuirán en grupos de 6 equipos cada uno, disputando 5 partidos por equipo (un partido contra cada equipo del grupo). Éstos serán sorteados y realizados de forma totalmente aleatoria en reunión previa al inicio del torneo, la cuál será debidamente informada.

Luego de la instancia de grupos, se dividirán los mejores equipos de cada uno para así poder proseguir con instancias de eliminación directa.

### Partido.

#### Pre-partido.

Previo al comienzo del encuentro (con 20 minutos de anticipación al horario estipulado) se deberá abonar el costo de planilla y presentar de documentación válida. Se considerará válida a toda documentación que contenga número de documento y fotografía; de no presentarse ésta el día del partido, se deberá realizar el pago de \$10,- por parte del integrante infractor, con lo que se le realizará una fotografía para concretar su credencial, la cual será entregada en la siguiente fecha y se tomará como documentación válida. Éste pago es opcional, pero será la única manera por la cual un jugador indocumentado podrá participar del encuentro, sin excepción alguna. Cabe destacar, que en el sitio web del torneo existirá un apartado en el que los jugadores podrán enviar su foto y datos para crearse las credenciales, en este caso, la misma no tendrá valor y será entregada el domingo del partido. La solicitud web de credenciales será válida hasta los días sábados hasta las 12hs, no siendo responsabilidad de la organización la creación del documento si el pedido se realiza luego de la fecha fijada. Una vez realizada la credencial la organización notificará esto a quien corresponda (jugador o delegado de equipo).

#### Duración.

Se disputarán 2 tiempos de 25 minutos con entretiempo de 5 minutos, pudiéndose recuperar minutos de así verlo conveniente el colegiado del encuentro.

El árbitro pitará para reunir a los capitanes y dar comienzo al partido 3 minutos antes de la hora estipulada en el calendario, por lo que se deduce que cualquier demora en el comienzo del



partido le dará al árbitro el derecho de reducir el tiempo estipulado de encuentro, haciendo que éste finalice como máximo 5 minutos antes de la hora del próximo encuentro.

Como tolerancia máxima habrá 10 (diez) minutos a partir del horario estipulado en el sitio web, siempre y cuando, se encuentren en el predio al menos 4 jugadores del equipo con tardanza debidamente identificados por parte de la organización.

### **Planilla.**

Cada partido tendrá su planilla propia. Es obligatorio que cada planilla sea completada en su totalidad con los siguientes datos:

- 1- Nombre de los equipos
- 2- Jugadores presentes (número de camiseta, DNI, nombre y titularidad)
- 3- Día del partido
- 4- Hora de inicio estipulada y real
- 5- Nombre del árbitro
- 6- Firmas (planillero, capitanes y árbitro)
- 7- Imprevistos acontecidos
- 8- Resumen del partido (goles, sanciones y cambios)
- 9- Puntuación arbitral

### **Cambios.**

Los cambios serán permitidos de forma ilimitada y rotativa. Para efectuarlos, se deberá: en primer lugar, acercarse al planillero y notificar el mismo, seguido de la notificación al colegiado a espera del permiso de realización.

### **Requisitos para poder disputar el partido.**

- 1- Mínimo de 5 jugadores debidamente documentados presentes por equipo.
- 2- Juego de camiseta acorde y correctamente numerado.
- 3- Presencia del árbitro.
- 4- Planillas completas y abonadas con 20 minutos de anticipación.

### **Ingreso a canchas.**

Las personas dentro de la cancha estarán bajo la supervisión del colegiado y personal del torneo, por lo que de no cumplirse cualquiera de los puntos de este reglamento, sin posibilidad de queja o reclamo alguno, se puede pasar a sancionar al o los infractores con la expulsión del partido y posterior prohibición de ingreso a la cancha para encuentros posteriores.

Cabe destacar que no serán tolerados ninguno de los puntos establecidos en sección 5 de este reglamento, por lo que un insulto, reclamo, queja o provocación hacia jugadores, árbitro, planillero y demás participantes puede ser sancionado gravemente para el equipo o persona que lo efectúe.

Las personas que tienen la posibilidad de ingresar a las canchas son las siguientes:

- 1- Un máximo de 2 directores técnicos (DTs) por equipo, los cuales deben registrarse en planilla del partido (este proceso debe repetirse todas las fechas).
- 2- Jugadores titulares y suplentes de cada equipo presentes en planilla del partido.
- 3- Personal de la organización y planillero.
- 4- Árbitro.



## Espectadores.

Para las personas ajenas a las canchas vale remarcar que serán sancionadas de oficio o por orden arbitral de no mantener la cordura, el orden y el respeto en el predio, pudiendo llegar a expulsar y prohibir el ingreso al predio de los infractores por el resto de la competencia, como así también suspender el partido y otorgarlo por ganado al equipo que encuentre ajeno al conflicto.

Remarcamos que tendrán terminantemente prohibido el ingreso a canchas en las que se esté realizando o no partidos sin excepción. Además, deberán mantenerse como mínimo un metro y medio alejados de las mayas divisorias de las canchas sin importar el motivo que lleve a cualquier persona a acercarse a las mismas.

## Puntuación

Por partido ganado se otorgaran 3 puntos, empatado 1 y perdido 0.

### Igualdad de puntaje en instancia de grupos:

De ocurrir esto se definirán las posiciones por diferencia de goles y cantidad de goles a favor, en ese orden.

### Igualdad en instancias de Play Off:

Ante encuentros que resulten en empate en instancias de Play Off directamente se definirán por penales, debiendo ser ejecutados 5 por equipo y pasando de ronda aquel que concrete mayor cantidad de tiros. De persistir la igualdad se ejecutará un penal adicional por vez hasta lograr una diferencia.

## Arbitraje y reglamento.

El árbitro es la máxima autoridad en la cancha. Su decisión dentro de la misma es irrefutable tornándose como falta inaceptable y sancionable cualquier crítica o queja por parte de los jugadores, técnicos o espectadores presentes en un partido dado.

El mismo debe actuar bajo el reglamento FIFA publicado en su página oficial fifa.com denominado "Reglas de Juego", del cual se excluirá la regla del offside y de los cambios, que como ya se dijo, serán ilimitados y rotativos.

También es responsabilidad del árbitro firmar la planilla corroborando y aceptando los datos cargados por el planillero y realizando algún comentario si este realmente lo cree necesario.

En caso de incidentes mayores, puede proceder a la suspensión del encuentro, presentando el respectivo informe (*Véase sección 7.b.*).

### Calificación:

Luego del encuentro, a la hora de firmar la planilla por parte del capitán, se pedirá que objetivamente se ponga un puntaje de 1 a 5 con la cual puntuará el desempeño del colegiado. Este puntaje será tomado para realizar estadísticas de actuación y así poder determinar la asignación de los profesionales para las instancias de Play Offs de cada una de las copas como así también, en caso de poseer muy mal promedio, se podrán tomar medidas que restrinjan la participación del árbitro en las restantes fechas.





## Sanciones disciplinarias.

Cabe remarcar antes que nada que la organización no tolerará la agresión física, verbal, la provocación o incitación a la violencia tanto individual o grupal, entre jugadores, árbitro o ajenas o no al torneo, sancionando con la expulsión a la o las personas o equipos para la actual edición de la competencia como para sus posteriores emisiones.

Además, se remarca que la organización a partir de una falta del tipo mencionada podrá no sólo expulsar equipos, jugadores o cualquier persona del predio, sino también llegar a la suspensión del torneo sin posibilidad de reclamo alguno de devolución de dinero.

***En caso de incidentes de consideración la organización enviará a la Agrupación de Torneos Amateur de Mendoza los datos de todos los participantes con el fin de que estos no puedan anotarse en otro torneo avalado por tal organismo.***

### Vinculada al desarrollo de encuentros.

Al efectuarse la expulsión de un jugador en un encuentro dado, la organización del torneo escuchará tanto al jugador como al árbitro del encuentro, veedores y planillero por separado para la toma de una decisión que podrá ser, según la gravedad del acontecimiento, una de las siguientes:

- Otorgar al jugador una fecha de suspensión.
- Otorgar al jugador una suspensión por más de una fecha.
- Suspensión por tiempo indefinido.
- Expulsión del torneo.

Así mismo, si un jugador es sancionado con tarjeta roja 3 veces en el torneo, el mismo será expulsado inmediatamente, sin excepción, del mismo.

Por otro lado, la acumulación de 3 tarjetas amarillas en un jugador obtendrá una fecha de suspensión. Esta sanción, por acarreo de amarillas, será la única que podrá ser removida abonando una multa cuyo valor oscilará dependiendo la etapa del torneo. Este monto será el mismo para todos los jugadores en una misma instancia.

Dichos costos no son de pago obligatorio, sólo deberán pagarse de no querer purgar la fecha de suspensión dictada por acumulación de tarjetas.

Cabe aclarar que las tarjetas no serán borradas del paso de una fase a otra del campeonato y que como se dijo, la acumulación de tarjetas amarillas será la única pena removible con el pago antes mencionado, no así tarjetas rojas ni doble amonestación en un mismo partido (lo que será tomado como tarjeta roja).

### Acontecimientos excepcionales:

En casos excepcionales, dependiendo la falta y la gravedad que revista la situación de determinados equipos, la organización estudiará el caso y podrá postergar la expulsión de un jugador como máximo una fecha, teniendo que cumplir la misma de no ser la próxima fecha, en la subsiguiente.



## De oficio.

La organización del torneo podrá aplicar sanciones de oficio, basándose en el presente reglamento, a jugadores, equipos o grupos de personas (integrantes o no del torneo) basándose en su propia consideración y según la falta cometida será la gravedad de la sanción a tomar. Dependiendo del grado de la falta, la organización podrá advertir la reincidencia o directamente tomar la decisión que se crea conveniente.

Si un equipo no está de acuerdo con alguna sanción DE OFICIO (las arbitrales no son incluidas en este punto) la escuadra podrá presentar POR ESCRITO una nota apelando la decisión firmada por lo menos por 5 integrantes del equipo. Ante esta notificación, la organización podrá mantener su postura de creerlo conveniente o modificar su decisión.

## Obligaciones y responsabilidades.

La organización NO se responsabiliza por lesiones que pudieran sufrir los jugadores del equipo, espectadores ni acompañantes dentro de los predios, pero asistirá mediante un médico presente en el complejo y se comunicará con el servicio de emergencias médicas de así creerlo el personal encargado de los primeros auxilios.

Los equipos deben responsabilizarse y cumplir los siguientes ítems:

### Generales.

- Cumplir todos y cada uno de los requisitos para la correcta inscripción en el torneo.
- Conocer y hacer respetar el presente reglamento.
- Conocer los datos y noticias oficiales presentes en el sitio web y darlas a conocer a los integrantes del equipo.
- **Confirmar asistencia a los partidos como máximo para los días Jueves de cada semana** (*Véase sección 7.a. y sección 5.b.*).
- Dar a conocer a la organización si el equipo no puede presentarse en alguna fecha particular con el debido tiempo de anticipación (*Véase sección 7.a. y sección 5.b.*).
- Visar los datos presentes en planilla luego de cada partido con firma y aclaración del Capitán o Sub-capitán del equipo.
- Arribar al predio como máximo 20 (veinte) minutos antes del horario fijado por la organización como inicio del partido. De no cumplirse este ítem la organización se verá obligada a tomar medidas (Dar por perdido el encuentro, multa económica sobre el valor de planilla, etc.)
- Pagar el valor de planilla con 15 minutos de anticipación al horario fijado por la organización como comienzo del partido.
- Presentar documentos válidos al personal del torneo correspondiente, quién validará la presencia e identidad de los jugadores durante el partido, los cuales se deberán corresponder con los integrantes de la Planilla de inscripción. De no corresponderse identidad de alguno de los jugadores, la organización dejará jugar el encuentro normalmente y luego comunicará al equipo infractor la pérdida de puntos y la multa de \$100 a abonar como máximo los días viernes anteriores a la fecha siguiente en lugar a designar.
- No incluir en la Planilla de Inscripción personas que tengan problemas de salud que pongan en riesgo la integridad física del individuo al ejercer deportes.
- No increpar, insultar, incitar, provocar ni agredir física o psicológicamente a ningún colega, rival, organizador ni árbitro.



- Respetar y hacer respetar la autoridad tanto dentro (árbitro) como fuera de la cancha (personal de la organización).

### **Vestimenta.**

- Presentar al plantel con camisetas iguales numeradas correctamente sin repetir ningún número y manteniendo la tipografía, color y diseño.
- Presentar calzado con suela lisa o en su defecto con tapones de fútbol 7, quedando prohibidos los botines con tapones sin excepción.
- Disponer de indumentaria diferenciada para el arquero del equipo.
- No utilizar collares, pulseras, aros o cualquier elemento del estilo a la hora de disputar los partidos, como así también será obligatorio, de usar bincha, mantenerla siempre en su correcta posición y no en el cuello.

## **Irregularidades.**

### **No existir confirmación de asistencia.**

Los equipos a través de sus capitanes o sub-capitanes deberán confirmar la asistencia a los partidos fecha tras fecha a través de los medios que serán notificados.

De no realizarse esta confirmación como máximo para los días jueves de cada semana, el partido será cancelado y no podrá ser programado nuevamente ni para la fecha corriente ni para días especiales.

### **Ausencia de equipo.**

Ante cualquier clase de ausencia se registrará una derrota por 3 a 0 a cargo del equipo infractor. Esta victoria y por consiguiente los puntos de la victoria serán otorgados sólo en caso de que el equipo beneficiario con el triunfo abone parte de su planilla según corresponda. De no realizarse este pago, el partido será registrado como suspendido y no se otorgarán puntos a ninguno de los equipos quedando ambos con un partido jugado menos.

### **Con aviso.**

La “no presentación” de un equipo con aviso está aceptada siempre y cuando sea debidamente notificada a la organización con tiempo máximo hasta el jueves anterior al comienzo de la fecha a las 22hs. De reiterarse esta situación el equipo será sancionado con quita de puntos o hasta con la expulsión del torneo notificando a los delegados del equipo esta decisión.

En este caso, el equipo beneficiario con la victoria deberá abonar  $\frac{1}{4}$  de planilla para reclamar los puntos.

Las ausencias con aviso serán restringidas a partidos o equipos concretos en las últimas fechas de la primera fase si se ve que esto podría ser realizado con el fin de crear un perjuicio a la competencia.

### **Con aviso tardío.**

Si un equipo avisa que no va a asistir al encuentro luego del día jueves anterior a cada fecha, el equipo rival deberá abonar  $\frac{1}{2}$  de planilla para reclamar los puntos y tendrá derecho a usar la



cancha durante el horario del partido y el equipo ausente deberá abonar una multa a definir por la organización cuyo monto dependerá del daño provocado con su ausencia.

### Sin aviso.

La falta de un equipo sin aviso previo se considera una falta intolerable para la organización. De efectuarse esta, el equipo en falta será expulsado inmediatamente del torneo sin aceptarse reclamo o excusa alguna ni pedido de devoluciones.

En este caso, el equipo presente en el predio deberá abonar  $\frac{1}{2}$  de su planilla para reclamar el derecho a los puntos y poder utilizar la cancha el tiempo que correspondía a su encuentro.

*Cabe aclarar que ante la expulsión de un equipo, la organización podrá habilitar, si así lo cree conveniente, la inscripción para cubrir dicho cupo. Quien llene el lugar dejado comenzará con la cantidad de puntos dejada por el expulsado, pero 0 (cero) en diferencia de gol.*

### Suspensión de partidos:

Ante acontecimientos antes o durante el partido, propios o ajenos al encuentro en desarrollo, en los que el árbitro tome la decisión, o la organización, basándose en el reglamento vigente no de la autorización para disputar el encuentro, se suspenderá el partido **sin posibilidad de disputarse en otro momento**.

### Suspensión por negación a la disputa del encuentro.

En caso de que por cualquier razón un equipo se niegue a participar del encuentro, éste será sancionado con el pago de su planilla. El equipo rival podrá pedir los puntos del partido registrándose una victoria por 3 a 0 a favor. En este caso la escuadra beneficiada deberá abonar  $\frac{1}{2}$  de planilla y tendrá derecho al uso de la cancha durante su turno. Como siempre, el pago es opcional, en caso de no realizarse este, el partido se pondrá como suspendido no dando puntos a ninguno de los dos equipos.

### Otras irregularidades.

De presentarse algún otro tipo de irregularidad, la organización tendrá pleno derecho de efectuar la decisión más conveniente que crea a su criterio consultando o no con los capitanes de cada equipo.

## Comunicación.

La organización de TW considera de vital importancia la comunicación de los equipos hacia el torneo y viceversa, por lo que estipula una serie de pautas a respetar a la hora de efectuarla correctamente y prevenir sanciones de oficio.

### Forma.

La organización no tolerará la comunicación informal o realizada de mala manera por cualquiera de los medios que se detallarán en el siguiente punto, no dando lugar a ningún tipo de mensaje que posea esta forma y pudiendo realizar sanciones de oficio contra la persona que la realice, llegando hasta poder expulsar a un equipo completamente de no respetar este ítem.

Consideramos que el diálogo entre las partes se debe basar en: respeto, seriedad, objetividad e imparcialidad.

## Medios.

Cualquier persona perteneciente o no al torneo podrá comunicarse a través de los siguientes medios:

- Celular: 0261-153613518 (whatsapp – sms – llamados)
- Correo: [info@torneowingest.com](mailto:info@torneowingest.com)
- Web: [www.torneowingest.com](http://www.torneowingest.com)
- Facebook (Mensaje Privado): [www.facebook.com/twingest](https://www.facebook.com/twingest)

## Quejas y sugerencias.

Las quejas y sugerencias deberán hacerse en cualquier momento de la fecha que se esté desarrollando, por escrito en nuestro libro “quejas y sugerencias” presente en la mesa de control; en él se deberá especificar el motivo, la fecha, la descripción de lo acontecido y la firma con aclaración de quién la realice.



**Gerardo M. Gil Carretero**

iNBOX Eventos

*Org. Principal Torneo Wingest*