1.做了什么

完成第二次小程序开发作业

2.收获

进一步了解了小程序制作

1. 已解决问题与解决方法

在制作休闲益智类小游戏时应遵循的原则是

简单易上手：休闲游戏的最大特点就是简单易玩，玩家能够在短时间内掌握游戏规则并开始享受游戏。避免复杂的操作和冗长的教程，让玩家能够快速进入游戏状态。

趣味性强：游戏应该具备吸引人的元素，如有趣的角色、独特的玩法、惊喜的奖励等，以激发玩家的兴趣和探索欲望。确保游戏过程充满乐趣，让玩家愿意反复游玩。

时间灵活：休闲游戏应该支持随时开始、随时结束的游戏模式，让玩家能够根据自己的时间安排进行游戏。无论是几分钟的碎片时间还是更长的连续游玩，都能保证游戏体验的连贯性和趣味性。

低门槛、高上限：游戏的设计应该允许新手玩家轻松入门，同时也为有经验的玩家提供挑战和成长的空间。通过逐步解锁的新内容、难度递增的关卡或可深化的游戏机制，让玩家能够持续投入并获得成就感。

视觉与听觉的舒适：游戏的画面和音效应该符合休闲游戏的氛围，采用温馨、明亮或轻快的色彩搭配和音效设计，为玩家营造轻松愉悦的游戏环境。避免过于刺激或压抑的视觉效果和声音效果。

尊重用户隐私：在游戏开发和运营过程中，应严格遵守相关法律法规和用户协议，尊重和保护玩家的个人信息和隐私权益。避免过度收集、使用和泄露用户信息。

4.未解决问题与计划

进一步学习小程序开发的具体流程