

F/2017/6430

Total Pages : 4

**THIRD SEMESTER  
INFORMATION TECHNOLOGY  
SCHEME JULY 2010**

**OBJECT ORIENTED PROGRAMMING USING C++**

**Time : Three Hours Maximum Marks : 100**

**Note :** (i) Attempt total six questions. Question No. 1 (Objective type) is compulsory. From the remaining questions attempt any five.

कुल छः प्रश्न हल कीजिए। प्रश्न क्रमांक 1 (वस्तुनिष्ठ प्रकार का) अनिवार्य है। शेष प्रश्नों में से किन्हीं पाँच को हल कीजिए।

(ii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. Choose the correct answer. 2 each

सही उत्तर का चयन कीजिए।

i) Which of following approach is adopted by C++.  
C++ में निम्न में से किस approach को स्वीकार किया जाता है

- (a) Top down (b) Bottom up  
(c) Right left (d) Left right

F/2017/6430

471

A.T.O.

(2)

ii) Which of the following concept means wrapping up data and function together

निम्न में से किस तथ्य का अर्थ data एवं function को बाँधने होता है

- (a) Abstraction (b) Encapsulation  
(c) Inheritance (d) Polymorphism

iii) Count is a/an \_\_\_\_\_.  
Count है एक \_\_\_\_\_.

- (a) Operator (b) Function  
(c) Object (d) Macro

iv) Which of the following can't be friend  
निम्न में से कौन friend नहीं हो सकते

- (a) Function (b) Class  
(c) Object (d) Operator functions

v) What kind of exceptions are available in C++  
C++ में किस प्रकार के exceptions होते हैं

- (a) Handled (b) Un handled  
(c) Static (d) Dynamic

2. Define following: 18

निम्न को समझाइये:

- i) Loops in C++  
ii) Structure  
iii) Functions  
iv) C++ standard libraries

F/2017/6430

472

Contd.....

(3)

3. a) Write and explain all the OOPS concepts. 10  
OOPS के सभी concepts को लिखिये एवं समझाइये।  
b) Explain various C++ compilers in brief. 8  
विभिन्न C++ compilers को संक्षिप्त में समझाइये।
4. a) Explain scope resolution operator and inline function in detail. 9  
scope resolution operator एवं inline function को विस्तार से समझाइये।  
b) How classes, structure and union are different from each other explain each. 9  
classes, structure एवं union एक दूसरे से कैसे भिन्न हैं। प्रत्येक को समझाइये।
5. a) Write a detailed note on constructor and destructor. 10  
constructor एवं destructor पर विस्तृत टिप्पणी लिखिये।  
b) What is the significance of overloading in programming? Explain function overloading and operator overloading. 8  
प्रोग्रामिंग में overloading का क्या महत्व है, फंक्शन overloading एवं operator overloading को समझाइये।

https://www.rgpvonline.com

(4)

6. Differentiate the following and explain each: 18  
निम्न में प्रत्येक को समझाइये एवं उनमें अंतर स्पष्ट करें  
i) Virtual function and pure virtual function.  
ii) Private member and protected member.  
iii) Early Vs late binding
7. a) Write short notes on C++ streams and formatted Input Output. 8  
C++ streams एवं formatted Input Output पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिये।  
b) What is format flags? How you will set, clear and examine. 10  
format flags क्या हैं? इसे आप कैसे set, clear एवं examine करेंगे।
8. Define following: 18  
निम्न को समझाइये:  
a) Try  
b) Catch and throw  
c) Seekg()  
d) Seekp()  
e) tellp()  
f) UML specification

https://www.rgpvonline.com

https://www.rgpvonline.com