

Roll No

IT-304 (CBGS)

B.Tech., III Semester

Examination, November 2019

Choice Based Grading System (CBGS)

Object Oriented Programming and Methodology

Time : Three Hours

Maximum Marks : 70

- Note:** i) Attempt any five questions.
किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल कीजिए।
ii) All questions carry equal marks.
सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।
iii) Draw neat sketch, if necessary.
यदि आवश्यक हो तो स्वच्छ चित्र बनाइये।
iv) In case of any doubt or dispute the English version
question should be treated as final.
किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा
के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. a) Discuss in detail about OOPS concepts.
OOPS कॉन्सेप्ट की विस्तारपूर्वक व्याख्या करें।
b) State the difference between the following.
i) Object oriented programming and procedure
programming
ii) C and C++
निम्नलिखित के मध्य अंतर स्पष्ट करें।
i) ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग एवं प्रोसीजर प्रोग्रामिंग
ii) C एवं C++

2. a) Write a program to overload assignment operator.
असाइनमेंट ऑपरेटर के ओवरलोड के लिये एक प्रोग्राम लिखिये।
b) Explain and differentiate between Run time and Compile
time polymorphism.
रन टाइम एवं कम्पाइल टाइम पॉलीमॉर्फिज्म का वर्णन करें एवं उसके
मध्य अंतर स्पष्ट करें।
3. a) Explain various types of inheritance. Give any two
advantages of inheritance.
इन्हैरिटेन्स के विभिन्न प्रकारों की व्याख्या करें तथा इन्हैरिटेन्स के दो
लाभों का वर्णन करें।
b) Describe about RTTI (Run Time Type Information) in
detail. http://www.rgpvonline.com
RTTI (रन टाइम टाइप इनफॉर्मेशन) की विस्तार पूर्वक व्याख्या कीजिये।
4. a) Explain the importance of using friend function in
operator overloading with the help of an example.
उदाहरण की सहायता से ऑपरेटर ओवरलोडिंग में फ्रेंड फंक्शन के
प्रयोग की आवश्यकता का वर्णन करें।
b) Explain in detail about manipulators.
मैनीपुलेटर की विस्तृत व्याख्या करें।
5. a) What is meant by exceptions? How an exception is handled
in C++?
एक्सेप्शन से आप क्या समझते हैं? C++ में एक्सेप्शन को कैसे
हैंडल किया जाता है?
b) Discuss in brief about containers and command line
arguments.
कंटेनर्स एवं कमांड लाइन आर्ग्यूमेंट्स का संक्षिप्त में वर्णन करें।

6. a) Discuss in brief about overloading unary and overloading binary operators.

ओवरलोडिंग यूनरी एवं ओवरलोडिंग बाइनरी ऑपरेटर्स की संक्षिप्त में व्याख्या करें।

- b) Define access specifier also explain its types.

एक्सेस स्पेसीफायर को परिभाषित करें तथा प्रकारों का वर्णन करें।

7. a) What are empty classes? Can instant empty classes be created? Give reasons.

एम्पटी क्लासेज से आप क्या समझते हैं? क्या इनस्टैंट एम्पटी क्लासेज बनाई जा सकती हैं? तर्क प्रस्तुत करें।

- b) Describe in brief the steps involved in object oriented analysis.

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड एनालिसिस की प्रक्रिया का संक्षिप्त में वर्णन करें।

8. Write short notes on.

a) Reference arguments

b) Disinheritance

c) Recursive association

निम्नलिखित पर संक्षिप्त में टिप्पणी लिखें।

अ) रिकरेन्स आर्ग्यूमेंट्स

ब) डिसइन्हेरिटेंस

स) रिकर्सिव एसोसिएशन
