

SIXTH SEMESTER
COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING /
INFORMATION TECHNOLOGY
SCHEME JULY 2009
COMPUTER GRAPHICS, MULTIMEDIA AND
ANIMATION

Time : Three Hours **Maximum Marks : 100**

Note : i) Attempt total *five* questions out of **eight**.

कुल आठ में से पाँच प्रश्न हल कीजिए।

ii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. a) What is the Computer Graphics? 3
कम्प्यूटर ग्राफिक्स क्या है?
- b) What is Frame Buffer? 3
फ्रेम बफर क्या है?
- c) Explain various I/P devices. 6
विभिन्न इनपुट डिवाइस को समझाइये।
- d) Write a Bresenham's line algorithm. 8
ब्रेसेनहैम लाइन एल्गोरिथम को लिखिए।

2. a) What is Data Glove? 3
डाटा ग्लोव क्या है?
- b) What is Plasma panel? 3
प्लाज्मा पेनल क्या है?
- c) Explain a Hardware requirement of graphics system. 6
ग्राफिक्स सिस्टम की हार्डवेयर आवश्यकता को समझाइए।
- d) Write mid point circle algorithm. 8
मिड पॉइंट एल्गोरिथम को लिखिए।
3. a) What is Perspective transformation? 3
पर्सपेक्टिव ट्रांसफार्मेशन क्या है?
- b) What is the Vanish Point? 3
वेनिस पॉइंट क्या है?
- c) Explain to geographical transformation. 6
जिओग्राफिकल ट्रांसफार्मेशन को समझाइए।
- d) Differentiate between parallel and perspective projection. 8
पैरेलल और पर्सपेक्टिव प्रोजेक्शन के बीच अंतर लिखिए।
4. a) What is Oblique parallel projection? 3
ओब्लिक पैरेलल प्रोजेक्शन क्या है?

(3)

- b) What is Text Clipping? 3
टैक्सट क्लिपिंग क्या है?
- c) Explain a Sutherland-Hodgemen algorithm. 6
सदरलैंड-होजमेन एल्गोरिथम समझाइए।
- d) What is Clipping? Explain it's various type. 8
क्लिपिंग क्या है? इसके विभिन्न प्रकार को समझाइए।
5. a) What is a Flood filling method for polygon? 3
पॉलिगॉन के लिए फ्लुड फिलिंग मेथड क्या है?
- b) What is 2D transformation? 3
2D ट्रांसफॉर्मेशन क्या है?
- c) Explain the window to view point mapping. 6
विंडो टु विवपॉइंट मैपिंग को समझाइए।
- d) What is Vanishing points? Explain vanishing point in projected view. 8
वेनिसिंग पॉइंट क्या है? प्रोजेक्टेड में वेनिसिंग पॉइंट को समझाइए।
6. a) What is a TIFF? 3
TIFF क्या है?
- b) What is .AVI and .rm? 3
.AVI और .rm क्या है?
- c) What is a Multimedia software? Explain any one. 6

मल्टिमिडिया सॉफ्टवेयर क्या है? किसी एक को समझाइए।

S/2017/6380

495

P.T.O.

(4)

- d) Explain HSV color model. 8
HSV कलर मॉडल को समझाइए।
7. a) What is BMP file format? 3
BMP फाईल फॉर्मेट क्या है?
- b) What is a Diffuse reflection? 3
डिफुज रेफ्लेक्शन क्या है?
- c) Explain the computer animation. 6
कम्प्यूटर एनिमेशन को समझाइए।
- d) Explain a different type surface shading method. 8
विभिन्न प्रकार की सरफेस शेडींग मेथड को समझाइए।
8. a) What is a Panels? 3
पैनल्स क्या है?
- b) What is Frame rate? 3
फ्रेम रेट क्या है?
- c) Explain a layer in FLASH. 6
FLASH की लेयर को समझाइए।
- d) Explain a frame by frame animation. 8
फ्रेम बाय फ्रेम एनिमेशन को समझाइए।

S/2017/6380

496