

**SECOND SEMESTER**  
**ARCHITECTURE AND INTERIOR DESIGN**  
**SCHEME JULY 2015**  
**ARCHITECTURAL GRAPHICS - II**

Time : Three Hours

Maximum Marks : 100

Note : i) Attempt total *four* questions.

कुल चार प्रश्न हल कीजिए।

- ii) Question No. 1 (Objective type) is compulsory. From the remaining questions, attempt any three.

प्रश्न क्रमांक 1 (वस्तुनिष्ठ प्रकार का) अनिवार्य है। शेष प्रश्नों में से किन्हीं तीन को हल कीजिए।

- iii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

58

1. Choose the correct answer :

2 each

सही उत्तर का चयन कीजिए।

- i) Which of the following is not a pictorial drawing?

- (a) Isometric (b) Multiview  
 (c) Perspective (d) Axonometric

इनमें से एक सचित्र ड्राइंग नहीं है-

- (अ) आइसोमेट्रिक (ब) मल्टीव्यू  
 (स) पर्सपेक्टिव (द) एक्जोनोमेट्रिक

- ii) A circle will appear in an isometric drawing as an

- (a) Ellipse (b) Circle  
 (c) Parabola (d) None of the above

एक आइसोमेट्रिक ड्राइंग में वृत्त \_\_\_\_\_ के रूप में दिखाई देगा।

- (अ) दीर्घवृत्त (ब) वृत्त  
 (स) पेराबोला (द) उपरोक्त में से कोई नहीं

- iii) A worm's eye view is used for

- (a) Very tall buildings  
 (b) Normal view of buildings  
 (c) Group of buildings  
 (d) None of the above

59

(3)

एक वरम्-आई यू का उपयोग \_\_\_\_\_ के लिए होता है:

- (अ) बहुत लंबी इमारते
- (ब) इमारतों के सामान्य दृश्य
- (स) इमारतों के समूह
- (द) उपरोक्त में से कोई नहीं

iv) Three-point perspective is also called \_\_\_\_\_ perspective

- (a) Parallel (b) Oblique
- (c) Angular (d) None of the above

तीन-पाईट परस्पेक्टिव \_\_\_\_\_ भी कहलाता है

- (अ) समांतर
- (ब) परोक्ष
- (स) कोणीय
- (द) उपरोक्त में से कोई नहीं

v) A line perpendicular to a plane gives its shadow on that plane at \_\_\_\_\_ to 6L.

जब एक रेखा प्लेन पर सीधी गिरे, तो उसकी छाया 6L से \_\_\_\_\_ कोण बनाती है।

- (a) 15° (b) 30°
- (c) 45° (d) 60°

(4)

2. Draw a rendered perspective view of a bedroom of size 3m×4m, showing appropriate furniture. 30

एक शयनकक्ष का रेन्डर्ड परस्पेक्टिव यू चित्रित करें। (3 मीटर × 4 मीटर) उचित फर्नीचर दर्शाएं।

3. Draw a one-point perspective of principal chamber of a college size of room is 4m×5m. 30

एक कॉलेज के प्रिंसिपल चैम्बर का वन पाइंट परस्पेक्टिव बनाइए। कमरे का नाप 4 मीटर × 5 मीटर है।

4. A square prism (size 4cm×4cm×6cm) is placed 2cm above the HP and 3cm in front of VP. Draw its sciography. Assume light rays fall at 45° from the left side of object. 30

एक वर्ग. प्रिज्म (4 से.मीटर × 4 से.मीटर × 6 से.मीटर) होरीजोन्टल प्लेन से 2 से.मीटर ऊपर और उर्ध्वतल से 3 से.मीटर सामने है। उसकी परछाई बनाइए। मान लें की प्रकाश की किरणें वस्तु के बाईं तरफ से 45° पर पड़ रहीं हैं।

5. Draw free-hand sketch of a cafeteria in your college. Render it with suitable medium. 30

अपने कॉलेज के कैफेटेरिया का फ्री-हैंड स्कैच बनाए एवं इसे उपयुक्त विधि द्वारा रेन्डर करें।