

Total No. of Questions : 8]

[Total No. of Printed Pages : 2

[2]

Roll No

CS-305 (CBGS)**B.Tech., III Semester**

Examination, November 2018

Choice Based Grading System (CBGS)**Object Oriented Programming and Methodology***Time : Three Hours**Maximum Marks : 70*

- Note:** i) Attempt any five questions out of eight.
आठ प्रश्नों में से किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल कीजिए।
ii) All questions carry equal marks.
सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।
iii) Assume suitable data, if required.
यदि आवश्यक हो तो उपयुक्त डाटा मानें।
iv) In case of any doubt or dispute the English version question should be treated as final.
किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।
1. a) What is an Object? How can we use objects in program?
Object क्या है? प्रोग्राम में object को हमलोग कैसे use करते हैं?
b) Explain different type of Objects.
विभिन्न प्रकार के Objects को समझाइए।
 2. a) What are the main characteristics of Object Oriented Language?
Object Oriented Language की मुख्य विशेषताएँ क्या हैं?
b) Write merits and demerits of Object Oriented Methodology.
Object Oriented Methodology का लाभ एवं हानि लिखिए।

3. a) What is Constructor? Is it mandatory to use Constructor in a class?
Constructor क्या है? क्या class में Constructor का उपयोग करना अनिवार्य है?
b) What is meant by Abstract class?
Abstract class से क्या समझते हैं?
4. What is Inheritance? What are the different forms of Inheritance? Write suitable codes to illustrate them.
Inheritance क्या है? Inheritance के विभिन्न प्रकार क्या हैं? उपयुक्त codes लिखकर समझाइए।
5. a) What is Message passing? How objects are interacted with one another?
Message passing क्या है? एक दूसरे के साथ objects कैसे interacted होते हैं।
b) What is Run Time Polymorphism? Explain with example.
Run Time Polymorphism क्या है? उदाहरण देकर समझाइए।
6. Explain the Following
निम्न को समझाइए।
i) Overriding
ii) Function Polymorphism
7. Explain Exception Handling and multi-threading.
Exception Handling and multi-threading को समझाइए।
8. Write a short notes. (Any two)
संक्षिप्त नोट लिखें। (कोई दो)
i) Data collections
ii) Destruction
iii) Overloading
