

王维

工作经验 🧑: 6年

生日 🎂: 1996.8

手机 📱: 15717196905

Email 📧: 840923738@qq.com

Skills

前端技能

- 熟练使用JavaScript(ES5、6、7、8), 熟悉作用域、理解闭包、prototype等概念
- 熟练使用TypeScript, 熟悉interface、generics等概念
- 熟练使用NodeJs, 可用NodeJs搭建后端服务以及开发前端工具
- 熟练使用Electron, 熟悉主进程、渲染进程、BrowserWindow等概念
- 熟练使用React、Vue框架, 熟悉React hooks、Redux、cssinjs方案
- 熟练使用CSS, 熟悉CSS选择器、盒子模型、flex布局等概念
- 熟悉前端CICD流程, 有使用Docker、k8s做CICD的经验
- 熟悉Webpack、Babel、NPM、ESlint等前端工具, 对前端生态圈有自己的理解

通用技能

- 熟悉linux系统, 开发过自己的命令行工具
- 熟悉HTTP(s)协议、TCP/IP模型
- 熟悉Git操作, 熟悉基于Git的工作流程
- 沟通能力较好, 与产品经理、测试、后端、运维沟通良好
- 熟悉敏捷开发与团队管理工作, 担任过项目经理和团队负责人

Company

字节跳动——抖音电商

职位名称: 资深前端开发工程师

在职时间: 2021.02 - 至今

工作内容:

- 负责商家IM海外业务的前端工作, 覆盖印尼、英国等地区
- 负责商家IM日常业务开发, 例如消息风控、消息收发优化、抖音达人项目等等
- 负责抖店桌面端的整体改版与迭代工作; 包含抖店工作台、飞鸽客服、触达中心等业务
- 负责抖店桌面端安全能力建设, 提升桌面端启动和加载性能, 减少桌面端内存占用, 优化代码提升项目和可维护性

酷家乐 (群核科技)

职位名称: 资深前端开发工程师

在职时间：2017.7 - 2021.02

工作内容:

- 大用户平台：负责酷家乐主站、商家后台的功能迭代和维护
- PC客户端：负责PC客户端V12版本的项目重构和研发工作
- 基础架构：从0到1研发企业级React 组件库，并在此基础上探索pro code的开发模式
- 房地产业务线：负责VR带看和精装平台等业务的开发工作，负责技术文档编写和项目实施落地等工作

Experience

抖店工作台

项目负责人 - 字节跳动, 2022.2-至今

抖店工作台整体升级

- 负责抖店首页改版、性能调优工作
- 负责抖店工作台升级工作，将原客服工作台进行功能改造，核心功能进行Native化，提升商家使用体验
- 梳理抖店工作台的发布节奏，协调各业务在抖店工作台上的需求和测试工作，保障业务稳定性
- 作为owner主动发起多个业务、技术需求，以数据指标和商家反馈作支撑，稳步推进并实现需求落地

商家IM桌面端重构

项目负责人 - 字节跳动, 2021.7-2022.2

商家IM桌面端重构项目

- 参与ModernJs Electron框架的产品设计与研发工作，已经开源
- 进程通信逻辑改造，禁用node集成并采用bridge的方式来进行通信，提升了项目可维护性和安全性
- web与桌面端项目进行解耦，仓库与发布流程完全独立

商家IM桌面端安全项目

项目负责人 - 字节跳动, 2021.6-2021.07

提升桌面端整体安全能力

- 接入商家安全组件，通过在node中动态引入dll来实现功能，在登录、卸载、退登等事件发生时与安全组件进行通信并传递数据
- 采用V8字节码的方式加密源代码，并集成到标准的构建打包流程中，实现自动化
- 实现前后端通信加密方案，包含拦截、加密、过滤参数等逻辑

商家IM风控项目

核心开发者 - 字节跳动, 2021.4-2021.06

业务覆盖到B端、C端用户，为双方提供消息风控、拉黑、举报等功能，给用户一个好的聊天环境

- B端方向，完成了PC浏览器端、PC桌面端上的业务功能设计与实现
- C端方向，完成了抖音、西瓜、今日头条、火山小视频等App上的业务功能设计与实现
- 适配多种移动端App，采用H5来实现跨端方案，通过JSBridge与不同的App通信

商家IM国际化项目

核心开发者- 字节跳动, 2021.2-2021.04

为抖音电商海外项目提供IM通信能力, 服务于海外商家

- 在项目前期, 负责仓库搭建、技术选型、工程流水线搭建、线上环境申请配置等工作, 确认了采用多域名、多机房的发布形式, 产出了详细的国际化项目的技术白皮书
- 在业务实现过程中, 负责了IM SDK接入工作, 设计了核心的数据Store, 抹平了不同消息类型的差异, 提升了项目可维护性和开发效率, 后续设计并实现了设置页、聊天页
- 设计并完成了项目多语言方案, 语言数据采用远程数据+本地数据双重保险的策略; 语言设置与海外二方业务对齐, 依次从cookie、query、server api中获取语言设置来保证用户体验

房产线-精装管理平台

核心开发者- 酷家乐, 2020.10-2021.2

精装管理平台与房地产行业关联紧密, 具有私有化、可定制化、平台化等特点

- 前端项目搭建, 由于项目的私有化特点, 不可以依赖内部二方包, 因此使用create-react-app作为基础脚手架, 开发了一套业务专用的cra template, 并集成了代码lint、svg图标方案等能力
- BFF服务(NodeJs) 搭建, 提供开放平台接口鉴权和转发、前端聚合型API、服务端渲染等功能
- 实现了基于docker的构建策略, 以及基于k8s、docker-compose的部署策略, 构建产物为docker镜像, 部署产物为NodeJs服务。构建和部署接入Gitlab CI实现完全自动化, 同时支持公司内部部署和外部私有化部署
- 平台业务功能模块实现, 技术栈使用TS+React Hooks+mobx

房产线-VR带看业务

Tech Leader/主要维护者- 酷家乐, 2020.7-2020.10

VR带看集成了酷家乐全景图、音视频流、websocket通信等能力, 实现了实时户型带看功能。我主要负责该项目的技术规划和开发工作, 管理3-5人的技术团队

- VR带看商家后台业务开发和代码重构工作, 页面支持双发到盘古平台和旧版商家后台, 整体视觉升级
- VR带看C端小程序业务开发, 技术栈使用Taro框架 + TS + React Hooks
- VR带看B端iOS App部分功能开发, 技术栈使用Swift
- VR带看基础开放能力建设, 对外提供小程序、iOS、Android版本的带看SDK, 对接酷家乐开放平台做鉴权
- 编写VR带看接入文档, 负责业务在客户方的落地实施工作

商家后台-盘古平台

基础架构支撑- 酷家乐, 2020.5-2020.10

商家后台是酷家乐核心的tob业务, 盘古平台是下一代商家后台的改造计划, 我主要负责该项目前期基础架构工作

- 参与盘古平台微前端的调研与落地
- 基于Muya UI的主题能力, 定制了盘古业务的通用主题
- 盘古通用业务组件库开发, 包含Layout布局、Content内容区、Sidebar侧边栏等组件, 并对SPA和微前端做了兼容和适配, 统一了各个业务的视觉风格和功能, 目前已支持了20+业务的接入

- 基于盘古通用业务组件库和Muya Pro的能力，封装通用的盘古页面模板，进一步提升业务方的接入体验和效率

Muya Pro 解决方案

项目负责人/主要维护者- 酷家乐, 2020.3-2020.6

中后台前端/设计解决方案，统一中后台业务的代码规范，帮助业务组快速搭建高质量的产品

- 升级前端本地工作台，增加模板市场功能，提供模板浏览和下载功能
- 对外提供区块模板20个，页面模板20个，覆盖复杂表单、列表、表格、详情展示等场景
- 实现通用DashBoard，可以通过拖拽的方式来重新排列区块和模块以生成不同的页面

Muya React组件库

核心开发成员/主要维护者- 酷家乐, 2019.7-2020.7

企业级React组件库，对标蚂蚁金服Ant Design，主要服务于大平台业务线，可通过定制主题适配不同细分业务

- 基于Babel、TypeScript，从0到1完成了组件库的代码构建、发布流程
- 设计项目技术选型，组件统一采用TS+React hooks来实现，样式方面选用styled-component
- 完成Dialog、Form、Table、Popover等核心组件15个
- 设计项目多包结构，使用lerna搭建monorepo
- 设计并实现组件库svg图标系统
- 设计并实现组件库主题方案

酷家乐桌面客户端

项目负责人/主要维护者- 酷家乐, 2018.7-2019.7

酷家乐桌面客户端是一个基于Electron的项目，是酷家乐最大的流量入口。我在接手项目之后，首先了解了历史代码的整体结构并且开始重构，后续成立了客户端敏捷组，在团队成员的共同努力下发布了客户端V12版本，获得了里程碑式的成功。

项目地址：<https://www.kujiale.com/activity/136>

- 重构客户端历史代码，设计新的进程通信方案，主进程和渲染进程拆代码分离
- 实现客户端**一键打包**功能，并且无缝兼容MacOS版本
- 负责客户端V12改版的功能研发，深度参与到产品、交互设计中，完成了主窗口、下载管理窗口、偏好设置窗口、自动更新窗口等核心功能
- 提出了客户端热更新解决方案，解决了客户端更新困难的问题，90%的需求都可以热更新解决，无需发版
- 软件主体更新流程整体优化，新增统一的更新公告
- 完成浏览器启动客户端的解决方案，实现浏览器和客户端的联动
- 产出了一系列Electron技术博客 <https://webfe.kujiale.com/electron-ku-jia-le-ke-hu-duan-kai-fa-shi-jian-fen-xiang-ru-keng-zhi-nan/>

乐高CMS系统

项目负责人- 酷家乐, 2018.2-2018.5

乐高CMS是一个数据配置中心，它是一个内部系统。首先，在前台页面中通过sdk来加载数据，例如文案、图片等等，然后运营可以在乐高中修改并发布数据，线上页面所使用的数据也会即时更新

由此可以实现，**快速迭代、随时发布**的功能

- 前端使用TypeScript、React开发，后台使用koa框架，数据储存使用MySQL
- 项目部署使用docker + k8s，部署到公司内部k8s集群
- 使用JSON Schema自动生成表单，节省了开发表单的成本

酷家乐大学&成长体系

核心开发成员 - 酷家乐, 2017.7-2017.12

项目地址: [酷家乐大学 设计师成长体系](#)

- 将历史页面从fl迁移到新仓库，统一采用前端渲染，技术上使用Jquery+ES6
- 使用Vue、Vue Router、elementUI实现课程管理后台，复杂度与腾讯课堂相仿
- 使用canvas+原生JS实现六维能力雷达图

Education

武汉大学 (2014.7 - 2018.7)

英语水平:CET6

校内荣誉:获得院级奖学金，优秀社团干部、社长

Hobbies

骑行🚲、看书📖、电影🎬、主机游戏🎮