基于flink的 电商用户行为数据分析

讲师:武晟然





主要内容

- 批处理和流处理
- 电商用户行为分析
- 数据源解析
- 项目模块划分







批处理和流处理













批处理

批处理主要操作大容量静态数据集,并在计算过程完成后返回结果。可以认为,处理的是用一个固定时间间隔分组的数据点集合。批处理模式中使用的数据集通常符合下列特征:

- 有界: 批处理数据集代表数据的有限集合

- 持久:数据通常始终存储在某种类型的持久存储位置中

- 大量: 批处理操作通常是处理极为海量数据集的唯一方法





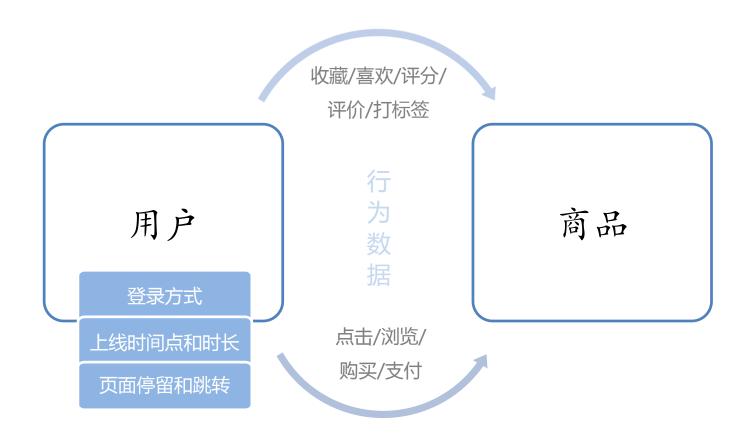
流处理

- 流处理可以对随时进入系统的数据进行计算。流处理方式无需针对整个数据集执行操作,而是对通过系统传输的每个数据项执行操作。流处理中的数据集是"无边界"的,这就产生了几个重要的影响:
 - 可以处理几乎无限量的数据,但同一时间只能处理一条数据,不同记录间只维持最少量的状态
 - 处理工作是基于事件的,除非明确停止否则没有"尽头"
 - 处理结果立刻可用,并会随着新数据的抵达继续更新。





电商用户行为分析







电商用户行为分析

- 统计分析
 - 点击、浏览
 - 热门商品、近期热门商品、分类热门商品,流量统计
- 偏好统计
 - 收藏、喜欢、评分、打标签
 - 用户画像,推荐列表(结合特征工程和机器学习算法)
- 风险控制
 - 下订单、支付、登录
 - 刷单监控,订单失效监控,恶意登录(短时间内频繁登录失败)监控





电商用户行为分析——项目模块设计

实时统计分析

- 实时热门商品统计
- 实时热门页面流量统计
- 实时访问流量统计
- APP 市场推广统计
- 页面广告点击量统计

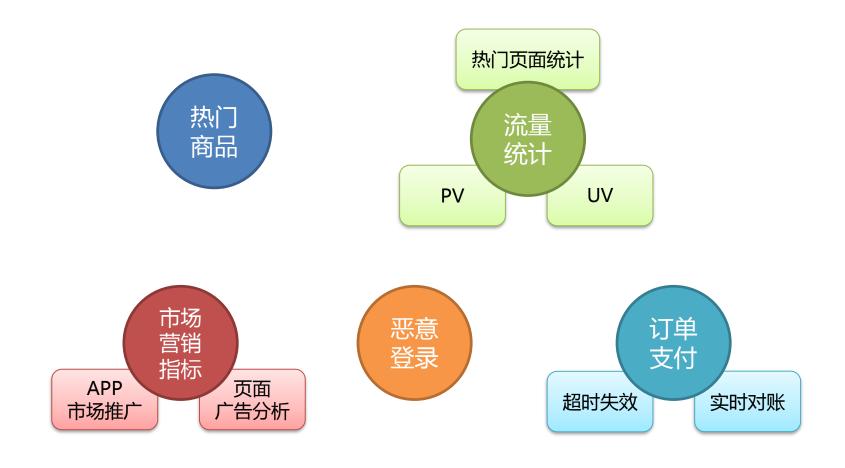
业务流程及风险控制

- 页面广告黑名单过滤
- 恶意登录监控
- 订单支付失效监控
- 支付实时对账





电商用户行为分析——项目模块设计







数据源解析

• 用户行为数据

UserBehavior.csv

e.g. 543462, 1715, 1464116, pv, 1511658000

· web 服务器日志

apache.log

e.g. 66.249.73.135 - - 17/05/2015:10:05:40 +0000 GET /blog/tags/ipv6





数据源解析

• 数据结构 —— UserBehavior

| 字段名 | 数据类型 | 说明 |
|------------|--------|---|
| userId | Long | 加密后的用户ID |
| itemId | Long | 加密后的商品ID |
| categoryId | Int | 加密后的商品所属类别ID |
| behavior | String | 用户行为类型,包括('pv','buy', 'cart', 'fav') |
| timestamp | Long | 行为发生的时间戳,单位秒 |





数据源解析

• 数据结构 —— ApacheLogEvent

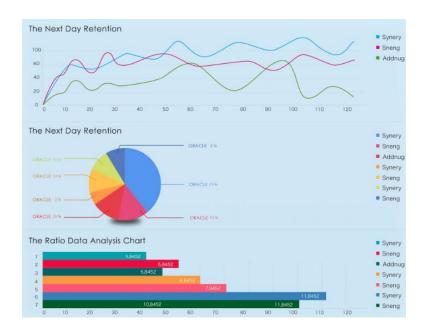
| 字段名 | 数据类型 | 说明 |
|-----------|--------|--------------------------|
| ip | String | 访问的 IP |
| userId | Long | 访问的 user ID |
| eventTime | Long | 访问时间 |
| method | String | 访问方法 GET/POST/PUT/DELETE |
| url | String | 访问的 url |





项目模块

- 实时热门商品统计
- 实时流量统计
- 市场营销分析
- 恶意登录监控
- 订单支付实时监控







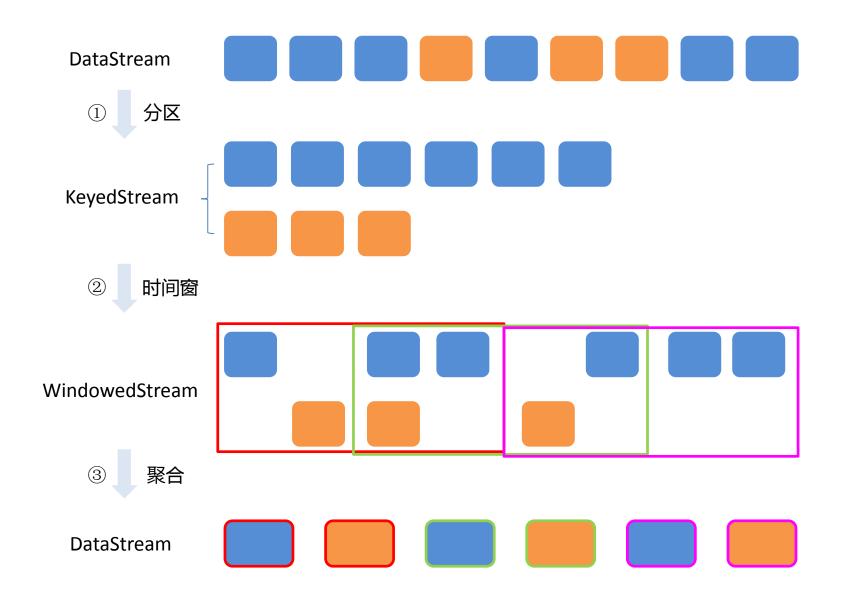
• 基本需求

- 统计近1小时内的热门商品,每5分钟更新一次
- 热门度用浏览次数 ("pv") 来衡量

- 在所有用户行为数据中,过滤出浏览("pv")行为进行统计
- 构建滑动窗口,窗口长度为1小时,滑动距离为5分钟







让天下没有难学的技术





• 按照商品Id进行分区

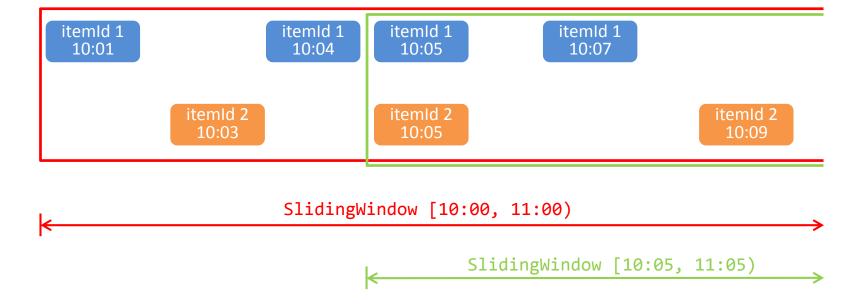
.keyBy("itemId") itemId 1 10:01 itemId 2 10:03 itemId 1 itemId 1 itemId 1 itemId 1 itemId 1 10:04 10:05 10:07 10:01 10:04 itemId 1 10:05 itemId 2 itemId 2 itemId 2 itemId 2 10:03 10:05 10:09 10:05 itemId 1 10:07 itemId 2 10:09





• 设置时间窗口

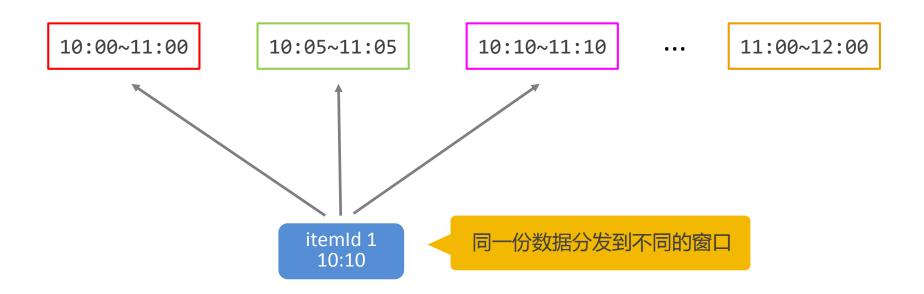
.timeWindow(Time.minutes(60), Time.minutes(5))







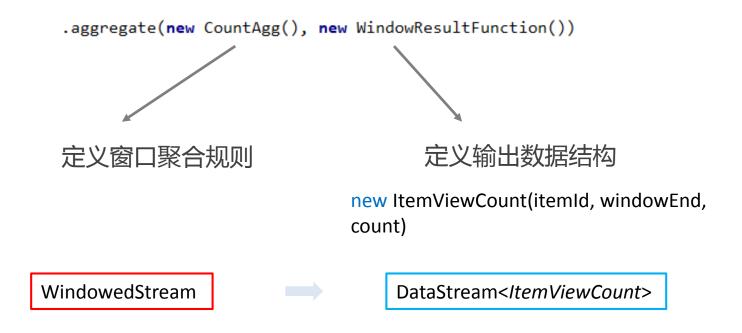
- 时间窗口(timeWindow)区间为左闭右开
- 同一份数据会被分发到不同的窗口







• 窗口聚合







• 窗口聚合策略——每出现一条记录就加一

```
public static class ItemCountAgg implements AggregateFunction<UserBehavior, Long, Long>{
    @Override
    public Long createAccumulator() {
        return OL;
    @Override
    public Long add(UserBehavior value, Long accumulator) {
        return accumulator + 1;
    @Override
    public Long getResult(Long accumulator) {
        return accumulator;
    @Override
    public Long merge(Long a, Long b) {
        return a + b;
```

- 实现 AggregateFunction 接口
 - interface AggregateFunction<IN, ACC, OUT>



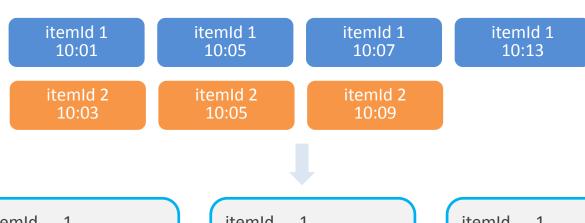


- 定义输出结构 —— ItemViewCount(itemId, windowEnd, count)
- 实现 WindowFunction 接口
 - interface WindowFunction<IN, OUT, KEY, W extends Window>
 - IN: 输入为累加器的类型, Long
 - OUT: 窗口累加以后输出的类型为 ItemViewCount(itemId: Long, windowEnd: Long, count: Long), windowEnd为窗口的
 结束时间,也是窗口的唯一标识
 - KEY: Tuple泛型,在这里是 itemId,窗口根据itemId聚合
 - W: 聚合的窗口, w.getEnd 就能拿到窗口的结束时间





• 窗口聚合示例



itemId 1 window [10:00, 11:00) count 4 itemId 1 window [10:05, 11:05) count 3 itemId 1 window [10:10, 11:10) count 1

itemId 2 window [10:00, 11:00) count 3 itemId 2 window [10:05, 11:05) count 2





• 进行统计整理 —— keyBy("windowEnd")

```
itemId 1
window [10:00, 11:00)
count 4
```

```
itemId 2
window [10:00, 11:00)
count 3
```

```
itemId 1
window [10:05, 11:05)
count 3
```

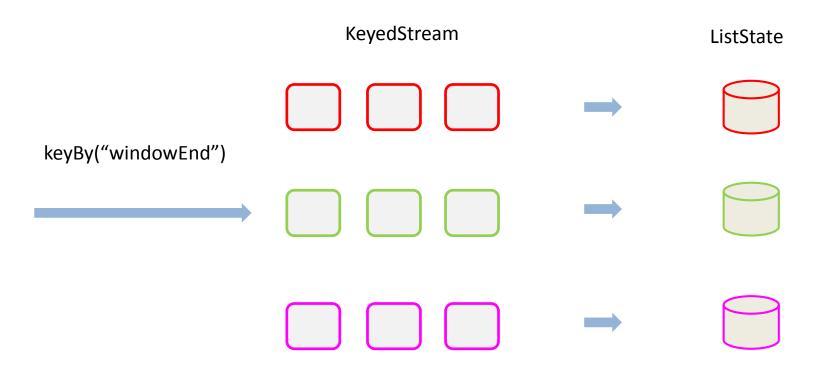
```
itemId 2
window [10:05, 11:05)
count 2
```

```
itemId 1
window [10:10, 11:10)
count 1
```





• 状态编程







- 最终排序输出 —— keyedProcessFunction
 - 针对有状态流的底层API
 - KeyedProcessFunction 会对分区后的每一条子流进行处理
 - 以 windowEnd 作为 key,保证分流以后每一条流的数据都在一个时间窗口内
 - 从 ListState 中读取当前流的状态,存储数据进行排序输出





- 用 ProcessFunction 来定义 KeyedStream 的处理逻辑
- 分区之后,每个 KeyedStream 都有其自己的生命周期
 - open:初始化,在这里可以获取当前流的状态
 - processElement:处理流中每一个元素时调用
 - onTimer: 定时调用,注册定时器 Timer 并触发之后的回调操作







定时器触发时,相当于收到了大于 windowEnd + 100 的 watermark,可以认为这时窗口已经收集到了所有数据,从 ListState 中读取进行处理





实时流量统计 —— 热门页面

• 基本需求

- 从web服务器的日志中,统计实时的热门访问页面
- 统计每分钟的ip访问量,取出访问量最大的5个地址,每5秒更新一次

- 将 apache 服务器日志中的时间,转换为时间戳,作为 Event Time
- 构建滑动窗口,窗口长度为1分钟,滑动距离为5秒





实时流量统计 —— PV 和 UV

• 基本需求

- 从埋点日志中,统计实时的 PV 和 UV
- 统计每小时的访问量(PV),并且对用户进行去重(UV)

- 统计埋点日志中的 pv 行为, 利用 Set 数据结构进行去重
- 对于超大规模的数据,可以考虑用布隆过滤器进行去重





市场营销分析 —— APP 市场推广统计

• 基本需求

- 从埋点日志中,统计 APP 市场推广的数据指标
- 按照不同的推广渠道,分别统计数据

- 通过过滤日志中的用户行为,按照不同的渠道进行统计
- 可以用 process function 处理,得到自定义的输出数据信息





市场营销分析 —— 页面广告统计

• 基本需求

- 人埋点日志中,统计每小时页面广告的点击量,5秒刷新一次,并按照不同省份进行划分
- 对于"刷单"式的频繁点击行为进行过滤,并将该用户加入黑名单

- 根据省份进行分组,创建长度为1小时、滑动距离为5秒的时间窗口进行统计
- 可以用 process function 进行黑名单过滤,检测用户对同一广告的点击量,如果超过上限则将用户信息以侧输出流输出到黑名单中





恶意登录监控

• 基本需求

- 用户在短时间内频繁登录失败,有程序恶意攻击的可能
- 同一用户(可以是不同IP)在2秒内连续两次登录失败,需要报警

- 将用户的登录失败行为存入 ListState,设定定时器2秒后触发,查看ListState 中有几次失败登录
- 更加精确的检测,可以使用 CEP 库实现事件流的模式匹配





订单支付实时监控

• 基本需求

- 用户下单之后,应设置订单失效时间,以提高用户支付的意愿,并降低系统风险
- 用户下单后15分钟未支付,则输出监控信息

- 利用 CEP 库进行事件流的模式匹配,并设定匹配的时间间隔
- 也可以利用状态编程,用 process function 实现处理逻辑





订单支付实时对账

• 基本需求

- 用户下单并支付后,应查询到账信息,进行实时对账
- 如果有不匹配的支付信息或者到账信息,输出提示信息

- 从两条流中分别读取订单支付信息和到账信息,合并处理
- 用 connect 连接合并两条流,用 coProcessFunction 做匹配处理





Q & A