# Tensorflow预研

赵海臣



### Tensorflow是什么

- 《Tensorflow是一个采用计算图的形式表述数值计算的编程系统,本身是一个开源软件库。Tensorflow计算图中每一个节点表示一次数学计算,每一条边表示计算之间的依赖关系。
- ≪Tensor是计算图的基本数据结构,可以理解为多维数据,Flow表达了张量之间通过计算互相转化的过程。
- ☞它灵活的架构可以在多种平台上展开计算,例如台式计算机中的一个或多个CPU(或GPU),服务器,移动设备等等。
- 《Tensorflow最初由Google大脑小组的研究员和工程师们开发出来,用于机器学习和深度神经网络方面的研究,但这个系统的通用性使其也可广泛用于其他计算领域。



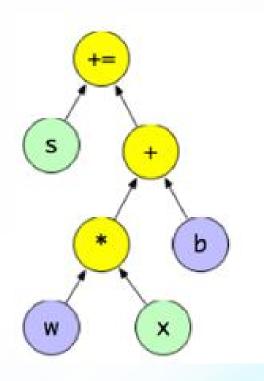
### TensorFlow是什么

#### ≪Tensor张量

◆ 是一个物理量,对高维的物理量进行"量纲分析"的一种工具。可以简单理解为: 一维数组称为矢量,二维数据为二阶张量,三维数组为三阶张量...

#### ≪计算图

➡ 用"结点"(nodes)和"线"(edges)的有向图来描述数学计算的图像。"节点"一般用来表示施加的数学操作,但也可以表示数据输入(feed in)的起点/输出(push out)的终点。"线"表示"节点"之间的输入/输出关系。这些数据"线"可以输运"size可动态调整"的多维数据数组,即"张量"(tensor)

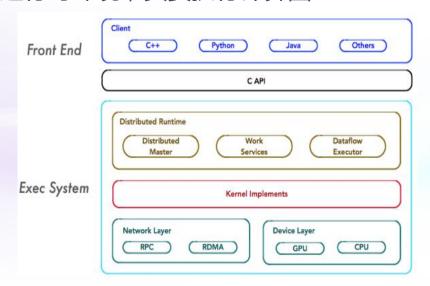


### 聚美优品 JUMEI.COM

### TensorFlow架构

《TensorFlow的系统结构以C API为界,将整个系统分为"前端"和"后端" 两个字系统

- ❖ 前端系统(Front End)
  - 提供多语言编程环境,提供统一的编程模型支撑用户构造 计算图
  - 通过Session的形式,连接TensorFlow后端的"运行时", 启动计算图的执行过程
- ☆ 后端系统(Exec System)
  - 提供运行时环境,负责执行计算图





### TensorFlow基本使用

- ≪使用tensor表示数据
- ☞使用变量(Variable)输入训练数据,维护状态
- ☞使用计算图(computational graph)来表示计算任务
- ∞在会话(Session)的上下文(context)中执行计算图



### TensorFlow基本使用——Tensor

Tensor是TensorFlow中的核心单元, TensorFlow程序使用tensor数据结构来代表所有的数据, 计算图中, 操作间传递的数据都是tensor。你可以把TensorFlow tensor看作是一个n维的数组或列表, 如同矩阵一样

#### ≪导入tensorflow

import tensorflow as tf

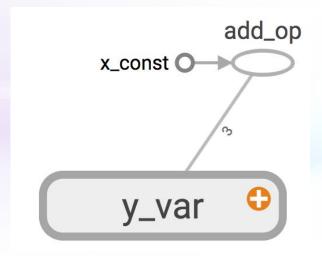
#### ∞使用Tensor

- node1 = tf.constant(3.0, tf.float32)
- node2 = tf.constant([1.0, 2.0])
- node3 = tf.constant([[1,2],[3,4],[5,6]], name='node3')



### TensorFlow基本使用——计算图

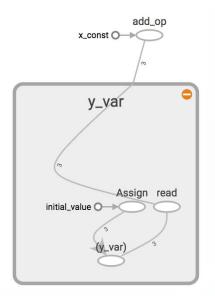
- ≪计算图是用图中节点呈现一系列操作的图表。包括:
  - ☆ 构建计算图
  - 运行计算图
- 《构建简单的计算图,每个节点将零个或多个tensor作为输入,产生一个tensor作为输出。一个典型的节点为常量,他将被tensorflow内部存储起来:
  - import tensorflow as tf
  - input1 = tf.constant([1.0,2.0,3.0], name="x\_const")
  - input2 = tf. Variable([3.0,4.0,5.0], name='y\_var')
  - output = tf.add(input1, input2, name="add\_op")





### TensorFlow基本使用——计算图

- ➡计算图是用图中节点呈现一系列操作的图表。包括:
  - ☆ 构建计算图
  - ☆ 运行计算图
- 构建的计算图必须在tensorflow的session中才能运行:
  - import tensorflow as tf
  - ♥ # 构建计算图
  - input1 = tf.constant([1.0,2.0,3.0], name="x\_const")
  - input2 = tf.Variable([3.0,4.0,5.0], name='y\_var')
  - output = tf.add(input1, input2, name="add\_op")
  - # Session, 运行计算图前创建session
  - sess = tf.Session()
  - □ # 调用sess的run()来执行矩阵乘法op, feed用来传入标量数据
  - ◆ #返回值"result"是一个numpy对象
  - result = sess.run(output, feed\_dict{input2: [6.0,6.0,6.0]})
  - sess.close()



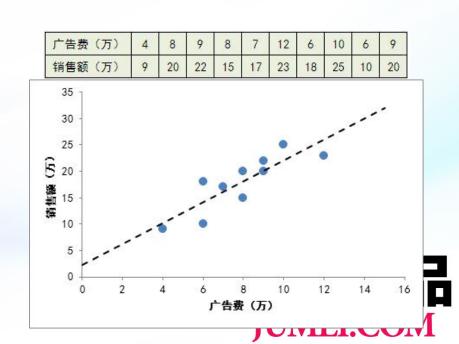


#### ≪回归分析

#### ≪一元线性回归

- ☆ 只涉及一个自变量和一个应变量
- ☆ 应变量和自变量呈线性关系
- ☆ 应变量与自变量的关系可以用一个线性方程表示:

$$\hat{y} = \omega x + b$$



#### ≪最小二乘

- ② 对于第i个应变量  $x_i$  估计值  $\hat{y}_i = \omega x_i + b$  ③ 对于每一个  $x_i$  ,估计值  $\hat{y}_i$  与实际值  $y_i$  距离的平方和

$$Q = \sum_{i} (y_i - \hat{y}_i)^2 = \sum_{i} (y_i - \omega x_i - b)^2$$

ullet 要达到最小,则对 $oldsymbol{\omega}$ 和b求偏导数,Q的极小值点在偏导数为0 的时候取得

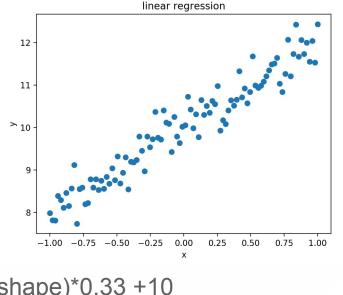
#### ≪梯度下降算法

◎ 利用计算机求极值,可以用梯度下降算法进行多次迭代,逼近 极值点,求出 $\omega$ 和b



#### ≪100个散点样本,求出回归方程

- import tensorflow as tf
- import numpy as np
- train\_X = np.linspace(-1,1,100)
- train\_Y = 2\*train\_X + \
- onp.random.rand(\*train\_X.shape)\*0.33 +10
- # Construct Flow
- Y = tf.placeholder(tf.float32, name="y")
- w = tf. Variable(0.0, name="weight")
- b = tf. Variable(0.0, name="bias")
- loss = tf.square(Y X \* w b)
- train\_op = tf.train.GradientDescentOptimizer(0.01).\
- minimize(loss)

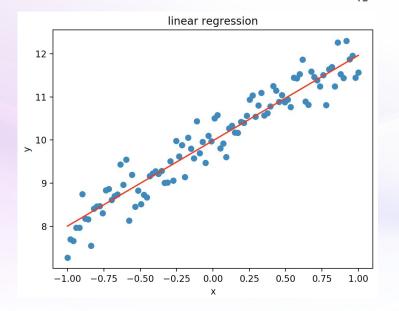




∞100个散点样本,求出回归方程

```
∞运行计算图
```

```
with tf.Session() as sess:
sess.run(tf.global_variables_initializer())
for i in range(20):
for (x,y) in zip(train_X, train_Y):
op_result, w_result, b_result = \
sess.run([train_op, w, b], feed_dict={X:x,Y:y})
```



```
Epoch: 14, w: 1.95590674877, b: 10.0173501968
Epoch: 15, w: 1.95616412163, b: 10.0172538757
Epoch: 16, w: 1.95629501343, b: 10.0172052383
Epoch: 17, w: 1.95636260509, b: 10.0171775818
Epoch: 18, w: 1.95639693737, b: 10.017162323
Epoch: 19, w: 1.95641410351, b: 10.0171556473
Epoch: 20, w: 1.95642268658, b: 10.0171527863
```

Process finished with exit code 0



## THE END

**THANK YOU!** 

