



Giới thiệu môn học

CT176 – LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

TRẦN CÔNG ÁN (<u>tcan@cit.ctu.edu.vn</u>)

Khoa Công nghệ Thông tin & Truyền thông

Mục tiêu môn học

Giúp cho sinh viên hiểu được ý tưởng và các khái niệm cơ bản của phương pháp lập trình **Hướng đối tượng**

Giúp cho sinh viên có thể sử dụng thuần thục ngôn ngữ lập trình Java để viết chương trình ứng dụng theo phương pháp lập trình Hướng đối tượng

Yêu cầu

- Sinh viên cần đạt được các yêu cầu sau:
 - Có khả năng phân tích và mô hình hóa vấn đề cần giải quyết theo phương pháp Hướng đối tượng
 - Biết tạo lập môi trường để phát triển và thực thi chương trình Java
 - Có thể sử dụng ngôn ngữ lập trình Java để giải quyết vấn đề theo phương pháp Hướng đối tượng

Nội dung

10 buổi x 3 tiết/buổi = 30 tiết

- Chương 1: Giới thiệu Ngôn ngữ lập trình Java
- Chương 2: Lập trình Hướng đối tượng
- Chương 3: Thừa kế, trừu tượng hóa và đa hình
- Chương 4: Vào ra (I/O) trong Java
- Chương 5: Lập trình giao diện đồ họa

Thực hành

6 Buổi x 5 tiết = 30 tiết

Đăng ký lịch thực hành

- Thời gian: Sáng 31/12/2016
- Địa chỉ đăng ký: Lớp HĐT trên hệ thống elcit của thầy Hà Duy An

Kế hoạch học tập (dự kiến)

Tuần	Nội dung
1	Ngôn ngữ LT Java
2	Ngôn ngữ LT Java
3	Giới thiệu LTHĐT
4	Giới thiệu LTHĐT
7	Giới thiệu LTHĐT

Tuần	Nội dung
8	Thừa kế
9	Vào ra trong Java
10	Đa hình và trừu tượng hóa
11	Lập trình giao diện
12	Lập trình giao diện

Phương pháp đánh giá

- Hình thức đánh giá:
 - Lý thuyết: trắc nghiệm trên ELCIT
 - Thực hành: viết chương trình trên máy tính
- Phương pháp đánh giá:
 - Điểm trên lớp: 10%
 - Thi thực hành: 40%
 - Thi lý thuyết: 60%

Tài liệu tham khảo

- Trần Công Án, Nguyễn Công Huy. Slide bài giảng Lập trình Hướng đối tượng. 2015
- Đoàn Văn Ban. Lập trình Hướng đối tượng với Java. NXB KH&KT, 2006 (CTU).
- Thomas Wu. A Comprehensive Introduction to Object Oriented Programming with Java. Mc Graw Hill, 2008 (CTU)
- Bruce Eckel. *Thinking in Java*. Prentice Hall, 2000.
- Ngô Trung Việt. *Tư duy trong Java*. NXB KH&KT, 2001 (сти)
- D.S. Malik. Java Programming: From Problem Analysis to Program Design. Course Technology, Cengage Learning, 2010.
- Timothy A. Budd. An introduction to Object Oriented Programming. Origon State University, 2001.



Question?

CT176 – LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG