KHOA CNTT & TRUYỀN THÔNG BM KHOA HOC MÁY TÍNH

MẠNG NƠ-RON NHÂN TẠO ARTIFICIAL NEURAL NETWORK

➢ Giáo viên giảng dạy:

TS. TRẨN NGUYỄN MINH THƯ

tnmthu@cit.ctu.edu.vn

2

Giới thiệu

Lich sử

- 1943, McCulloch & Pitts đưa ra mô hình nơ-ron đầu tiên
- 1982, Mô hình mạng nơ-ron hồi tiếp của Hopfield
- 1984, Mạng nơ-ron Kohonen hay còn gọi là Bản đồ tự tổ chức (SOM)
- 1985, Mạng nơ-ron đa tầng (MLP)

Mô hình mạng nơ-ron khác

- Mạng nơ-ron tích chập (Convolutional NN) của Yan LeCun.

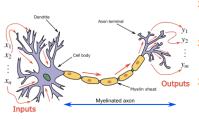
Giới thiệu

Mạng nơ-ron nhân tạo (Artificial neural network - ANN)

- Mô hình hoá hoạt động của hệ thần kinh con người
- Được nghiên cứu lần đầu vào năm 1943 (McCulloch và Pitts, 1943)
- Perceptron: thế hệ đầu tiên của mạng nơ-ron (Rosenblatt, 1958)
- Mô phỏng quá trình hoạt đông của thị giác con người

3

Giới thiệu nơ ron sinh học



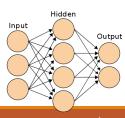
- Thân nơ-ron với nhân bên trong (gọi là soma), là nơi tiếp nhận hay phát ra các xung động thần kinh.
- Một hệ thống dạng cây các dây thần kinh vào (gọi là dendrite) để đưa tín hiệu tới nhân nơ-ron
- Đầu dây thần kinh ra (gọi là sợi trục axon) phân nhánh dạng hình cây. Chúng nối với các dây thần kinh vào hoặc trực tiếp với nhân tế bào của các no-ron khác thông qua các khớp nối (gọi là synapse. Có hai loại khớp nối, khớp nối kích thích (excitatory) sẽ cho tín hiệu qua nó để tới no-ron còn khớp nối ức chế (inhibitory) có tác dung làm cân tín hiệu tới no-ron

5

Giới thiệu

Mạng nơ-ron nhân tạo hay thường gọi ngắn gọn là mạng nơ-ron là một mô hình toán học hay mô hình tính toán được xây dựng dựa trên các mạng nơ-ron sinh học. Nó gồm có một nhóm các nơ-ron nhân tạo (nút) nối với nhau, và xử lý thông tin bằng cách truyền theo các kết nối và tính giá trị mới tại các nút (cách tiếp cận connectionism đối với tính toán).

Trong nhiều trường hợp, mạng nơ-ron nhân tạo là một hệ thống thích ứng (adaptive system) tự thay đổi cấu trúc của mình dựa trên các thông tin bên ngoài hay bên trong chảy qua mạng trong quá trình học.

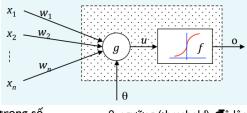


6

Mô hình nơ-ron by Warren MuCulloch & Walter Pitts

Nơ-ron: đơn vị tính toán cơ bản/đơn vị của tất cả các mạng nơ-ron:

- n đầu vào, 1 tham số, 1 đầu ra
- Hàm mạng/hàm kết hợpHàm kích hoạt/hàm truyền



w_i: trọng số

θ: ngưỡng (threshold), **đ**ộ lệch (bias)

Giới thiệu Output output layer input laver hidden layer 1 hidden layer 2

7

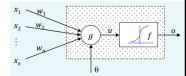
Mô hình nơ-ron McCulloch & Pitts

Nơ-ron: đơn vị tính toán cơ bản/đơn vị của tất cả các mạng nơ-ron:

- n đầu vào, 1 tham số, 1 đầu ra
- Hàm mạng/hàm kết hợp

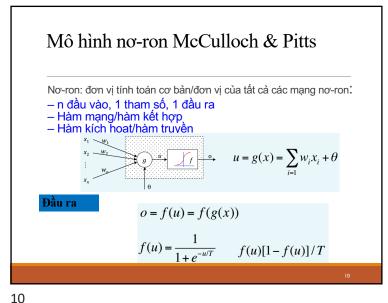
$$u = g(x) = \theta + \sum_{i=1}^{n} w_i x_i$$

- Hàm kích hoạt/hàm truyền



w_i: trọng số

θ: ngưỡng (threshold), **đ**ộ lệch (bias)

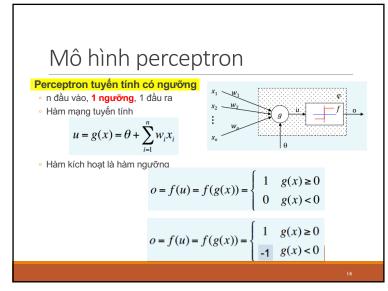


Hàm kích hoạt/ hàm truyền Activation function Example Unit step (Heaviside) Sign (Signum) Perceptron variant Linear Adaline, linear $\phi(z) = z$ regression Piece-wise linear Support vector machine $z \leq -\frac{1}{2}$ Logistic (sigmoid) Logistic regression, Multi-layer NN Hyperbolic tangent Multi-layer NN 11

Kiến trúc mạng ► Mạng truyền thẳng (forward) ► Mạng hồi tiếp (feedback)

Mô hình perceptron Mô hình perceptron Do Rosenblatt đề xuất năm 1958 · Tương tự như mô hình nơ-ron của McCulloch&Pitts Perceptron tuyến tính có ngưỡng on đầu vào, 1 ngưỡng, 1 đầu ra

11/7/19



Ý nghĩa của giá trị theta $u = g(x) = \theta + \sum_{i=1}^{n} w_i x_i$ Net $w_1 x_1$ x_1 Net $w_1 x_1 + w_0$ x_1

14

16

Mô hình perceptron

Perceptron tuyến tính không ngưỡng

on +1 đầu vào, 1 đầu ra

Dầu vào giả x_0 luôn có giá trị 1, $w_0 = \theta$ Hàm mạng tuyến tính $u = g(x) = \sum_{i=0}^{n} w_i x_i$

Mô hình perceptron $\begin{array}{c}
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_2 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_2 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_2 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & W_1 \\
\hline
X_2 & \Sigma \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_3 & O \\
\hline
X_4 & O \\
\hline
X_5 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_3 & O \\
\hline
X_4 & O \\
\hline
X_5 & O \\
\hline
X_5 & O \\
\hline
X_1 & O \\
\hline
X_2 & O \\
\hline
X_3 & O \\
\hline
X_4 & O \\
\hline
X_5 & O \\
X_5 & O \\
\hline
X_5 & O \\
X_5 & O \\
\hline
X_5 & O \\
X_5 & O \\
\hline
X_5 &$

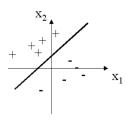
Huấn luyện perceptron

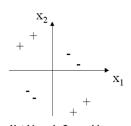
- ≻Huấn luyện Dạy cho perceptron
- Tìm kiếm n tham số: w₀, w₁, w₂, ..., wₙ sao cho đầu ra của nơron phù hợp với giá trị mong muốn của tất cả dữ liệu học nhất.
- ▶Dữ liệu đầu vào:
- Tập các mẫu huấn luyện
- Mỗi mấu huấn luyện gồm: véc-tơ đặc trưng x và nhãn y.
- ≻Tham số:
- Tốc độ học: η (đọc là eta)
- Về mặt hình học:
- Tìm siêu phẳng tách dữ liệu thành 2 lớp sao cho mỗi lớp về 1 phía của siêu phẳng này.

18

18

Dữ liệu khả tách tuyến tính?





Linearly Separable

Not Linearly Separable

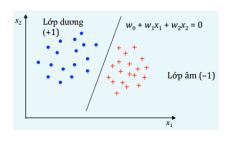
20

Mô hình perceptron

Ý nghĩa hình học

 Phương trình u = g(x) = 0 là phương trình của 1 siêu phẳng trong không gian n chiều.

$$u = g(x) = \sum_{i=0}^{n} w_i x_i = 0$$



19

19

Huấn luyện perceptron

Trường hợp dữ liệu khả tách tuyến tính

- Khởi tạo ngẫu nhiên các w
- $\,{}_{^{\odot}}\,$ Đưa từng mẫu học qua perceptron và quan sát giá trị đầu ra
- Nếu giá trị đầu ra khác với giá trị mong muốn, cập nhật lại các trọng số theo công thức:

$$w_j = w_j + \eta \cdot (y_i - o_i) \cdot x_{ij}, \forall j = 0..n$$

Nếu giá trị output bằng giá trị mong muốn: trọng số không thay đổi do y-o =0
Nếu giá trị output nhỏ hơn giá trị mong muốn: các trọng số sẽ được tăng một lượng tỉ lệ thuận với thành phần x_i của vectở đặc trưng đang xét
Nếu giá trị output lớn hơn giá trị mong muốn: các trọng số sẽ giảm đi một lượng tỉ lệ thuận với đầu vào

21

20

Bài tập

x1	х2	
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Thiết kế perceptron cho dữ liệu trong bảng Với các trọng số w0 = -0.2, w1 = 0.5, w2 = 0.5Tốc độ học: eta = 0.15

22

Bài tập

x1	х2	Υ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Đầu vào: x1, x2 Đầu ra: y – có 2 giá trị 0-1, sử dụng hàm kích hoạt ngưỡng {0,1}

Xác định dữ liệu có khả tách tuyến tính?

Cập nhật lại các giá trị w khi giá trị ₫ầu ra khác với giá trị mong muốn

$$w_i = w_i + \eta \cdot (y_i - o_i) \cdot x_{ii}, \forall j = 0..n$$

24

Bài tập

x1	x2	Υ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Đầu vào: x1, x2 Đầu ra: y – có 2 giá trị 0-1, sử dụng hàm kích hoạt ngưỡng {0,1} Hàm mạng

$$\varphi(x_i) = g(x_i) = \sum_{j=0}^n w_j.x_{ij}$$

Thiết kế perceptron cho dữ _{Hàm kích} hoạt hay hàm ngưỡng liệu trong bảng

Với các trọng số w0 = -0.2, w1 =0.5, w2=0.5

Tốc độ học: eta = 0.15

 $0 = f(u) = f(g(x)) = \begin{cases} 1 & g(x) \ge 0 \\ 0 & g(x) < 0 \end{cases}$

23

23

Bài tập

x1	x2	Υ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Lần lặp 1:

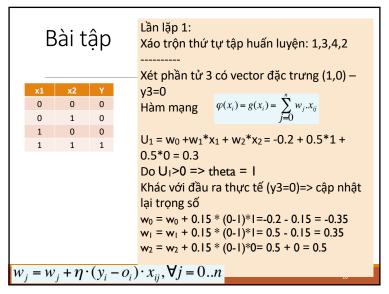
Xáo trộn thứ tự tập huấn luyện: 1,3,4,2 Xét phần tử 1 có vector đặc trưng (0,0) – y1=0Hàm mạng $\varphi(x_i) = g(x_i) = \sum_{j=0}^{n} w_j.x_{ij}$

 $U_1 = w_0 + w_1 * x_1 + w_2 * x_2 = -0.2 + 0.5 * 0 + 0.5 * 0 = -0.2$

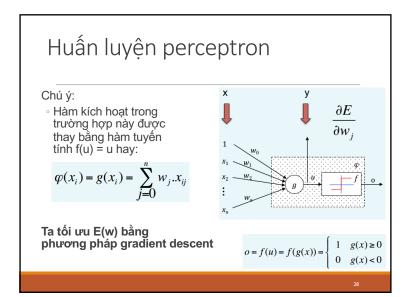
Do $U_1 < 0 \Rightarrow theta I = 0$ Giống với đầu ra thực tế \Rightarrow giữ nguyên

25

24



26



Huấn luyện perceptron

$$E(w) = E(w_0, w_1, ..., w_n) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (y^{(i)} - g(x^{(i)}))^2$$

Trường hợp dữ liệu không khả tách tuyến tính

- Cố gắng tìm một siêu phẳng "tốt" nhất
- Tốt = lỗi (trên tập học) nhỏ nhất có thể
- Định nghĩa hàm lỗi E(w) theo các trọng số w trên tất cả các phần tử của tập học:

$$E(w) = E(w_0, w_1, ..., w_n) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (y_i - \varphi(x_i))^2$$

∘ Bài toán huấn luyện trở thành tìm w sao cho E(w) nhỏ nhất

27

27

Huấn luyện perceptron

- Khởi động ngẫu nhiên w
- Lặp cho đến khi điều kiện dừng thoả mãn:
- \circ w = w $-\eta \Delta E(w)$

= $w + \Delta w$ (Với $\Delta w = -\eta \Delta E(w)$)

Gradient của E(w):

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = -\sum_{i=1}^m (y_i - g(x_i)).x_{ij}$$

 $\nabla E(w) = \begin{bmatrix} \frac{\partial w_0}{\partial E} \\ \frac{\partial E}{\partial w_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial E}{\partial w_n} \end{bmatrix}$

29

