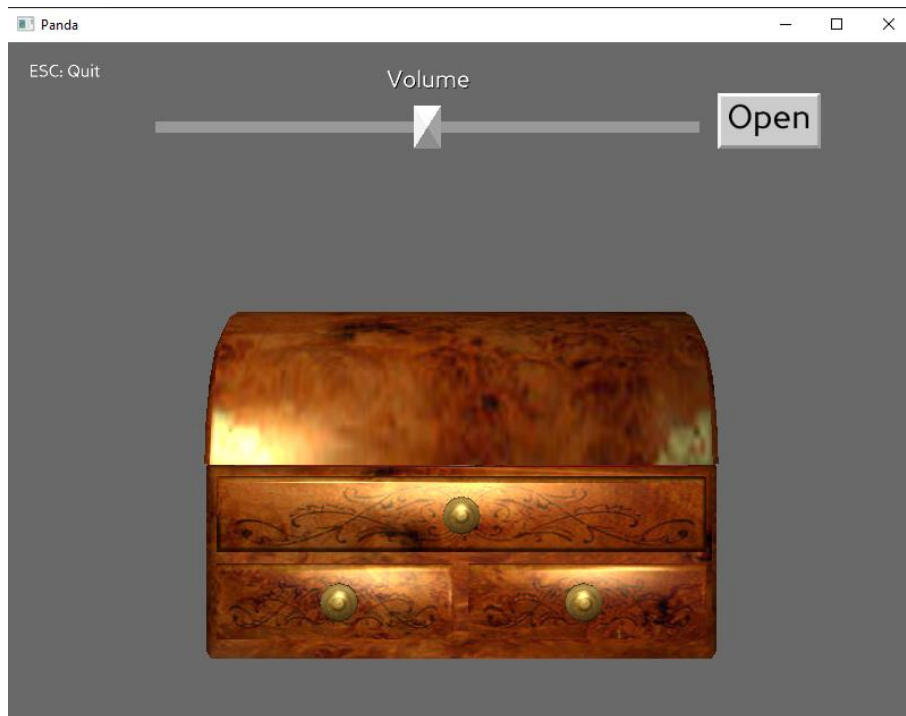
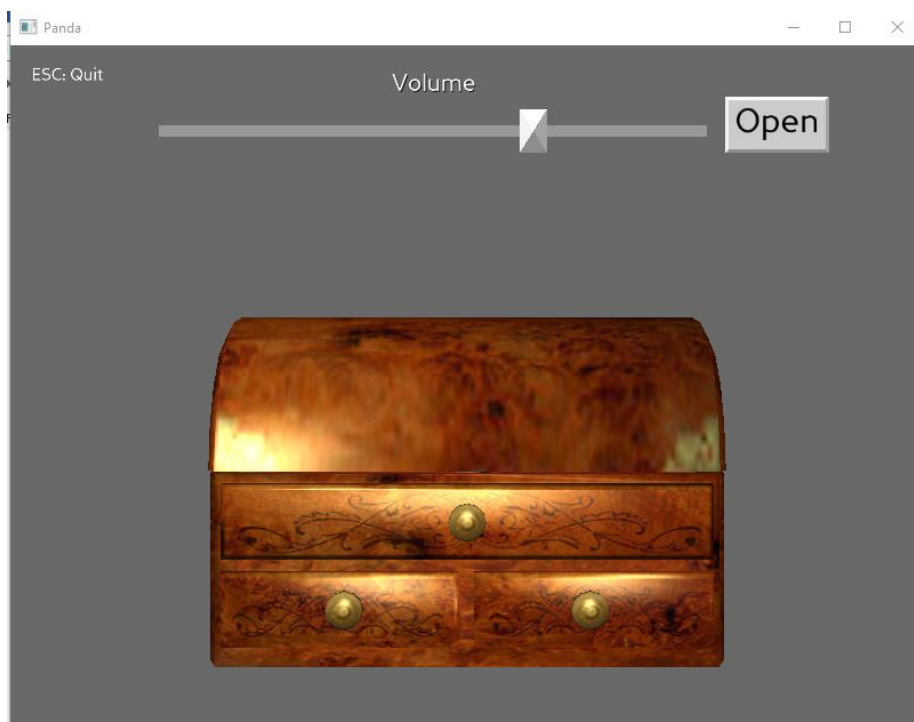


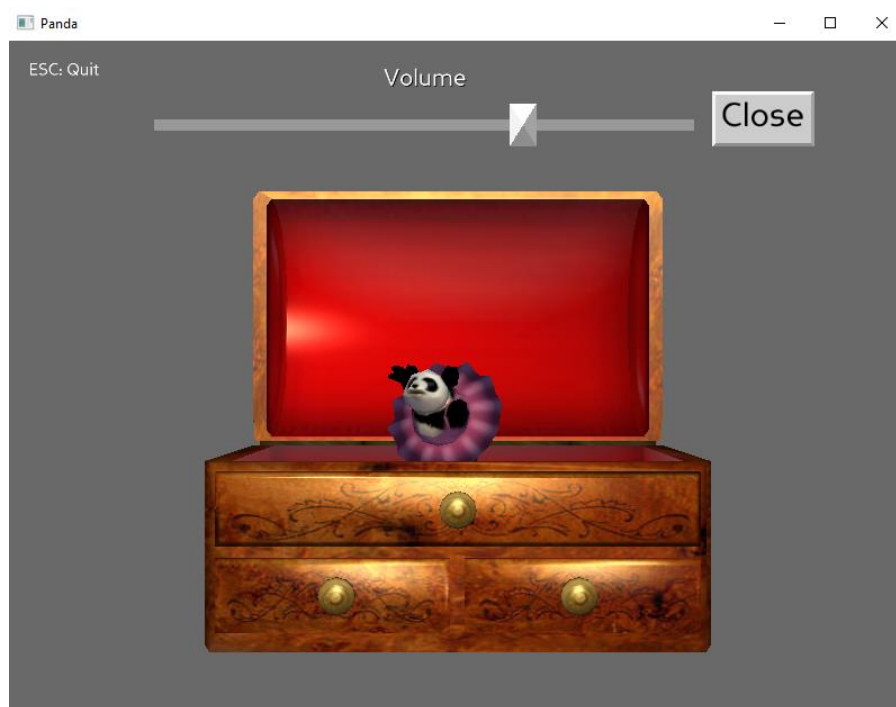
Pada game yang dibuat terdapat Gui dengan tipe slider dan button. Slider sendiri berfungsi untuk menaikkan volume suara dari objek sedangkan button “Open” digunakan untuk membuka objek peti yang didalam terdapat objek panda yang bergerak.



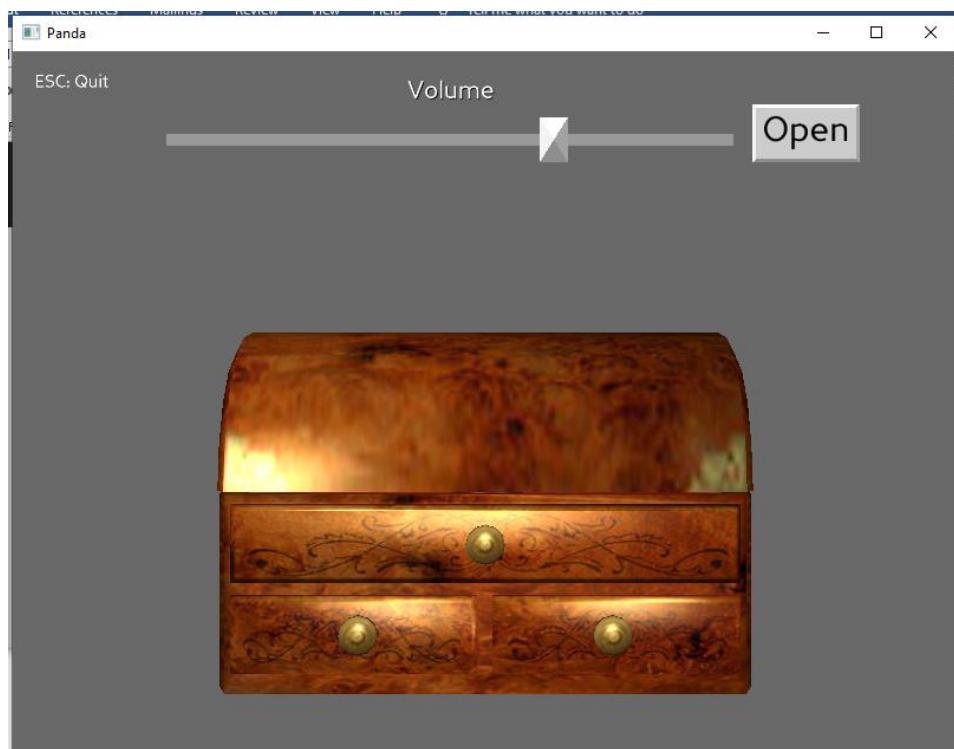
Tampilan awal ketika game dijalankan. Terdapat GUI slider dan button



Jika slider volume digeser maka suara akan semakin besar



Apabila button open di klik maka peti akan terbuka dan akan ada panda yang bergerak. Jika button close di klik maka peti akan menutup



Tampilan peti setelah di klik tombol close yaitu akan kembali seperti tampilan awal.